CipherLab

Reference Manual

移动用户终端 RS30

Android 4.4.2

产品使用手册

版本 1.01

前言

Copyright © 2015 CIPHERLAB CO., LTD.
版权所有，翻印必究。

本手册及相关应用软件之著作权为欣技资讯股份有限公司所有，并受中华民国及国际著作权法保护。本产品之软件禁止一切形式的抄袭破坏。

由于产品的持续更新，本手册的信息会随时变更，恕不另行通知。内含的信息和技术财产均为欣技资讯和客户之间的机密，并仍是欣技信息独有的资产。若您发现手册有任何问题，请以书信与我们联络。本公司并不保证手册内容毫无错误，特此声明。

未于事前取得欣技资讯书面许可，本手册严禁复制、保存在信息检索系统，或以任何形式传送，包括任何电子的、机械的、复印的、录音录像的形式或其他方式传送。

若您需要更多产品信息及支持，请与我们的销售代表联系，或直接到我们的网站上查询。

CipherLab 标志为欣技资讯股份有限公司之注册商标。

本手册所载其他产品、品牌、服务名称，均为其个别所有者之财产。

编排使用以下名称，仅为了辨认及尊重各该商标所有者的利益，除此之外并无任何侵犯商标之意图。

欣技资讯股份有限公司
106 台北市大安区敦化南路二段 333 号 12 楼
电话： (02) 8647-1166
传真： (02) 8732-2255

网页：http://www.CipherLab.com

使用须知

激光扫描读头之注意事项

警告 

可见激光辐射，勿直视激光束，2 类激光产品。

安全注意事项

若使用错误的电池，将产生爆炸的危险。请根据指示处理废弃电池。

请勿使用非 CipherLab 原厂之电池及充电器 (含变压器)，以免对人体或产品本身造成损害，或让您的产品保固失效。

- **请勿**擅自拆装电池、烧毁电池或造成短路。
- **请勿**使机器或电池接近火源。
- 为了环保，请以正确的方式回收电池。

维护注意事项

- 本产品设计为工业使用，防水防尘等级为 IP54，但仍应避免在极高温、极低温或浸湿的环境下操作。
- 机器可用干净的湿布擦拭。**请勿使用**漂白水或清洁剂。
- LCD 触摸屏可用干净、不产生静电且不带绵絮的干布擦拭。**请勿使用**任何尖锐物品接触屏幕表面。请随时确保 LCD 屏幕干燥。
- 若长时间不使用本产品，请务必将数据下载到电脑保存，并将主电池移除。请将机器与主电池分开包装后贮存。
- 若发现机器故障，请记下发生状况与信息后与维修人员联系。

文件发行记录

版本	发行日期	说明
1.02	Nov. 24, 2015	▸ 修正 3.8.操作系统更新的叙述
1.01	Oct. 23, 2015	▸ 于 Codabar 增加 Verify Check Digit、NOTIS Editing Type、Transmit Check Digit ▸ 将 Keyboard Emulation 的选项改为 None、InputMethod、KeyEvent ▸ 移除 2D Presentation Mode ▸ 于 GS1 Databar Limited 增加 Security Level (2D only) ▸ 于 2.1.3 增加电池热插拔的叙述 ▸ 于 1.2.1 增加 RS30 充电座注意事项
1.00	June 24, 2015	▸ 简体中文版初稿

目录

前言 ..... - 2 -
使用须知 ..... - 3 -
激光扫描读头之注意事项 ..... - 3 -
安全注意事项 ..... - 3 -
维护注意事项 ..... - 3 -
文件发行记录 ..... - 4 -
认识篇 1
产品特色 2
检查包装盒产品 2
配件 2
相关使用说明 3
入门指南篇 5
1.1. 外观介绍 5
1.1.1. 安装电池 7
1.1.2. 安装 SIM 卡、SAM 卡、记忆卡 9
1.1.3. 安装保护壳 10
1.1.4. 开启 / 关闭移动数据终 10
1.1.5. 使用硬件按钮 11
1.1.6. 连接耳机 11
1.2. 充电与传输 12
1.2.1. 充电 12
1.2.2. 有线数据传输 15
1.2.3. 使用无线网络 15
使用 RS30 移动数据终端 17
2.1. 电池 18
2.1.1. 电池状态指示 19
2.1.2. 监控电池电量 20
2.1.3. 更换主电池 22
2.1.4. 电源管理 23
2.2. 内存 24
2.2.1. 检查保存空间 24
2.3. 触摸屏 25
2.3.1. 屏幕亮度 25
2.3.2. 屏幕旋转 25
2.3.3. 屏幕关闭时间设定 26
2.3.4. 字型大小 27
2.4. 通知 28

2.4.1. LED 状态指示灯 28
2.4.2. 声音 28
2.4.3. 振动 28
2.5. 日期与时间 29
2.5.1. 设定日期、时间和时区 29
2.6. 语言与输入设定 30
2.6.1. 屏幕键盘 30
2.7. 声音与音量 31
2.8. Programmable Keys 32
2.9. 资料收集 36
2.9.1. 读取条码 36
2.9.2. 数码相机 36
2.10. 卡扣式 USB 充电线 37
2.11. 充电座 38
基本操作篇 39
3.1. 桌面屏幕 40
3.1.1. 自定义桌面屏幕 42
3.1.2. 自定义桌面 44
3.2. 小工具图示 45
3.2.1. 增加小工具 46
3.2.2. 移除小工具图图标 47
3.3. 状态栏 49
3.4. 通知面板 51
3.5. 应用程序列表 53
3.6. 管理应用程序 55
3.6.1. 目前的应用程序 55
3.7. 待机 & 锁定 56
3.7.1. 设备待机 56
3.7.2. 锁定设备 56
3.8. 操作系统更新 57
无线电波 65
4.1. 使用无线广域网 (WWAN) 66
4.1.1. 分享 WWAN 资料 67
4.1.2. 资料用量 67
4.1.3. 数据联接设定 68
4.1.4. SIM 卡设定 70
4.2. 使用 Wi-Fi 71
4.2.1. 开启 / 关闭 WI-FI 71
4.2.2. 联接到 WI-FI 因特网 72
4.2.3. 手动加入 WI-FI 网络 74
4.2.4. 进阶 WI-FI 设定 75
4.2.5. 设定 PROXY 服务器 76

4.2.6. 使用静态 IP 地址 76
4.2.7. 联接 WPS 76
4.2.8. 修改网络 76
4.2.9. 中断网络联接 77
4.3. 使用蓝牙 78
4.3.1. 蓝牙规范 78
4.3.2. 开启 / 关闭蓝牙 79
4.3.3. 设定蓝牙可见度 80
4.3.4. 改变蓝牙名称 81
4.3.5. 配对蓝牙设备 81
4.3.6. 解除配对蓝牙设备 82
4.3.7. 点选蓝牙服务 83
4.4. 使用 NFC 84
使用电话 87
5.1. 电话功能 88
5.1.1. 开启 / 关闭电话功能 89
5.1.2. 未装入 SIM 卡 89
5.2. 电话应用程序 90
5.2.1. 电话接口 90
5.2.2. 拨打电话 92
5.2.3. 接听来电 93
5.2.4. 查看未接来电 94
5.2.5. 查看通话记录 95
5.2.6. 进行多方通话 96
5.2.7. 应答模式 97
5.2.8. 通话音量 97
5.2.9. 通话设定 98
使用条码读取功能 99
6.1. 设定条码读取功能 100
6.1.1. General Settings 101
6.1.2. SYMBOLOGY 设定 109
6.1.3. MISCELLANEOUS 设定项目 113
6.1.4. READER CONFIG 选单 114
6.2. 读取条码 120
产品规格 123
操作系统、处理器及内存 123
通讯及数据撷取 123
电气特性 124
外观特性 124
环境特性 125
软件支持开发 125
配件 126

扫描读头设定 127
支持的条码类型 128
一维 CCD 条码扫描读头 (SM1) 131
条码读取设定 131
一维激光条码扫描读头 (SE955) 137
条码读取设定 137
Miscellaneous 143
AIM Code ID - Code Characters 143
AIM Code ID - Modifier Characters 143
二维码扫描读头 (SE4500DL) 147
条码读取设定 147
1D SYMBOLOGIES 147
2D SYMBOLOGIES 156
MISCELLANEOUS 157

认识篇

RS30 系本公司搭载 Android 4.4.2 操作系统之移动数据终端，具轻巧之便利性，提供功能更完善、易于操作、自定义功能更灵活的工具。

RS30 系专为工业使用所设计的工业型 PDA，提供您在从事数据收集、声音与数据传输时，有更丰富的选择与持久的工作时间。RS30 配备大尺寸的穿透式彩色屏幕，在各种光线下增进屏幕之浏览性。内建蓝牙 v4.0 & v2.1+EDR 与 802.11b/g/n 科技以及 GSM / GPRS / EDGE / WCDMA / UMTS / HSDPA / HSUPA / HSPA+模块，提供更快速与最佳的扫描速度。特别内建 GPS 接收器，让用户可以自行设计定位导航应用程序。

本使用手册目的在于协助使用者安装、设定并使用 RS30 移动触控终端。维护注意事项单元对于负责保养移动触控终端者格外重要。在开始使用前，请详细阅读相关章节并仔细了解使用须知。

我们建议您妥善保存此使用手册以备日后参考之需。为避免不当处置及操作，请务必于使用前充分阅读本手册。

感谢您选购欣技资讯产品。

产品特色

- 坚固耐用，符合 IP54 工业标准，防潮、防尘、耐摔
- Android 4.4.2 操作系统，Cortex 1.3 GHz Quad-Core 处理器
- 8GB eMMC 闪存用以保存操作系统和软件程序
- 1GB LPDDR2 RAM 用以保存并执行程序，以及保存程序信息
- 配备 MicroSDHC/SDXC 内存扩展槽，可扩充至 32GB
- 三种读头选择 — 一维 CCD、一维激光或二维扫描读头
- 内建 8 百万像素 CMOS 数码相机，配备白色 LED 闪光灯和自动对焦
- 方便左右手按压的双侧扫描键
- 完整的无线解决方案 — 可联接包含蓝牙 v4.0 & v2.1+EDR、802.11b/g/n、 GSM / GPRS / EDGE / WCDMA / UMTS / HSDPA / HSUPA / HSPA+以及 NFC
- 4.7 寸 960x540 像素穿透式彩色屏幕，在各种光线下提供绝佳的屏幕浏览性
- 可设定的反馈指示机制，包含扬声器与振动器
- 内建扫描读头设定工具 Reader Configuration，提供与众不同的 keyboard wedge 功能
- 配件包含 USB 充电与数据传输线、卡扣式 USB 充电线、充电座

检查包装盒产品

请保留原包装盒及产品，以便日后需要运回送修或贮存机器时使用。

- RS30 移动数据终端
- 可充电式锂电池一块
- 腕带
- Micro USB 充电及数据传输线
- 卡扣式 USB 充电线
- AC 电源变压器
- 快速开始指南

配件

- 保护壳
- 充电座

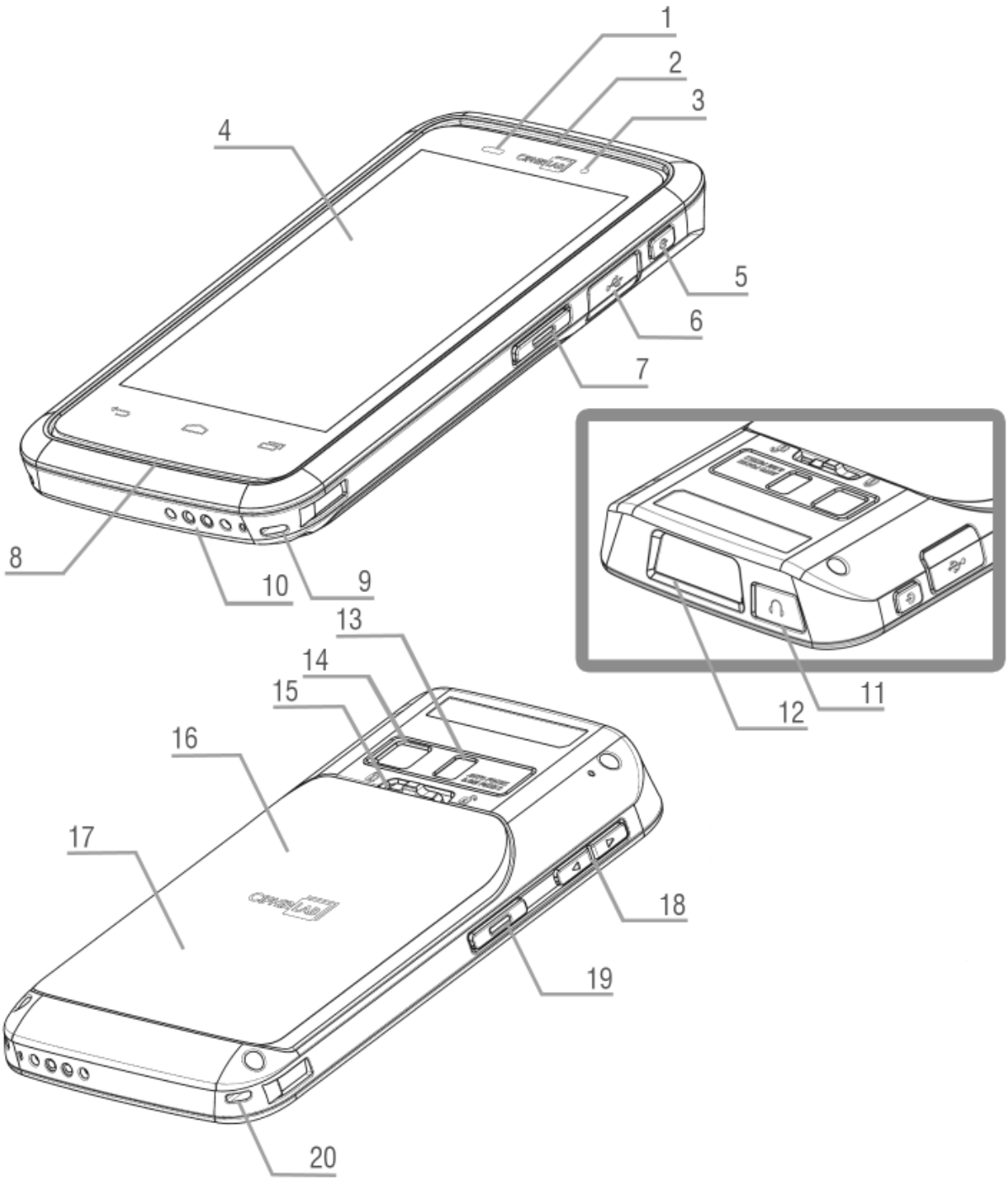
相关使用说明

登入 GoBetween，从 CipherLab Central Service (CCS) 平台取得关于 RS30 移动触控终端的相关文件。下载 GoBetween 台式电脑或移动设备应用程序，或是开启 GoBetween Lite 网络应用程序，请参考以下网址:http://ccs.cipherlab.com/。

第一章

入门指南篇

1.1. 外观介绍



序号	说明	No.	Description
1	环境光源侦测器	2	听筒
3	LED 状态指示灯	4	触摸屏
5	电源按钮	6	Micro USB 端口
7	侧面键	8	喇叭
9	手腕带穿入孔	10	充电金属接点
11	耳机插孔	12	扫描口
13	照相机闪光灯	14	照相机
15	电池卡扣	16	电池盖
17	NFC 检测区	18	音量按钮
19	侧面键	20	手腕带穿入孔

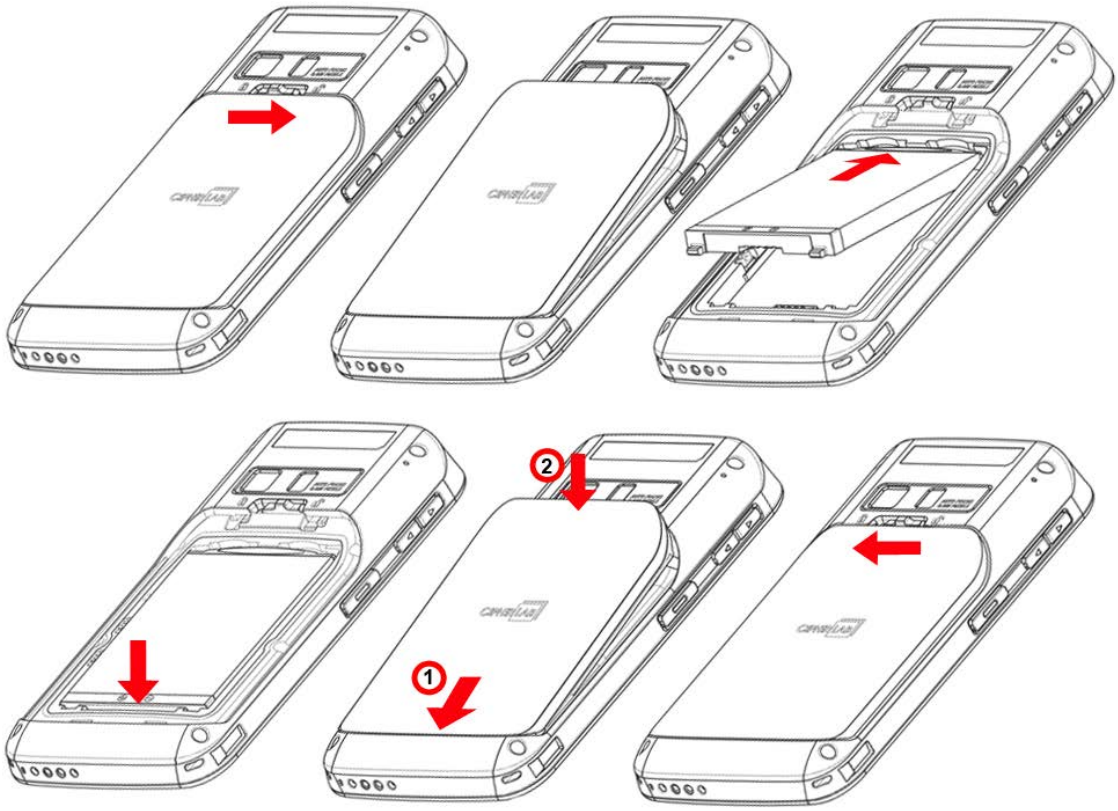
1.1.1. 安装电池

为了运送和保存，本移动数据终端出厂时，主电池并未安装在数据终端内，而是单独另外包装。

注意：任何不当使用可能会降低电池寿命。

安装主电池：

1) 将电池盖上方的卡扣往右解锁。
2) 电池盖会自动开启。
3) 将主电池放入电池槽，接触点面向下方。首先将电池上方固定。
4) 将电池下方往下压。
5) 固定电池盖下方，然后将电池盖上方推进去。
6) 将电池盖的卡扣往左锁上。



警告：

(1) 开启移动数据终端前，请检查电池盖的卡扣位于锁上的位置。

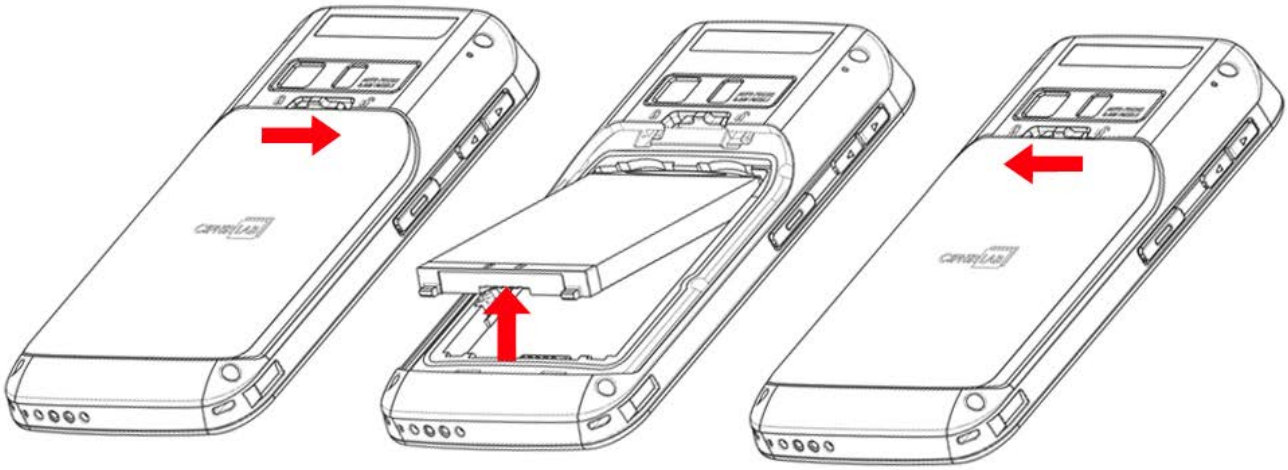
(2) 第一次使用时，请安装电量充足的电池，将电池卡扣锁上，然后按压电源键，开启移动数据终端。

移除主电池

1) 解开电池卡扣，移除电池盖。

2) 从电池下方将电池拔起。

3) 放回电池盖，并将电池卡扣往左锁上。



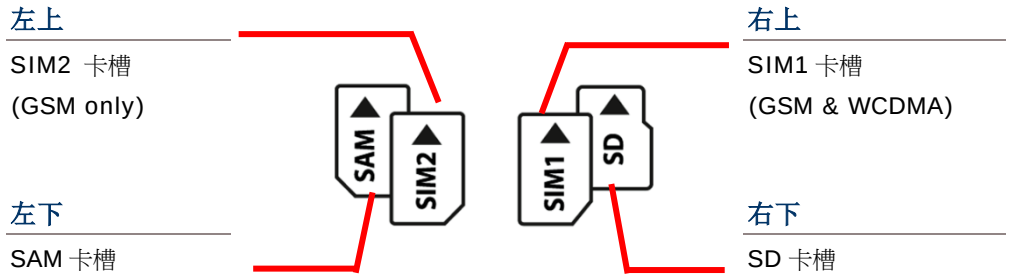
1.1.2. 安装 SIM 卡、SAM 卡、记忆卡

RS30 移动数据终端配备两个 SIM 卡槽，一个 SAM 卡槽，以及一个记忆卡槽。

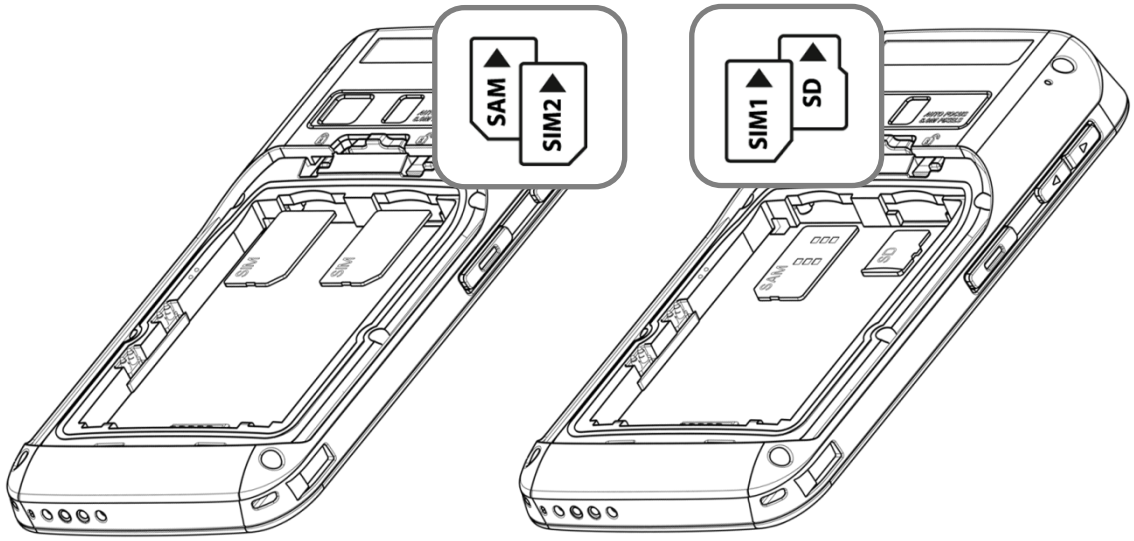
安装 SIM 卡、SAM 卡、记忆卡

1) 移除电池盖，请参考安装电池所述的步骤 1-3。

2) 根据指示的方向，将卡放入各自的卡槽。将卡片推入固定。



SIM 1 卡槽 (位于右边) 支持 2G 和 3G 网络， SIM 2 卡槽 (位于左边) 仅支持 2G 网络。欲设定 2G 和 3G 网络，请参考数据联接设定。



3) 重新盖上电池盖，将电池卡扣推回锁上的位置。

移除 SIM 卡、SAM 卡、记忆卡

1) 移开电池盖，请参考安装电池所述的步骤 1-3。

2) 推一下 SIM 卡、SAM 卡和 SD 卡，使之退出卡槽。

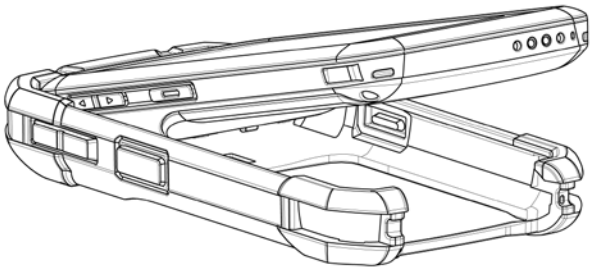
3) 将电池盖放回，并将电池卡扣往左推锁上。

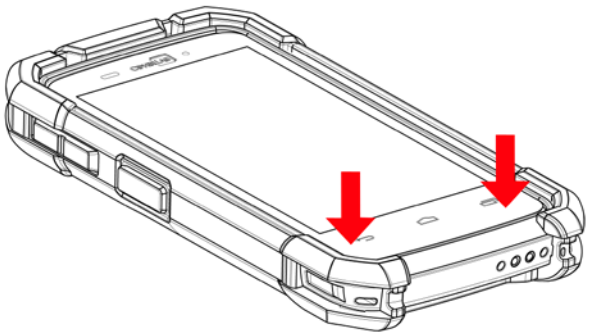
1.1.3. 安装保护壳

保护壳可保护移动数据终端免受撞击、掉落和刮伤所造成的冲击。

将移动数据终端装入保护壳：

1) 将移动数据终端上方以 45 度角放入保护壳。
2) 从移动数据终端下方两端向下按压，使之固定在保护壳内。





1.1.4. 开启 / 关闭移动数据终

开启电源

欲开启移动数据终电源，请按压机器右上侧边的电源按钮 。移动数据终开启后，会显示桌面屏幕。

注意：为了顺利开启移动数据终，电池盖务必于正确位置盖紧。

关闭电源

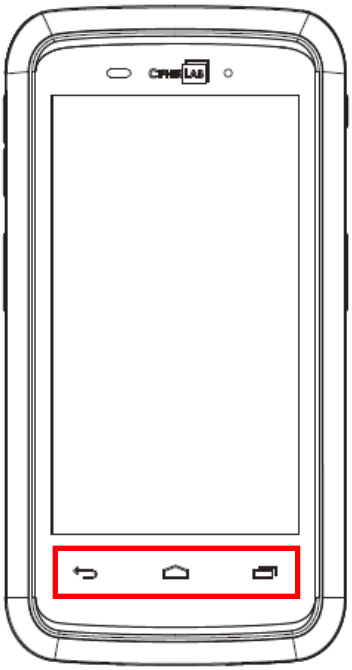
欲关闭移动数据终端电源，请长按电源按钮 至少三秒。屏幕会出现一则功能选单，让您选择关机、飞行模式、或将系统提示音设定为静音或振动。按下**关机**前，请确保所有用户数据与工作完成存盘。



1.1.5. 使用硬件按钮

在移动数据终端下方，有三个硬件按钮，功能说明如下：

按钮	功能	说明
	回到上一页	回到之前的画面，或关闭已开启的窗口或键盘。
	回到桌面	显示桌面屏幕。轻触并按住此按钮，打开列表显示最近使用的应用程序。
	最近使用的应用程序	打开列表显示最近使用的应用程序。



1.1.6. 连接耳机

耳机插孔位于移动数据终端上侧。您可以使用耳机听取录音播放、电话通讯、语音即时消息等。

1) 翻开耳机插孔上方的橡胶塞。

2) 将耳机连接到耳机插孔。

1.2. 充电与传输

1.2.1. 充电

本产品出货时，主电池电量可能没有充足。当您收到本产品时，请先将主电池电量充饱，再开始使用本产品。您可使用卡扣式 USB 充电线或充电座，搭配电源变压器为您的移动数据终端充电。

充电时间

- **主电池：**主电池提供电力让移动数据终端运作。约需四小时完成充电。充电时屏幕上方的 LED 指示灯（位于右方）会亮红灯，充电完成时会亮绿灯。
- 当主电池移除时，时钟芯片（RTC）的时间会维持至少 30 分鐘不受影响。
- **备份电池：**备份电池安装在主板上。当主电池电源耗尽时，备份电池可让移动数据终端维持暂停模式，保留 DRAM 中的数据。备份电池可通过电源变压器或主电池充电，充电时间约为 3.5 小时。

充电温度

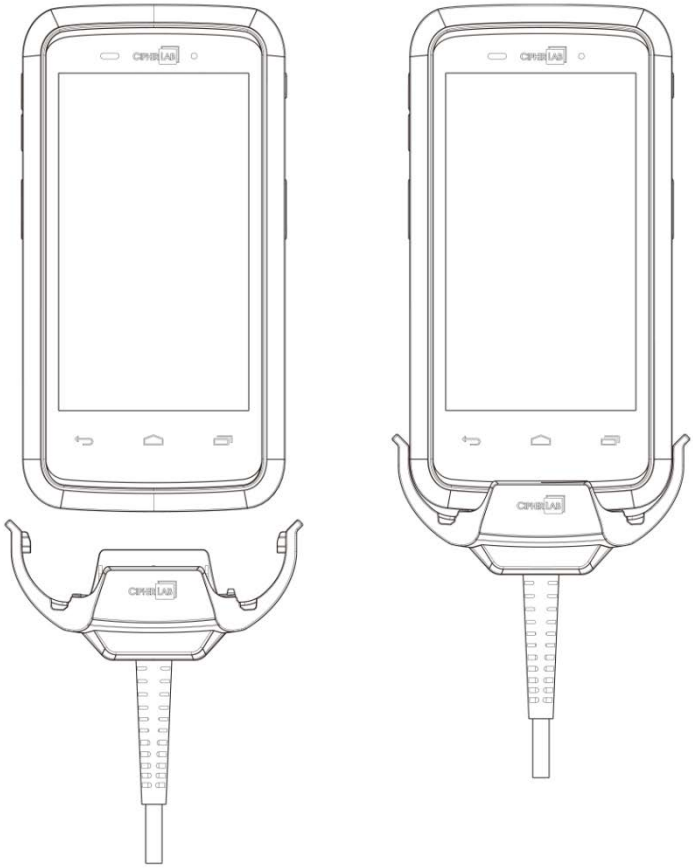
- 为了达到最佳性能，建议在室温（18°C 至 25°C）下充电。
- 电池充电会于周遭温度低于 0°C 或高于 40°C 时停止。

电池电量运作

- 当 802.11b/g/n、GSM/GPRS/EDGE/WCDMA/UMTS/HSDPA/HSUPA/HSPA+、蓝牙 v4.0 & v2.1+EDR 以及 GPS 都开启时，会大量消耗主电池电量。延长显示器的使用时间和持续扫描条码，皆会影响电池电量。
- 为了避免系统于电力耗尽时关闭，建议您随身携带一块电力充足的电池以便更换，或将移动数据终与外部电源连接。

使用卡扣式 USB 充电线

1) 将移动数据终端下方与卡扣式 USB 充电线连接。
2) 将充电线的另一端与变压器连接。
3) 将变压器的另一端接上插座。



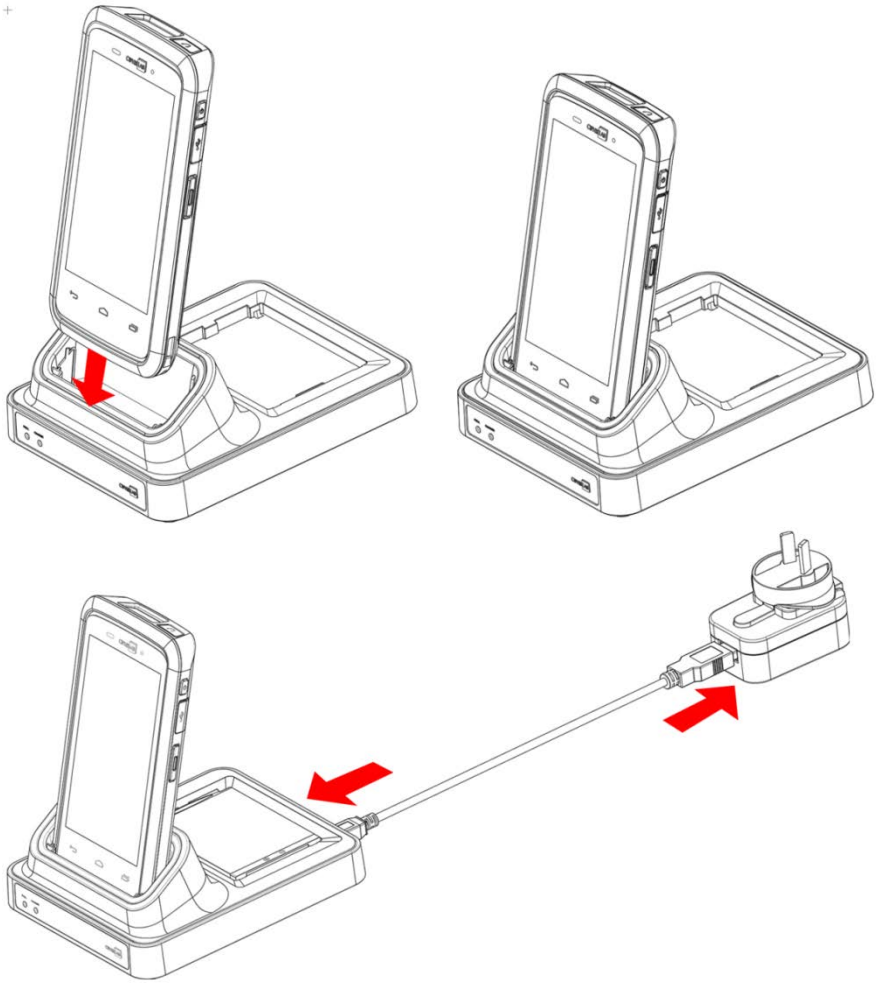
RS30 LED 指示灯	状态	说明
充电	红灯恒亮	移动数据终充电中
	红灯闪烁	充电错误
	绿灯恒亮	充电完成
	没有灯亮	充电错误（充电将会停止）

使用充电座

1) 将移动数据终端放入充电座的插槽中。将移动数据终往下压，直到听见喀嚓声，确保移动数据终端已固定在充电座上。

若移动数据终端装在保护壳中，移除充电座内的塞套，即可将移动数据终放入充电座的插槽中。

2) 将变压器的一端与充电座连接，另一端接上插座。



注意:

(1) RS30 充电座上的 LED 状态指示灯仅显示电池充电状态；移动触控终端的充电状态则显示于机身。

(2)「没有充电」有可能是因为电池损坏、电池与充电座未接触完全、AC 插头松动。

(3)「充电错误」有可能是因为电池温度太高。

RS30 充电座 LED 指示灯	状态	说明
充电	红灯恒亮	电池充电中
	红灯闪烁	充电错误
	绿灯恒亮	充电完成
	没有灯亮	没有充电

1.2.2. 有线数据传输

使用 micro USB 线连接移动数据终端与个人电脑以传输数据。

1.2.3. 使用无线网络

本产品支持广泛应用的无线科技，包含蓝牙 v4.0 & v2.1+EDR、802.11b/g/n 以及 NFC，能够有效率传送／接收实时数据。选择内建的 GSM/GPRS/EDGE/WCDMA/UMTS/HSDPA/HSUPA/HSPA+模块，为数据和声音传输提供完整的无线解决方案。

第二章

使用 RS30 移动数据终端

本章说明产品的特色与使用。

本章内容

2.1 电池 18
2.2 内存 24
2.3 触摸屏 25
2.4 通知 28
2.5 日期与时间 29
2.6 语言与输入设定 30
2.7 声音与音量 31
2.8 Programmable Keys 32
2.9 资料收集 36
2.10 卡扣式 USB 充电线 37
2.11 充电座 38

2.1. 电池

- 主电池

  本产品的主电池为可重复充电的 3.7V / 2500mAh 锂离子电池，充电时间约为 4 小时。当然，充电时间会随您的工作状况改变。

- 备用电池

  备用电池是原厂附件。请您随身携带备用电池以便更换。

- 备份电池

  备份电池安装在主板上，当主电池电源耗尽时，可让移动数据终处于暂停状态。备份电池为 60 mAh 可重复充电的锂离子电池，在电力充足的状态下，能够保留 DRAM 中的数据 30 分钟 (但移动数据终端上的无线设备必须保持关闭状态)。备份电池可通过主电池或变压器充电，充电时间约为 3.5 小时。

警告：

(1) 电池盖务必于正确位置盖紧。若没有盖好就按压电源按钮，会无法开启移动数据终端。

(2) 新电池使用前请确保电量充足。

(3) 为避免数据遗失，当更换主电池时，请确保更换的电池为电量充足的备用电池。请随身携带一块备用电池以备不时之需。

(4) 当移动数据终端使用备份电池达 30 分钟时，系统会关闭。请尽速更换主电池，以免数据遗失。

2.1.1. 电池状态指示

主电池是让移动数据终端运作的唯一电力来源。因此，当主电池电力下降，请更换一个电量充足的电池或是尽快充电。最重要的是，您应该定期备份重要数据。

在检查电池状态图标时，您可以了解主电池剩余的电力。

电池图标	说明
	已连接外部电源，主电池充电中
	主电池电量充足
	主电池已消耗部分电量
	主电池电量低
	主电池电量非常低，需立即充电

注意：当移动数据终端电量充足，电池电量达到 100%，电池图示会从  变为 ，表示充电完成。

警告：

(1) 一旦电池电量消耗至低于 15%，低电量通知会显示在屏幕上。

(2) 当电量低时，RAM 数据可能会遗失。请在电源不足之前随时保存档案，或随身携带备用电池以便更换。

(3) 持续在电池低电量时使用移动数据终端会影响电池寿命。为达最佳效能，请定期将电池充电，除避免电量耗尽，也可维持电池寿命。

2.1.2. 监控电池电量

主电池电量

主电池是让移动数据终端运作的唯一电力来源。主电池也提供电力给主板上的备份电池，以维持保存在 DRAM 上的数据。当主电池电量下降，请尽快充电或更换电池。平时请备份重要数据，以避免数据遗失。

检查主电池电量：

点一下 **桌面**  | **设定**  | **电池** 。

电池电量清楚显示剩余电量。屏幕也会显示自从上次充电后电池已使用的时间，以及正在消耗最多电力的应用程序。



低电量警示

当主电池电量降至 15%，移动数据终端会出现警告，提醒您将主电池充电。请将移动数据终端与外部电源连接，或尽快更换主电池。

欲更换主电池，请参考更换主电池。



2.1.3. 更换主电池

当主电池电量低时，请参考下列步骤更换电池。

1) 按压移动数据终端侧边的电源按钮。

2) 点一下弹跳选单上的 **关机**。移动数据终端将会关机。



3) 打开电池盖，安装电源充足的主电池，请参考安装电池。

4) 按压电源按钮将移动数据终端开机。

注意：

(1) 更换主电池前，请确保备份电池电量充足，以避免数据遗失。

(2) 移除主电池后，请尽快安装电量充足的电池。

电池热插拔

在电池热插拔期间，备份电池支持系统电源。

当电池盖被移除时，系统会进入待机状态，直到装回电池盖并开启电源，系统才会重新启动。

当电池盖被移除时，LED 状态指示灯会亮红灯 3 至 5 秒，然后熄灭。此时可以更换主电池。

当主电池被移除时，系统会维持待机状态 30 分钟。为避免系统无预警关闭，请于 30 分钟内更换主电池。

2.1.4. 电源管理

对任何移动设备而言，电源管理非常重要，尤其当您出门在外时。以下技巧帮助您节省电池电力。

警告：使用屏幕背光、无线联接、以及周边设备，会大量消耗电池电量。

- 随身携带一个备用的主电池。
- 关闭未使用的无线通信功能（例如蓝牙 v4.0 & v2.1+EDR、802.11b/g/n、 GSM / GPRS / EDGE / WCDMA / UMTS / HSDPA / HSUPA /HSPA+、NFC 以及 GPS)。
- 缩短屏幕自动关闭时间。请参考屏幕关闭时间设定。
- 调低屏幕亮度。请参考屏幕亮度。请参考屏幕亮度。
- 关闭应用程序（例如电子邮件、日历、联系人）的自动数据同步。

2.2. 内存

- 闪存 (ROM)

  8GB 闪存保存操作系统 (Android 4.4.2) 和自定义 App 的程序。

- 随机存取内存 (RAM)

  1GB RAM 保存和执行程序，以及保存程序数据。

- 扩充插卡槽

  本移动数据终端配有一个 microSDHC 插卡槽，可容纳一张高达 32GB 的 SD 卡 (亦支持 microSDXC)。

小心数据遗失

当主电池被移除或电力耗尽时，主板上的备份电池会接管，开始提供移动数据终端电力，并使移动数据终端维持在暂停模式。电量充足的备份电池会维持 RAM 中的数据 30 分钟。当备份电池也耗尽电力时，移动数据终端将会关机，只有时钟芯片 (RTC)的内容会保留。其他尚未保存的数据将会遗失。

若长时间不使用本产品，主电池和备份电池电力耗尽时，数据会遗失。因此，长时间不使用本产品之前，请先备份数据和档案。

2.2.1. 检查保存空间

点一下**桌面**  | **设定**  | **保存**  检查内外部保存空间的使用状况。



2.3. 触摸屏

本产品搭配 4.7 寸穿透式 LCD，分辨率为 960 x 540 像素 (qHD)。在微暗的环境之下，屏幕的 LED 背光可帮助您轻松阅读。背光可通过手动或自动控制。

警告：**请勿使用**任何尖锐物品接触屏幕表面。

2.3.1. 屏幕亮度

点一下**桌面**  | **设定**  | **显示**  | **亮度**。

向右（增加亮度）或向左（减低亮度）滑动滑杆以调整屏幕亮度。勾选**省电背光**，通过移动数据终端内建的传感器，自动调整背光。



注意：为了节省电池电量，在光源充足的环境中，请调低屏幕亮度，或设定在更短时间内关闭屏幕背光。

2.3.2. 屏幕旋转

使移动数据终端自动调整屏幕旋转：

点一下**桌面**  | **设定**  | **显示**  | **自动旋转屏幕**。

注意：桌面不会旋转。

2.3.3. 屏幕关闭时间设定

点一下**桌面** | **设定** | **显示** | **休眠**。

选择屏幕关闭时间。



2.3.4. 字型大小

点一下**桌面**  | **设定**  | **显示**  | **字体大小**。 选择字号：小、普通、大、最大。



2.4. 通知

2.4.1. LED 状态指示灯

位于触摸屏上方的 LED 状态指示灯，提供关于充电状态、扫描仪光束传输、以及条码读取成功的信息。

指示	状态	说明
充电	绿灯恒亮	充电完成
	红灯恒亮	移动数据终端充电中
	红灯闪烁	充电错误 (例如：电池没有装好)
条码或无线标签读取	绿灯闪一次	条码读取成功
无线电波	蓝灯闪烁	Wi-Fi、蓝牙或移动数据使用中

注意： 使扫描读头译码和扫描光束 LED 发挥功能，请务必开启 Reader Configuration 当中的 LED 指示灯。请参考 Notification Settings。

2.4.2. 声音

喇叭播放窗口及程序的各式音效，或是播放声音文件。此外，也可以设定状态回馈。在嘈杂的环境当中，您可以考虑使用耳机。本产品右上方有提供 3.5 mm DIA stereo 耳机插孔。本产品也支持蓝牙耳机。

支持的声音档格式包含：WAV、MP3、AAC、AAC+、Enhanced AAC+、AU (包含 ADPCM)、Midi、XMF、AMR (NB 与 WB)。

使用移动数据终端侧边的音量按钮，调整系统音量。

2.4.3. 振动

本产品内建振动器，可发出振动提示。对于在嘈杂环境中工作的使用者，特别有帮助。

您也能够设定让移动数据终端只提示振动，在此模式中，所有系统声音会静音，移动数据终端仅能振动。

按压电源按钮，点一下列表中振动模式的图标 。



2.5. 日期与时间

2.5.1. 设定日期、时间和时区

系统默认本产品会自动和 WWAN (若联接) 同步日期和时间。

手动设定日期和时间：

1) 点一下 **桌面**  | **设定**  | **日期与时间** 。

2) 点一下 **自动同步日期和时间**，选择 **关闭** 以关闭使用网络提供的时间。

3) 取消勾选 自动同步时区。

4) 点一下 **设定日期**。使用滑杆点选正确的月份、日期和年。点一下 **完成** 保存。

5) 点一下 **设定时间**。使用滑杆点选正确的时间。点一下 **完成** 保存。

6) 点一下 **选取时区**。从清单上选取正确的时区。

2.6. 语言与输入设定

点一下 **桌面** | **设定** | **语言与输入设定**，改变系统语言、键盘默认类型、调整键盘输入及语音设定。

2.6.1. 屏幕键盘

点一下可输入文字的区域，屏幕键盘会自动开启。



调整键盘设定

欲调整键盘设定，轻触并按住逗号按钮 ，直到设定按钮 出现。一条选项会出现，让您调整输入的语言（若您想要使用与系统设定不同的语言输入），或键盘设定。



编辑文字

轻触并按住屏幕上的文字，开启文字编辑选单，提供全选、剪下、复制和贴上文字功能，在单一应用程序内或跨越不同应用程序皆可使用。有些应用程序也许会使用不同方式选择或编辑文字。



输入数字和符号

屏幕键盘上的一些按键旁有删节号（…）。轻触并按住该种类按键，会出现选单供您进一步点选。

输入大写字母

轻触并按住 Shift 键，点一下任一字母键可输入大写字母。一旦大写字母已输入，字母会变回小写。

输入符号

点一下 

，将键盘转换为输入数字与符号。在数字与符号的键盘上，点一下 

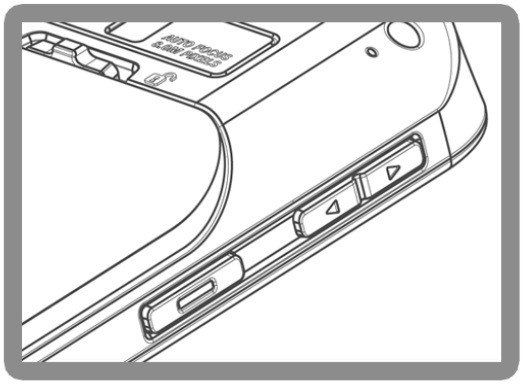
开启输入特殊符号的键盘。轻触并按住一个数字或符号键，可开启另外与其相关的符号选单。

点一下 

可转换回输入小写字母的键盘。

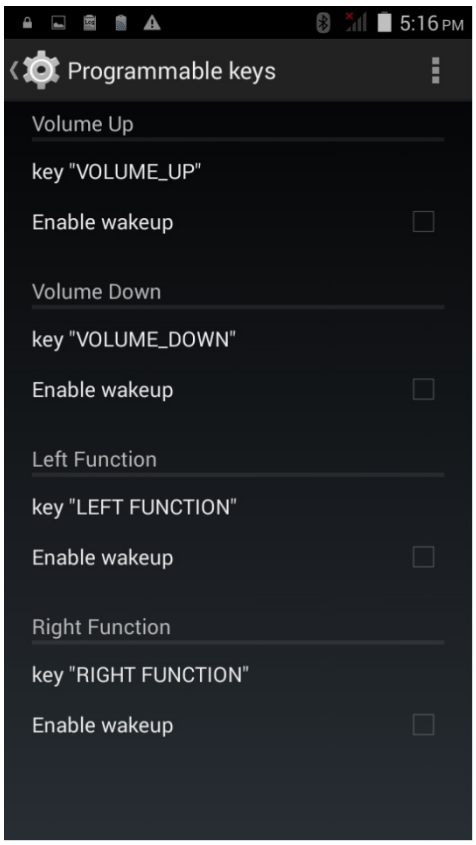
2.7. 声音与音量

使用移动触控终端左侧的音量按钮，调整系统与铃声音量。

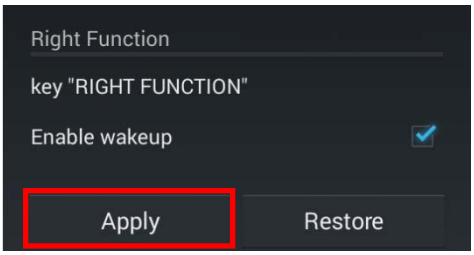


2.8. PROGRAMMABLE KEYS

点一下**桌面**  | **设定**  | **Programmable Keys** 指派特定功能给四个可以设定控制的按钮：上音量按钮、下音量按钮、左侧面键、右侧面键。



指派特定功能后，点一下 **Apply**，让该功能生效。

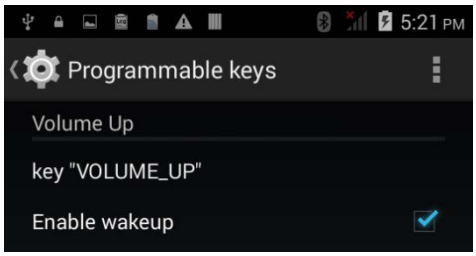


注意：新功能在未点 **Apply** 之前，不会生效。

ENABLE WAKEUP

勾选 **Enable wakeup**，使该功能键可以让移动触控终端从待机状态中苏醒。

注意：若该功能键已于 **Apps** 分页被指派开启应用程序的功能，则此勾选功能会自动关闭。



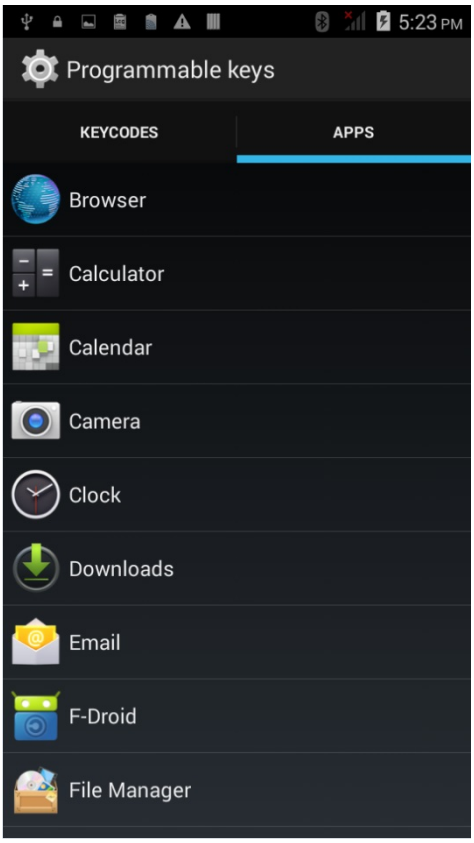
重新指派按键功能

点一下您要自定义的按键。出现一则列表，显示可选择的 KEYCODES 或 APPS。在 **KEYCODES** 分页，可滑动清单，点选您想要的使用的 keycode。

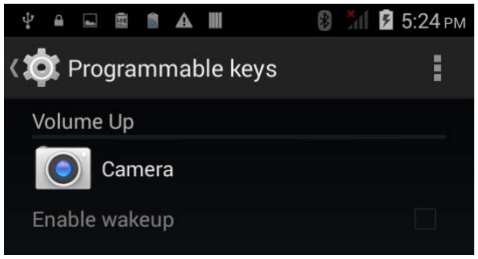


指派应用程序

点一下您想指派的按键。点一下 **Apps** 页面，开启可选择的应用程序列表。滑动页面可检视全部的应用程序，点选您想要使用的应用程序。

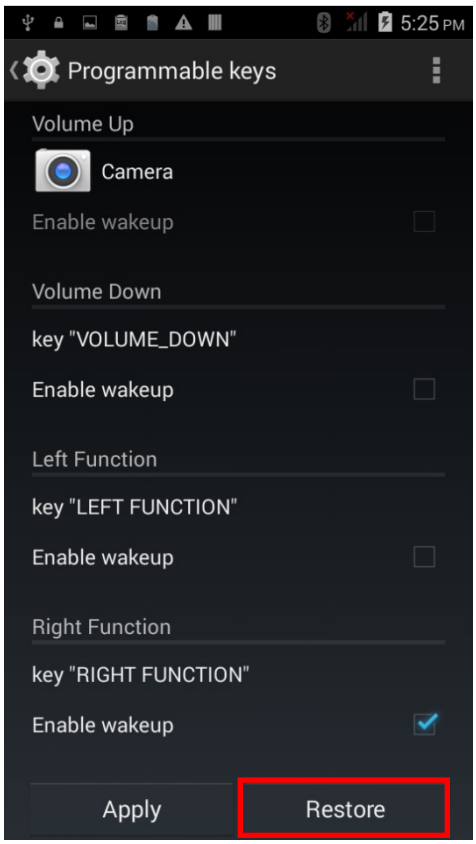


点选应用程序之后，被指派的按键下面会出现图标。**Enable wakeup** 的勾选功能会自动关闭。



回复功能

点一下右下角的 **Restore** 按钮，按键可回复到先前指派的功能。



2.9. 资料收集

2.9.1. 读取条码

精选各式扫描读头，能够弹性符合不同需求。因内建不同的扫描读头，当运行 ReaderConfig.exe 功能时，移动数据终端能够扫描默认的各种条码。若您需要扫描不同 symbology 的条码，请先开启该 symbology。

2.9.2. 数码相机

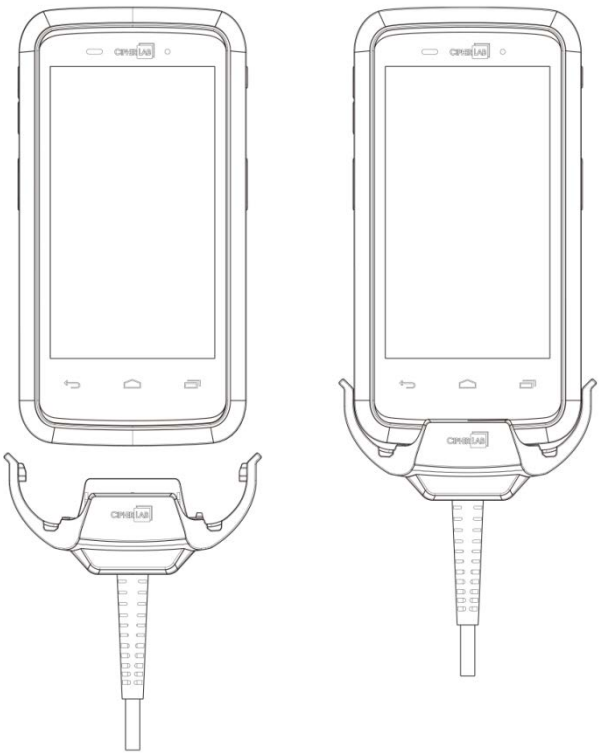
移动数据终端内建 8 百万像素照相机，专为收集影像数据设计。您可以使用影像收集功能，开启照相机并收集影像。

2.10. 卡扣式 USB 充电线

卡扣式 USB 充电线提供便利的方式让您将移动数据终端充电。

- 将移动数据终端插上卡扣式 USB 充电线；将任一边向外拉开即可取出移动数据终端。
- 将 USB 与个人电脑或变压器联接，使移动数据终端充电。
- 约 4 小时完成充电。
- 移动数据终端上的 LED 指示灯会显示充电状态。
- 变压器输入 100-240VAC 、50/60Hz；输出 5VDC/2A。

注意：卡扣式 USB 充电线仅供充电使用。若要传输数据，请使用 micro USB 传输线，将移动数据终端与您的个人电脑或笔记本电脑联接。

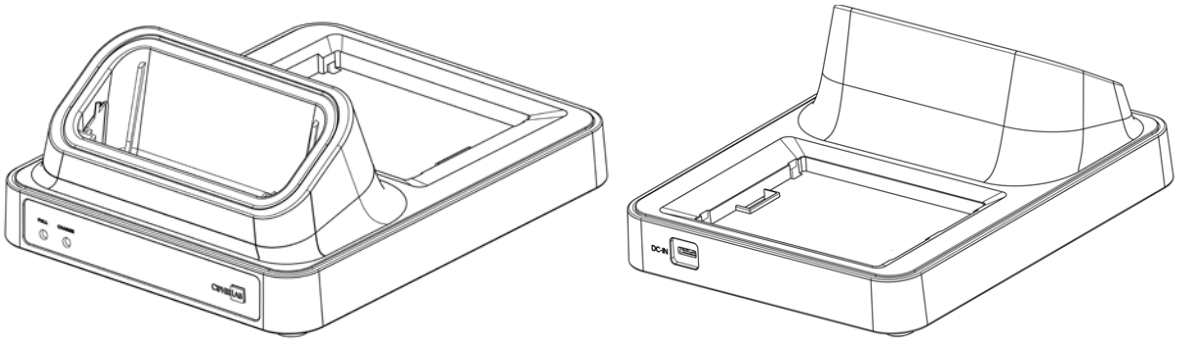


2.11. 充电座

充电座可将您的移动数据终端与备用电池同时充电。

- 将移动数据终端与备用电池放进充电座。
- 充电座背后提供 micro USB 插孔。
- 通过 USB OTG 传输线支持 USB Host 模式。
- 约 4 小时完成充电。
- 两个 LED 指示灯，一个显示电源连接状态，另一个显示电池充电状态。
- 变压器输入 100-240VAC、50/60Hz；输出 5VDC/2A。

注意：充电座仅供充电使用。若要传输数据，请使用 micro USB 传输线，将移动数据终端与您的个人电脑或笔记本电脑联接。



第三章

基本操作篇

本章说明操作 RS30 移动数据终端的基本技能，例如：如何操作桌面屏幕、检视系统状态、管理通知。应用程序增加的功能，包括数据收集、处理和传输，本章都会介绍。

本章内容

3.1 桌面屏幕 40
3.2 小工具图示 45
3.3 状态栏 49
3.4 通知面板 51
3.5 应用程序列表 53
3.6 管理应用程序 55
3.7 待机 & 锁定 56
3.8 操作系统更新 57

3.1. 桌面屏幕

当移动数据终端完成充电，按压电源按钮三秒，开启移动数据终端。屏幕会呈现锁住的状态。将锁按钮 往任何方向滑动，使屏幕解锁。





桌面屏幕出现，显示状态栏、快捷方式图标、下排图标列，后者包含**所有应用程序按钮**。桌面屏幕提供高达四个页面，可容纳快捷方式图标与电源控制图标。您可以根据偏好自定义桌面屏幕。



3.1.1. 自定义桌面屏幕

增加应用程序快捷方式到桌面屏幕

1) 在您想要自定义的桌面屏幕上，点一下  按钮。
2) 找到您想要加入快捷方式的应用程序。
3) 轻触并按住应用程序图标。桌面屏幕将会出现。
4) 拖曳应用程序图标到您所指定的位置，然后放开将位置固定。

增加小工具到桌面屏幕

1) 轻触并按住桌面屏幕任意空白处。
2) 点一下选单中的**小工具**。
3) 轻触并按住小工具即可选取。桌面屏幕将会出现。
4) 拖曳小工具到您所指定的位置，然后放开将位置固定。

在桌面屏幕上移动应用程序快捷方式

1) 在您想要自定义的桌面屏幕上，轻触并按住您想要移动的应用程序快捷方式。
2) 拖曳图标到您所指定的位置，然后放开将位置固定。

从桌面屏幕移除应用程序快捷方式或小工具

1) 在您想要自定义的桌面屏幕上，轻触并按住您想要移动的应用程序快捷方式或小工具。
2) 拖曳图标到屏幕上方 

位置，移除图标。

建立文件夹

1) 在您想要自定义的桌面屏幕上，轻触并按住您想要移动的应用程序快捷方式。
2) 拖曳一个图标与另一个图标重叠，建立文件夹。

命名文件夹

1) 点一下您想要命名的文件夹。
2) 点一下**未命名的文件夹**，编辑文件夹名称。
3) 点一下屏幕键盘上的 **Done**。

移除文件夹

1) 轻触并按住您想要移除的文件夹。
2) 拖曳文件夹到屏幕上方 

位置，移除文件夹。

变换桌面

1) 轻触并按住桌面屏幕任何空白处。
2) 点一下选单中的**桌面**。
3) 点选您想要当作桌面的图片 。

4) 点一下桌面下方的**设定桌面**。

3.1.2. 自定义桌面

1) 轻触并按住桌面屏幕任何空白处。桌面屏幕下方会出现选单。



2) 点一下选单中的**桌面**。



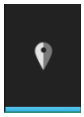
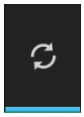
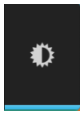
3) 选择桌面的画面出现。滑动并点选您想要使用的桌面。

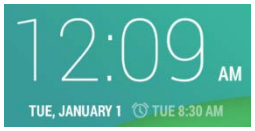
3.2. 小工具图示

小工具图标方便您控制设定与检视状态。开启的小工具会显示在桌面屏幕。



根据预设值，电源控制与数字时钟这两个小工具会开启。

预设小工具	图示	说明
电源控制		Wi-Fi 控制。请参考开启 / 关闭 Wi-Fi。
		蓝牙控制。请参考开启／关闭蓝牙。
		GPS 控制。点一下设定 GPS 模式，调整高准确度与省电模式。
		数据同步控制。点一下同步您的 Google 帐户数据。
		屏幕亮度控制。点一下设定屏幕亮度：全亮、半亮、暗或自动。

数字时钟		显示目前时间、日期和设定闹钟。

3.2.1. 增加小工具

增加小工具：

1) 轻触并按住桌面屏幕任何空白处。桌面屏幕下方会出现选单。



2) 点一下选单中的**小工具**。

3) 小工具的选单开启。轻触并按住一个小工具，拖曳到您想放置的桌面屏幕。



3.2.2. 移除小工具图图标

移除小工具图图标：

1) 轻触并按住小工具图标栏，可以将之移动位置。

2) 拖曳小工具图标栏到桌面屏幕上方 

位置，移除小工具图标栏。小工具图标列会变成 红色，显示将要移除。


23%
上午10:32
删除
上午 10:32
1月1日周二
Google


24%
上午9:22
删除
Google
上午 9:22
1月1日周二

3. 3. 状态栏

状态栏左侧显示通知图标，右侧显示状态图标。



通知图标

图标	说明
	更多通知请见通知面板
	接下来的活动
	数据正在同步
	登入或资料同步发生问题
	新系统更新档案在服务器上可取得
	目前正在播放的歌曲
	准备记忆卡
	记忆卡将满
	正在上传档案
	正在下载资料；当下载完毕，图示会停止闪烁
	通过 USB 线联接到个人电脑。经由检视通知改变 USB 联接类型，请参考通知面板
	两个 SIM 卡插槽都没有检测到 SIM 卡
	NFC 开启
	多重用户功能开启
	新使用者登入
	收到文字信息
	未接来电

	汽车模式开启
	联接／中断 VPN 网络
	蓝牙网络共享开启
	USB 网络共享开启
	Wi-Fi 网络可联接
	Wi-Fi 热点开启

状态图标

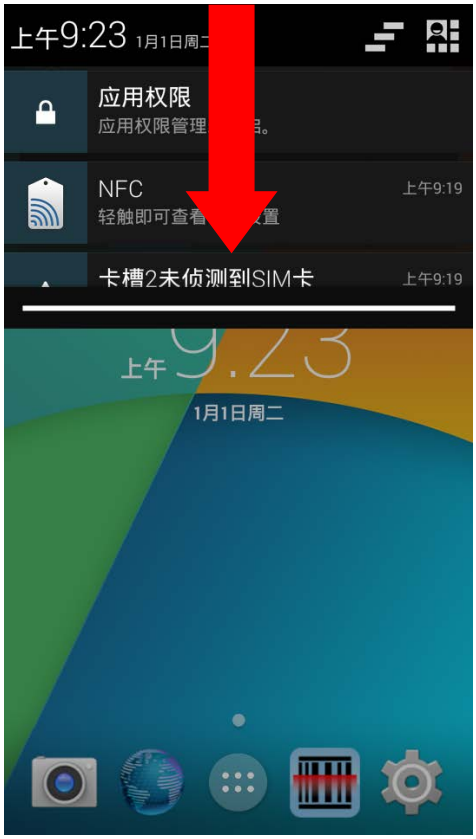
屏幕上方的图标说明如下。

图标	说明
	GPS 开启
	目前正在搜寻位置信息
	闹铃开启
	振动模式开启；所有系统声音（除了媒体和闹铃）静音
	电话铃声静音
	电话中麦克风静音
	电池电量充满
	电池电量部分消耗
	电池电量很低
	电池电量几乎完全耗尽，需要立即充电
	电池正在充电
	飞行模式开启
	蓝牙开启
	联接到蓝牙设备
	联接到 Wi-Fi 网络
	没有检测到 Wi-Fi 信号

	移动网络信号强度
	没有移动网络信号
3G	联接到 3G 网络
H	联接到 HSPA 网络
E	联接到 EDGE 网络
G	联接到 GPRS 网络
	没有安装 SIM 卡

3.4. 通知面板

从屏幕上方往下滑动，开启通知面板。由屏幕下方往上滑动，关闭面板。





检视通知

点一则通知信息，进入页面进行下一步操作。每一则通知所需要的操作不同。





清除通知

往旁边滑动通知以清除。有些通知需要进行下一步操作方能清除；点一下该则通知，进入相对应的设定画面，进行接下来的步骤。

清除所有通知

点一下状态栏上的  清除所有通知。进行中与需要下一步操作的通知，会保留在清单上，不会被清除。

3.5. 应用程序列表

点一下桌面屏幕上的 ，开启应用程序列表。

图示	名称	说明
	浏览器	进入因特网或内部网络
	计算器	执行科学计算
	日历	创造和管理活动、会议和约会
	相机	照相和拍摄视频
	时钟	根据您的位置设定日期、时间、时区，以及设定和管理闹铃
	下载	显示移动数据终端下载的所有档案
	电子邮件	传送和接收电子邮件
	F-Droid	免费的市场，提供浏览、安装和追踪 Android 平台的应用程序
	文件管理	浏览和管理移动数据终端或记忆卡保存的文件
	图片库	查询保存在移动数据终端上的照片和视频
	MAPS.ME	追踪您目前的位置，搜寻特定地点，计划到特定目的地的路径，以及提供可下载的地图数据
	传送讯息	传送 SMS 和 MMS 讯息
	电影工作室	使用保存在移动数据终端上的视频制作电影
	音乐	播放移动数据终端和记忆卡保存的音乐和声音文件
	使用者	管理联系人信息，分享或输出／输入信息到其他设备或 SD 卡
	电话	拨打和接听电话，听取语音信箱，查询通话纪录，管理电话联系人以及调整电话设定

	Reader Config	设定扫描偏好，数据输出格式和终点，symbology 设定以及读取条码
	搜寻	使用 Google 搜索读头，搜寻网络和移动数据终端
	设定	打开设定功能调整移动数据终端
	SIM 卡工具箱	额外的服务，由移动网络公司提供
	录音程序	录音和播放声音信息
	待办事项	管理待办事项
	影片	播放移动数据终端拍摄或保存的视频档案
	Zello	藉由联接到 Wi-Fi 网络或蜂窝式网络，使移动数据终端成为无线对讲机。设立频道创造团体通话，以及开启加密功能，使通讯更安全。
	UnifiedNlp	通过联接到 Wi-Fi 网络或蜂窝式网络，可与后台服务一起使用的定位中间件会提供地理定位服务。设定地理定位或地址查询的后台，然后从**桌面**  **| 设定**  **| 定位** ，开启 UnifiedNlp。开启一个前端位置搜寻的应用程序，以追踪位置。

3.6. 管理应用程序

3.6.1. 目前的应用程序

点一下 按钮。屏幕会出现列表，显示最近使用过的应用程序。



在此画面可进行以下操作：

转换应用程序

点一个本列表中的应用程序，使之在屏幕上开启。

结束应用程序

将应用程序往左或右滑动以关闭。

注意：为了要释放 RAM，请关闭未使用的应用程序。关闭任何应用程序前，请记得保存您的数据或设定。

3.7. 待机 & 锁定

3.7.1. 设备待机

一旦开机，移动数据终端的运作不会间断。为了减少电量消耗和防止不必要的运作，如果您没有主动使用移动数据终端，请将设备待机。移动数据终端可以快速从待机模式苏醒并继续运作。当移动数据终端进入待机模式，系统会进入省电状态，意味着设备不会对屏幕触控产生反应，音量按键和侧边按钮也无法使用，直到设备解锁。

RS30 待机

按压电源按钮使移动数据终端待机。若屏幕关闭时间设定的时间当中都没有使用，移动数据终端会自动待机。

3.7.2. 锁定设备

锁定 RS30

点一下 **桌面**  | **设定**  | **安全性**  | **屏幕锁定**，改变锁定方法。

- 无
- 滑动：使用默认的滑动方式解锁屏幕。
- 语音解锁：点选一个解锁屏幕的声音指令。
- 图形：画出一个解锁屏幕的图形。
- PIN：使用 PIN 码解锁屏幕。
- 密码：输入一组至少 4 码解锁屏幕的密码。

解锁 RS30

当移动数据终端处于待机模式，按压电源按钮可将移动数据终端唤醒。若已设定锁定方法，请按照以下方式解锁：

- 无
- 滑动：往任一方向滑动锁的图示，将之拉到白圈之外。
- 语音解锁：说出解锁指令将屏幕解锁。
- 图形：画出所设定的图形将屏幕解锁。
- PIN：输入 PIN 码将屏幕解锁。
- 密码：输入密码将屏幕解锁。

警告： 为了节省电量，未使用时请将移动数据终端待机。

3.8. 操作系统更新

更新操作系统，帮助移动数据终端维持在最佳状态。您可以通过以下方式更新系统：建立无线网络与因特网连接并从 OTA 服务器下载更新档，或者通过 CipherLab 官方网站(http://ccs.cipherlab.com)获取档案并储存于 SD 卡。

注意：系统更新中，移动数据终端会关机。为了避免数据遗失，更新系统之前，请保存未完成的工作和数据。

网络更新

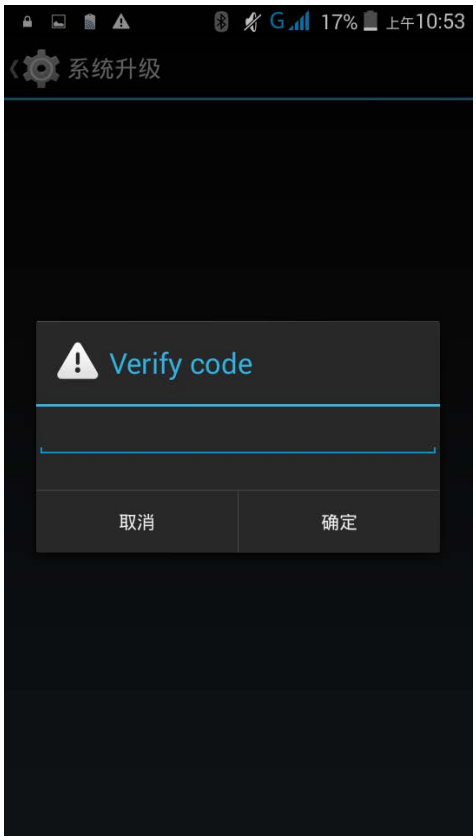
1) 为了要检查和下载服务器上最新的系统更新软件，请确保移动数据终端上建立无线网络与因特网连接。

注意：为了避免网络连接产生额外的费用，建议您下载文件时使用 Wi-Fi 连接到因特网。

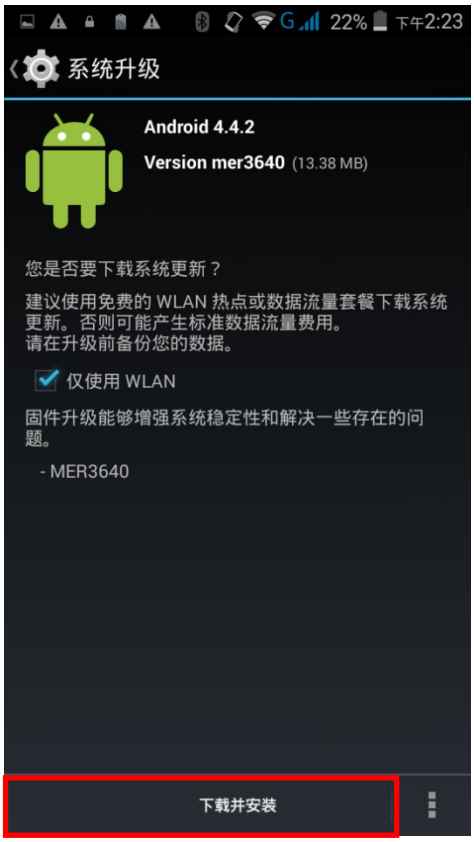
2) 点一下**桌面** | **设定** | **关于手机** | **系统更新**。

窗口跳出，要求您输入密码，以更新系统。请与 support@cipherlab.com.tw 联系，以索取密码。

输入密码，然后点一下 **确定**。



3) 移动数据终端搜寻服务器上最新的系统更新档案。点一下 **下载和安装**，下载更新档案。点一下  更新。



当在服务器上检测到一个新的系统更新档案，通知图标会出现在状态栏，文字通知会出现在通知面板。





若您的移动数据终端已安装最新版本，而且目前没有更新的版本，或是没有建立无线网络联接，系统更新画面会显示以下信息：



4) 当已下载系统更新档案，点一下 **安装**，打开「安装更新」确认窗口。点一下确认窗口中的 **安装**，开始安装。





5) 一旦完成，会出现一则通知，显示系统成功完成更新。点一下 **确定**，回到桌面屏幕。



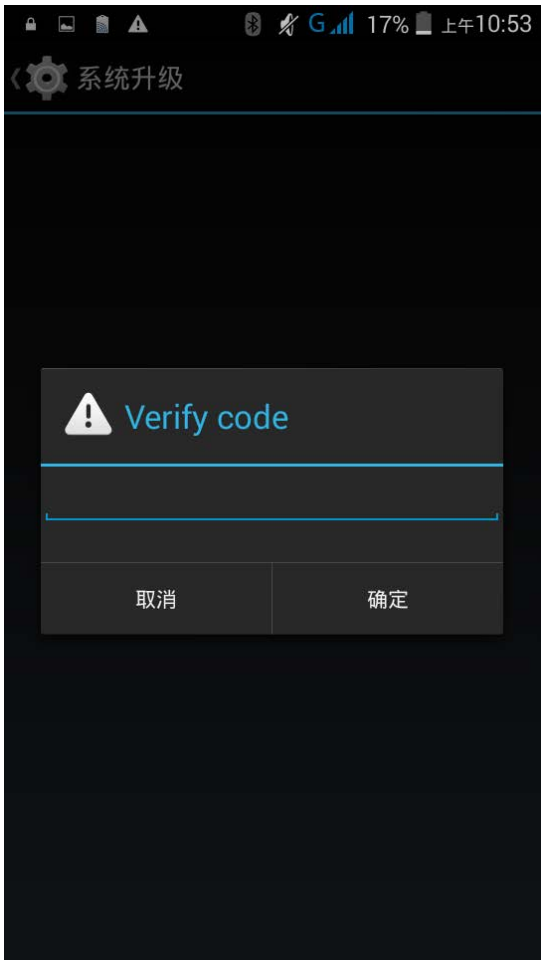
SD 卡更新

1) 取得最新的系统更新档案，将档案复制到 SD 卡保存。

2) 将 SD 卡插入移动数据终端的记忆卡插槽。按压电源按钮开启移动数据终端。

3) 点一下 **桌面**  | **设定**  | **关于手机**  | **系统更新**。

窗口跳出，要求您输入密码，以更新系统。请与 support@cipherlab.com.tw 联系，以索取密码。输入密码，然后点一下 **确定**。



4) 移动数据终端搜寻 SD 卡上可使用的系统更新档案。



注意： 确保移动数据终端已安装 SD 卡。若没有，屏幕会显示「您的系统目前为最新状态」。

若服务器上有更新版本的系统更新档案，屏幕会一并显示此档案与 SD 卡上找到更新档案。点一下您想要使用和进行的更新档案。



5) 点一下 **安装**，打开「安装更新」确认窗口。点一下确认窗口中的 **安装**，开始安装。





6) 一旦完成，会出现一则通知，显示系统成功完成更新。点一下 **确定**，回到桌面屏幕。



第四章

无线电波

移动数据终端内建的 Wi-Fi 模块，让您可以设定和联接到无线网络。

本章内容

4.1 使用无线广域网 (WWAN) 66
4.2 使用 Wi-Fi 71
4.3 使用蓝牙 78
4.4 使用 NFC 84

4.1. 使用无线广域网 (WWAN)

当您初次安装 SIM 卡并开启数据联接，本产品会自动设定联接您的无线网络。

I) 当您安装好 SIM 卡，会出现一个对话框，确认检测到新的 SIM 卡。根据默认值，数据联接设定为「关闭」。

若您想改变默认值，点一下 **变更**，进入 SIM 卡设定页面。



2) 根据默认值，电话功能为「开启」，资料联接为「关闭」。欲开启移动数据联接，点一下 **数据联接**，并点选您欲使用的选项。



编辑存取点名称 (APN)

您可以根据从移动设备获得的信息，改变存取点名称。

1) 点一下 **桌面**  | **设定**  | **移动网络**。
2) 在网络设定页面，点一下 **存取点名称 (APN)**。
3) 点一下设定按钮 ，点一下弹跳选单中的 **新增 APN**。
4) 点一下每个项目，输入存取点名称(APN)和从移动设备获得的设定。
5) 完成后，点一下设定按钮 ，点一下 **保存**。
6) 点一下您想使用的 APN 旁边的电波按钮。

4.1.1. 分享 WWAN 資料

本移动数据终端的 WWAN 联接可以与其他设备分享。您可以通过 USB 或蓝牙网络共享，与电脑或设备分享网络联接，或是通过开启移动数据终端的 Wi-Fi 热点，将网络联接与最多八个设备分享。

蓝牙网络共享

通过蓝牙网络共享，分享数据联接：

1) 将移动数据终端与设备配对。
2) 点一下 桌面  | 设定  | 更多内容... | 网络共享与便携式无线基地台。
3) 点一下 **蓝牙网络共享**。移动数据终端会分享 WWAN 网络给蓝牙联接的设备。
4) 取消勾选 **蓝牙网络共享**，中断通过蓝牙分享的数据联接。

USB 因特网

通过 USB 因特网，分享数据联接：

1) 使用 USB 线将移动数据终端联接。USB 图标会出现在屏幕上方，在通知面板上会出现一则通知显示「已视为 USB 保存设备联接」。
2) 点一下 桌面  | 设定  | 更多内容... | 网络共享与便携式无线基地台。
3) 点一下 **蓝牙网络共享**。移动数据终端会将 WWAN 网络与已联接的电脑主机分享。

WI-FI 热点

通过 Wi-Fi 热点分享数据：

1) 点一下 桌面  | 设定  | 更多内容... | 网络共享与便携带式无线基地台。
2) 点一下 **Wi-Fi 热点**开关，启动通过 Wi-Fi 分享数据。移动数据终端将会开始散播 SSID 让其他设备链接。
3) 点一下 **Wi-Fi 热点**，管理 Wi-Fi 热点设定：设定何时关闭 Wi-Fi 热点、改变 SSID 和安全设定、选取当 Wi-Fi 热点启动时是否将电池用量降到最低、启动 WPS 模式和调整带宽、以及查看已连接用户。

4.1.2. 资料用量

数据用量是移动数据终端上传或下载的数据量。建议您定期管理数据用量，因为超量的数据用量可能会产生额外的网络费用。

检查无线资料用量：

1) 点一下 桌面  | 设定  | 资料用量 。

2) **概览**页面显示您的移动网络和 Wi-Fi 联接的数据用量。建议您打开移动数据终端的本页面，查看每个月数据用量表。

设定移动数据上限

1) 打开数据用量页面。

2) 点一下 **移动数据**开关，启动数据用量概览。

3) 勾选 **设定移动数据上限**，启动移动数据的限制。

4) 调整限制的程度，点一下图表上的限制值，打开一个数值选择的框架。

若设定限制，当数据用量达到此限制，移动数据联接会被自动关闭。

在漫游期间启动资料用量

1) 在数据用量页面，点一下设定按钮 。

2) 勾选漫游服务。

3) 一个对话框出现，要求您确认是否允许漫游服务。

限制背景资料

1) 在数据用量页面，点一下设定按钮 。

2) 勾选限制背景资料。

3) 一个对话框出现，要求您确认是否限制背景资料。

移动数据终端通过限制背景移动数据传输量，节省数据用量。除非移动数据终端联接 Wi-Fi 网络，特定的应用程序和服务会被关闭。

自动同步

1) 在数据用量页面，点一下设定按钮 。

2) 勾选自动同步处理数据。

3) 一个对话框出现，要求您确认是否开启数据自动同步功能。

一旦启用自动同步，任何在您个人电脑所做的改变，将会自动反映到移动数据终端上。

4. 1. 3. 数据联接设定

开启 / 关闭数据联接

手动开启／关闭行动数据联接：

1) 点一下 **桌面**  | **设定**  | **更多内容...** | **移动网络**。

2) 在 **网络设定**页面，点一下 **移动网络**，一个提供点选的对话框出现。

3) 欲开启数据联接，点一下欲使用的网络按钮。欲关闭数据联接，点一下 **关闭**。

3G 服务

手动开启／关闭 3G 服务：

1) 点一下 **桌面**  | **设定**  | **更多内容...** | **移动网络**。
2) 在 **网络设定**页面，点一下 **3G 服务**。
3) 点一下 **启用 3G 服务**，一个提供点选的对话框出现。
4) 欲开启 3G 服务，点一下您想使用的网络按钮。欲关闭 3G 服务，点一下 **关闭**。若数据联接被开启，移动数据终端会因此被限制使用 2G 网络。

2G 服务

手动开启／关闭 2G 服务：

1) 点一下 **桌面**  | **设定**  | **更多内容...** | **移动网络**。
2) 在 **网络设定**页面，点一下 **3G 服务**。
3) 点一下 **网络偏好设定**，调整网络模式。
4) 点选网络模式，选择 **2G / 3G** 或 **仅限 3G**。

注意 ： 欲限制数据联接通过 2G 网络，请将「因特网模式」设定为 **2G / 3G**，并将「启用 3G 服务」设定为 **关闭**。
欲限制数据联接通过 3G 网络，请将「因特网模式」设定为**仅限 3G**，并于「启用 3G 服务」选择您想要联接的网络。

4.1.4. SIM 卡设定

锁定 SIM 卡

锁定 SIM 卡：

1) 点一下 **桌面**  | **设定**  | **安全性** 。

2) 点一下 设定 SIM 卡锁定。

3) 点一下 锁定 SIM 卡。

4) 输入 PIN 码锁定 SIM 卡。SIM 卡一旦锁定，需再输入 PIN 码方可使用电话。

改变 PIN 码

改变 PIN 码：

1) 点一下 **桌面**  |**设定**  | **安全性** 。

2) 点一下 设定 SIM 卡锁定。

3) 点一下 变更 SIM PIN。

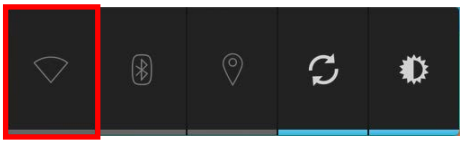
4) 输入 PIN 码确认您的身分，然后输入一组新的 PIN 码。

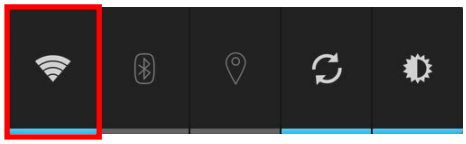
4.2. 使用 WI-FI

4.2.1. 开启 / 关闭 WI-FI

开启 Wi-Fi：

1) 点一下电源控制小工具图图标中的 Wi-Fi 图标。





或

1) 点一下 **桌面**  | **设定** 。

2) 点一下 Wi-Fi 开关，开启 Wi-Fi 功能。





再点一下开关，关闭 Wi-Fi 功能。

4.2.2. 联接到 WI-FI 因特网

联接到 Wi-Fi 因特网：

1) 点一下 **桌面** | **设定** | **Wi-Fi** 。

Wi-Fi 画面显示可联接的 Wi-Fi 热点清单。



2) 点一下您想要联接的网络。

或

轻触并按住您想要联接的网络，点一下弹跳窗口中的 **联接至网络**。

3) 若该网络是开放的，移动数据终端会直接尝试联接。当成功联接时，状态会改变为「已联接」。



若该网络有加密保护，移动数据终端会出现一个对话框，要求您输入密码方可联接。



- 针对 WEP/WPA/WPA2 PSK 联接：输入密码并点一下 **联接**。
- 针对 802.1x EAP 联接：勾选 **显示进阶选项**，在选单中点选 **EAP 方法** (PEAP、TLS、TTLS、PWD、 SIM、AKA) 和 **阶段 2 验证** (无、MSCHAPV2、GTC)。点选 **CA 凭证**，若有需要也点选 **使用者凭证** (凭证也许会安装在 **桌面 | 设定 | 安全性**)。在 **身份**字段输入您的使用者名称，若有需要请在 **密码**字段输入密码。

4.2.3. 手动加入 WI-FI 网络

若您想要联接的网络没有发送它的 SSID，或是网络不在范围之内，您可以手动加入。

1) 在 Wi-Fi 画面，点一下下方的  按钮。

2) 在对话框的 **网络 SSID** 字段输入网络名称，在 **安全性**字段点选一个安全方法 (无、WEP、WPA/WPA2 PSK、802.1x EAP)。

- 针对 WEP/WPA/WPA2 PSK 联接：输入密码，点一下 **保存**。
- 针对 802.1x EAP 联接：点选 **显示进阶选项**，在选单中点选 **EAP 方法** (PEAP、TLS、TTLS、PWD、 SIM、AKA) 和 **阶段 2 验证** (无、MSCHAPV2、GTC)。点选 **CA 凭证**，若有需要也点选 **使用者凭证** (凭证也许会安装在 **桌面 | 设定 | 安全性**)。在 **身份**字段输入您的使用者名称，若有需要请在 **密码**字段输入密码。

3) 若有需要，点选 **Proxy** 和 **IPv4 设定**。根据默认值，没有设定 proxy，IP 设定为 **DHCP**。

4.2.4. 进阶 WI-FI 设定

调整进阶 Wi-Fi 设定：

1) 在 Wi-Fi 设定画面，点一下右下角的设定按钮 。

2) 点选选单中的 **进阶**。各项设定项目如下：

项目	说明
网络通知	通知何时会有开放的网络可使用
休眠状态仍保持 Wi-Fi 联接	设定在休眠状态时何时开启 Wi-Fi
一律执行扫描	允许定位服务的应用程序扫描网络 (即使 Wi-Fi 已关闭)
安装凭证	安装最近下载或保存在设备内的凭证
Wi-Fi 优化	开启 Wi-Fi 时尽可能节约电池用量
MAC 地址	当与 Wi-Fi 网络联接时，显示此设备的 MAC 地址
IPv6 地址	显示此设备的 IPv6 地址
IPv4 地址	显示此设备的 IPv4 地址

4.2.5. 设定 PROXY 服务器

proxy 服务器允许一个网络终端与另一个网络终端(服务器)进行非直线的联接。

改变联接的 proxy 设定：

1) 点一下 Wi-Fi 热点列表中可使用的网络。
2) 勾选显示进阶选项。
3) 点一下 **Proxy**，然后在选单中选取 **手动**。
4) 在 **Proxy 主机名**字段中输入地址。在 **Proxy port** 字段中输入通讯端口号码。在 **略过以下 Proxy** 字段中输入允许略过的网址。(使用分隔线 | 分隔网址。)
5) 点一下 **联接**。

4.2.6. 使用静态 IP 地址

根据默认值，当与无线网络联接时，本设备会通过 DHCP 指派一组 IP 地址。您可以设定本设备使用静态 IP 地址与网络联接。

1) 点一下 Wi-Fi 热点列表中可使用的网络。
2) 勾选显示进阶选项。
3) 点一下 **IPv4 设定**，然后在列表中选取 **静态**。
4) 在字段中分别输入 IP 地址、网关、网络前置码长度、DNS 1 地址和 DNS 2 地址。
5) 点一下 **联接**。

4.2.7. 联接 WPS

WPS 让您轻松建立安全的无线网络。本产品通过按钮设定支持 WPS。

1) 在 Wi-Fi 热点清单上，点一下左下角的 WPS 按钮 。
2) 一个对话框会跳出，在屏幕上显示联接的剩余时间。



3) 请在您的无线路由器上按下 WPS 按钮。移动数据终端会联接到您的路由器。

4.2.8. 修改网络

改变已联接的网络设定：

1) 在 Wi-Fi 热点清单中，按压已联接的网络。

2) 点一下列表中的 **修改网络**。

3) 在对话框中修改网络设定，然后点一下 **保存**。

4.2.9. 中断网络联接

中断网络联接：

1) 在 Wi-Fi 热点清单中，按压已联接的网络。

2) 点一下列表中的 **清除网络**。

4.3. 使用蓝牙

RS30 移动数据终端让您能够调整蓝牙设定，管理远程设备所提供的蓝牙服务。

4.3.1. 蓝牙规范

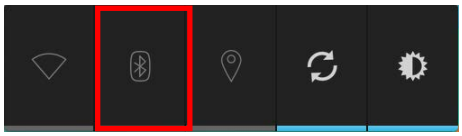
支持的蓝牙规范

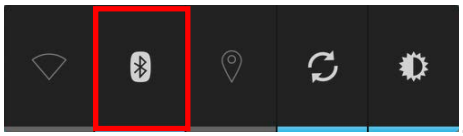
Generic Access Profile	(GAP)	发现和认证设备
Serial Discovery Profile	(SDP)	在遥控设备上发现服务
Serial Port Profile	(SPP)	建立虚拟的串联端口联接两个蓝牙设备
Human Interface Device Profile	(HID)	提供与键盘、指向设备等设备低延迟的蓝牙联接
Object Push Profile	(OPP)	在推播服务器上存取和读取对象
Dial-Up Networking Profile	(DUN)	进入网络和其他拨号服务
Hands-Free Profile	(HFP)	使用免提式设备拨打和接听电话
Advanced Audio Distribution Profile	(A2DP)	将立体声汇入无线耳机或喇叭
Audio/Video Remote Control Profile	(AVRCP)	提供控制电视和音响设备
Generic Object Exchange Profile	(GEOP)	为其他数据规范提供基础
Personal Area Networking Profile	(PAN)	使用蓝牙网络封装协议 (BNEP) 进行蓝牙传输
General Audio/Video Distribution Profile	(GAVDP)	为 A2DP 和 VDP 提供基础
Phone Book Access Profile	(PBAP)	将电话簿传送到汽车套件组，以显示移动电话已接听的来电，也可拨打电话

4.3.2. 开启 / 关闭蓝牙

开启蓝牙：

1) 点一下电源控制图标中的蓝牙图标。





或

1) 点一下**桌面**  | **设定** 。

2) 点一下开关，开启蓝牙。





再次点一下开关，关闭蓝牙。

注意： 开启蓝牙后，蓝牙会维持在联接的状态，即使移动数据终端处于待机状态。然而，若电源模式调整为飞行模式，则无论设定如何，蓝牙都会关闭。

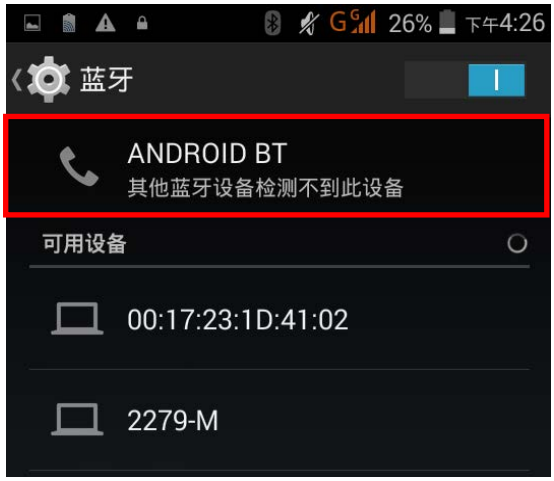
4.3.3. 设定蓝牙可见度

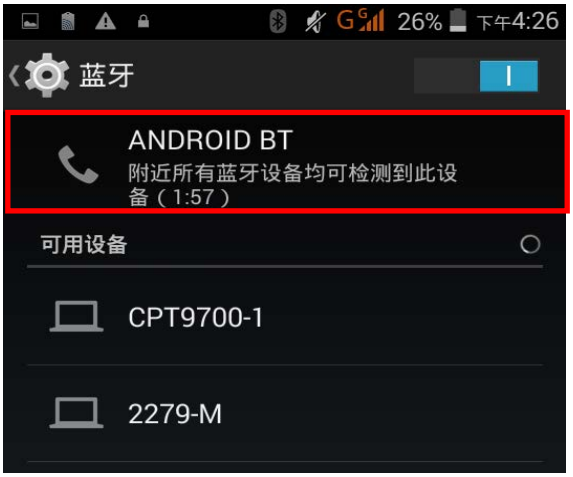
配对蓝牙设备：

1) 点一下 **桌面** | **设定** | **蓝牙** 。

2) 点一下屏幕下方的 **搜寻设备**。列表显示附近可用的蓝牙设备。

3) 本机预设关闭蓝牙可见度。点一下屏幕上方的 **ANDROID BT**，开启蓝牙可见度。状态会改变为「向附近所有蓝牙设备显示」。





蓝牙可见度的检测时限

改变蓝牙可见度的检测时限：

1) 在可用的蓝牙设备列表上，点一下右下角的 。

2) 点一下清单中的 **检测时限设定**。

3) 点选一个检测时限，届时蓝牙可见度会自动关闭。

4.3.4. 改变蓝牙名称

改变蓝牙名称：

1) 在可用的蓝牙设备列表上，点一下右下角的 。
2) 点一下清单中的 **重新命名手机**，在字段中键入新名称。

4.3.5. 配对蓝牙设备

配对蓝牙设备：

1) 点一下 **桌面**  | **设定**  | **蓝牙** 。
2) 点一下屏幕下方的 **搜寻设备**。列表显示附近可用的蓝牙设备。
3) 下拉列表，选取您想要配对的设备。

注意：若您想要配对的设备并未出现在列表中，请检视是否开启蓝牙可见度。



4) **蓝牙配对要求** 窗口开启。依据不同蓝牙设备的配对设定，您或许会需要输入密码密钥，或是当使用智慧配对方法时，会要求您确认指定的密码密钥。





5) 输入／确认设备上的密码密钥以进行配对。

6) 一旦配对完成，蓝牙设备会出现在 **配对设备** 列表上。



4.3.6. 解除配对蓝牙设备

解除已配对的蓝牙设备：

1) 在 **配对设备** 列表，点一下已配对设备旁边的设定按钮 。

2) 在已配对的蓝牙设备画面，点一下解除配对。

4.3.7. 点选蓝牙服务

点选已配对的蓝牙设备的服务：

1) 在 **配对设备** 列表中，点一下已配对设备旁边的设定按钮 。

2) 在 **已配对的蓝牙设备** 画面，查看欲使用的规范。



4.4. 使用 NFC

NFC 通过电磁场域，以很接近的方式（等于或小于 4 公分）建立无线电波传输。当 NFC 功能开启时，移动数据终端可以从 NFC 标签收集信息、与其他支持 NFC 的设备交换信息、以及若经授权甚至可以在 NFC 标签改变信息。

在开始通过 NFC 传输前，请执行以下步骤：

1) 在移动数据终端上，点一下 **桌面** | **设定** | **更多内容...**。

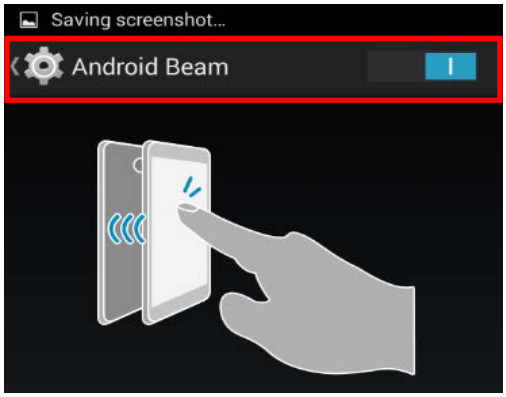
2) 在无线与网络页面，开启 **NFC** 开关。



3) 点一下 **NFC**，进入 NFC 设定页面，点一下 **Android Beam**。



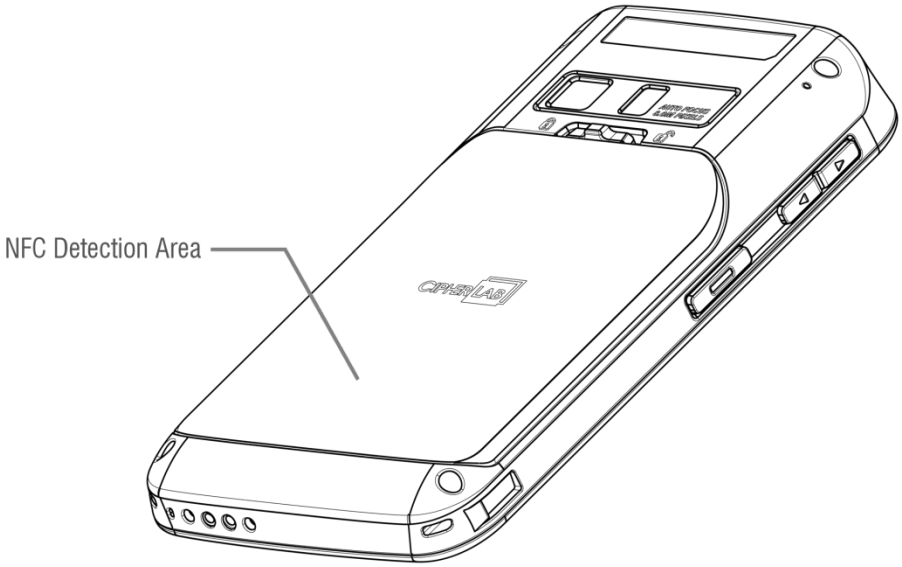
4) 开启右上角 Android Beam 开关。



与 NFC 允许的蓝牙设备配对

1) 在您想要配对的设备上，开启 NFC 与蓝牙搜寻。

2) 拿着您的移动数据终端，不要遮盖住电池盖下端的天线区。



3) 让移动数据终端接近您想配对的设备。屏幕会出现通知，表示配对成功。

分享信息

1) 打开您想要传输的网页、影片、照片或联系人页面。

2) 将移动数据终端的背面接近您想分享信息的设备。

3) 当两个设备联接，屏幕会通知「轻触即可传输」。

4) 点一下屏幕，开始数据传输。

注意： 一旦数据开始传输，两个设备维持在 10 米(32.8 英尺)的范围内即可；不必要维持在很近的范围内即可成功传输。

使用 NFC 传输

1) 开启移动数据终端上可使用 NFC 的应用程序。

2) 拿着您的移动数据终端，不要遮盖住电池盖下端的天线区。

3) 将移动数据终端接近 NFC 标签或设备，直到应用程序通知传输完成。

第五章

使用电话

RS30 移动数据终端让您可以打电话和通过 WCDMA 建立网络联接。移动数据终端开机前请安装 SIM 卡。请参考安装 SIM 卡、SAM 卡、记忆卡。

注意：若没有安装 SIM 卡，如果服务有支持，您也许能够拨打紧急电话。

本章内容

5.1 电话功能 88
5.2 电话应用程序 90

5.1. 电话功能

本产品可容纳两张 SIM 卡，并支持两个不同的因特网待命。两个网络联机可以同时被监控，使用时，电话会自动在两个网络间转换。使用任一网络皆可以拨出电话；接听或拨出电话中，您无法转换网络，也不能同时使用两个网络接听或拨打电话。

1) 第一次安装 SIM 卡，当移动数据终端开启时，电话功能会自动开启。当移动数据终端开启时，对话窗口会跳出，通知已检测到 SIM 卡。



注意： 若移动数据终端只安装一张 SIM 卡，请确保 SIM 卡安装在 SIM 1 卡槽。请参考安装 SIM 卡、SAM 卡、记忆卡。

2) 点一下对话框中的 **改变**。

3) **SIM 卡管理** 画面开启，显示移动数据终端的名称，以及目前电话的设定。

4) 从其他画面进入 **SIM 卡管理**，点一下 **桌面** | **设定** | **SIM 卡管理** 。

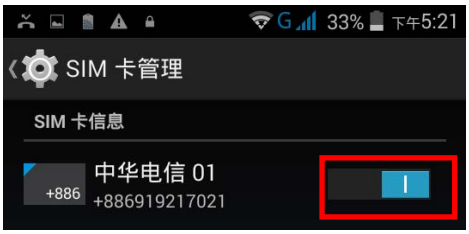


5.1.1. 开启 / 关闭电话功能

开启电话功能：

在 **SIM 卡管理** 画面，点一下电话功能的开关，开启电话功能。





再次点一下电话功能的开关，关闭电话功能。

5.1.2. 未装入 SIM 卡

若任一 SIM 卡槽是空的，警告图示会出现在状态栏。



拉下通知面板，可查看通知。



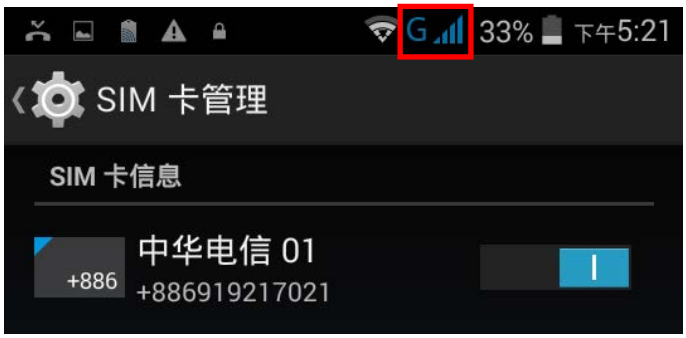
紧急电话

根据不同电信业者所提供的服务，当 SIM 卡锁住或没有安装 SIM 卡时，移动数据终端可能可以支持紧急电话。紧急电话的号码依国家而不同。

5.2. 电话应用程序

5.2.1. 电话接口

1) 当移动数据终端安装 SIM 卡且电话功能开启，信号图标会出现在状态栏。条纹的数量显示讯号的强度。



2) 点一下 **桌面** | **电话** ，开启电话应用程序。

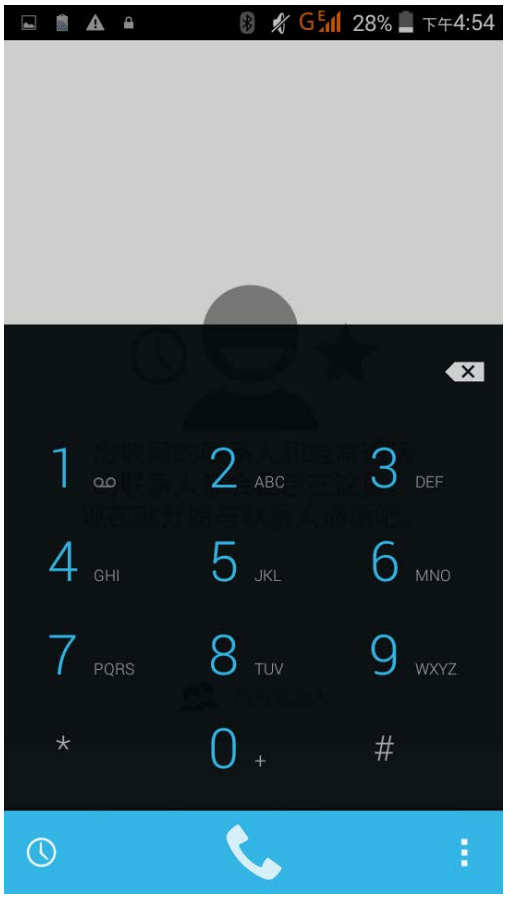


3) 点一下设定按钮 ，开启电话设定的列表，您可以新增联系人、开启联系人应用程序、调整电话设定。



4) 点一下  开启电话数字键盘。



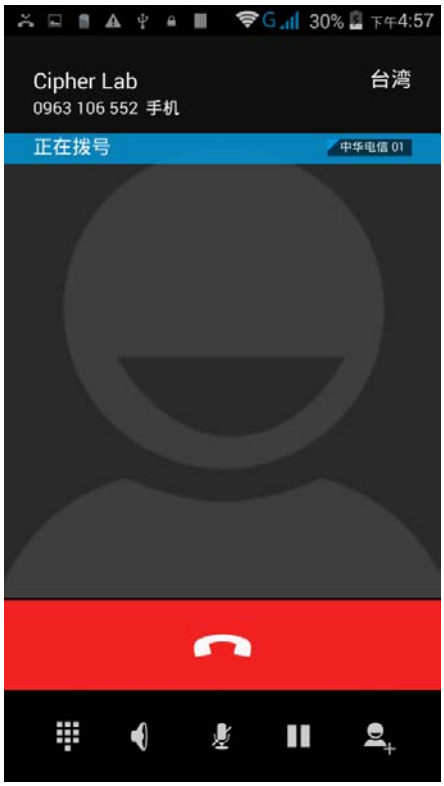


5) 点一下  开启快速拨号与联系人应用程序。



5.2.2. 拨打电话

在电话数字键盘上输入电话号码，点一下  拨打电话。



电话键盘画面的按钮图标如下：

按钮	说明
	开启电话数字键盘
	开启扩音
	无声建
	暂停通话
	增加其他联系人到通话中

使用联系人列表拨打电话

使用联系人列表拨打电话：

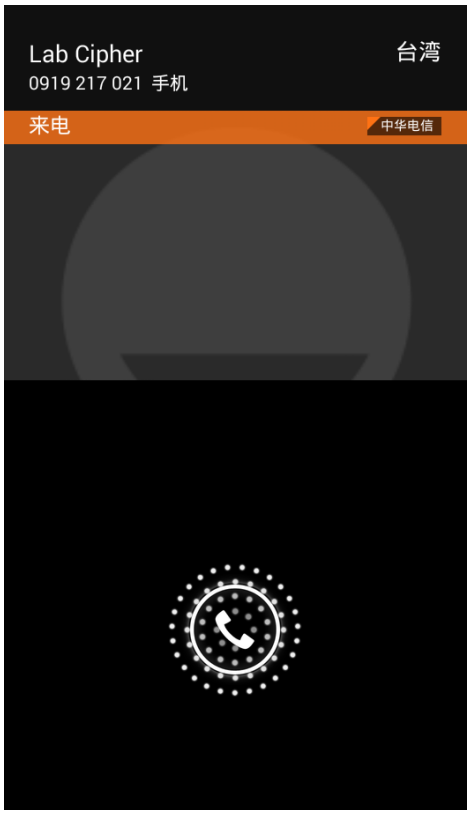
1) 在电话应用程序画面，点一下 

。

2) 点一名联系人，拨打电话。

5.2.3. 接听来电

当移动数据终端接收到来电时，点一下  接起电话。

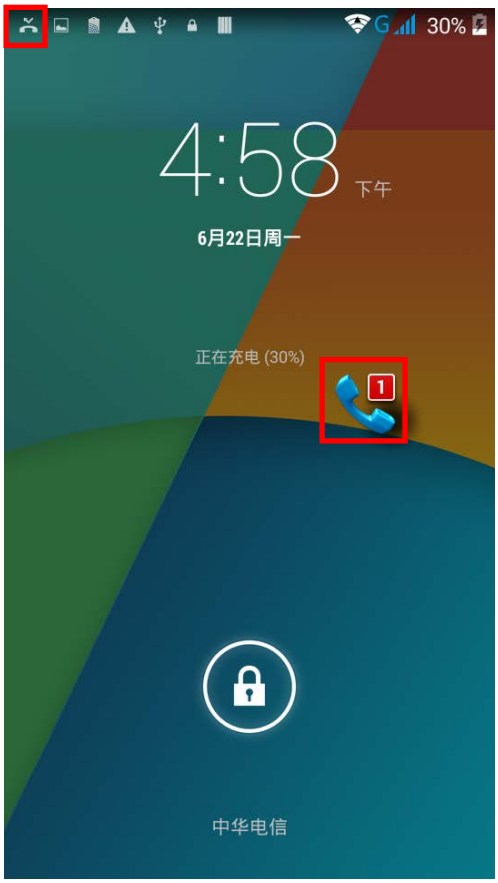


来电会记录在**电话**应用程序；若有未接来电，会显示通知。请参考查看未接来电。

欲关闭来电铃声，请按音量按钮。

5.2.4. 查看未接来电

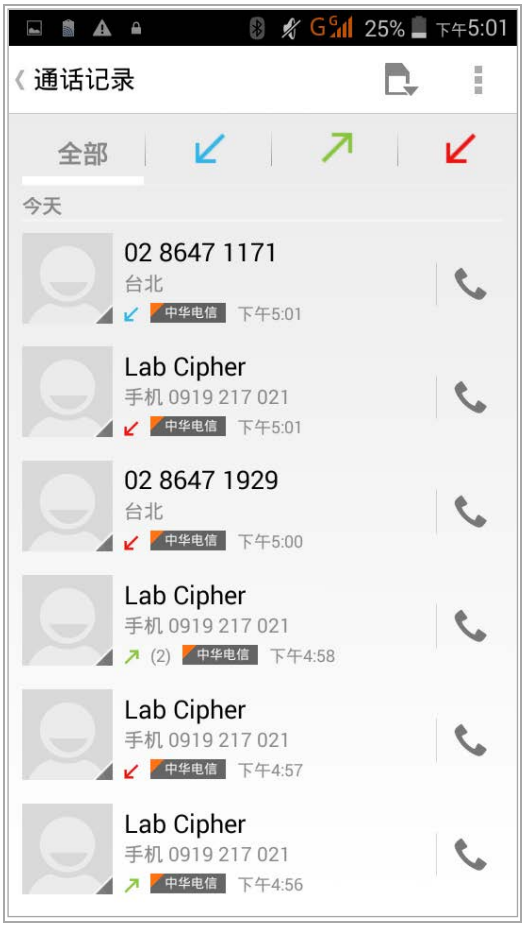
若有未接来电，通知的图示 会出现在状态栏，锁定画面上会出现未接来电的图示 。屏幕上方的 LED 指示灯也会闪红灯通知。将屏幕解锁，使用通知面板管理未接来电。



5.2.5. 查看通话记录

1) 在电话应用程序页面上，点一下按钮 ，开启通话记录列表。





2) 使用画面上方的图示，分类通话类型。

按钮	说明
All	所有通话记录
↙	已接来电
↗	拨出电话
↙	未接来电

3) 点一下通话记录旁的电话图标 拨打电话。

5.2.6. 进行多方通话

进行多方通话电话会议：

1) 在电话应用程序页面上，输入第一个要拨打的号码，点一下  拨打电话。

2) 开始通话之后，点一下  加入另一名成员。第一通电话会暂停通话。

3) 输入第二个要拨打的号码，点一下  拨打电话。

4) 当第二通电话接通之后，第一通电话仍然会暂停通话。点一下合并电话按钮 ，将第一通电话加入谈话中。三方电话会议开始。

5) 欲加入第四名成员，点一下 。三方电话会议会暂停通话。

6) 输入另一个要拨打的号码，点一下  拨打电话。

7) 电话拨通时，三方电话会议仍会暂停通话。点一下合并电话按钮 ，将三方电话会议加入谈话中。四方电话会议开始。

8) 点一下 **管理会议**，检视电话中所有成员。

欲移除成员，点一下该成员旁边的  按钮。

欲私下与成员通话，点一下该名成员，电话会议会暂停通话。点一下 ，回到电话会议。

5.2.7. 应答模式

本移动数据终端提供三种不同的电话应答模式：

手持模式

此为预设的应答模式，通话中使用触摸屏上方的电话听筒输出声音。

喇叭模式

此模式于电话中使用内建的喇叭输出声音。

耳机模式

将蓝牙耳机或有线耳机与移动数据终端联机，电话中会通过耳机输出声音。

使用蓝牙耳机

请参考配对蓝牙设备将移动数据终端与蓝牙设备联机。当蓝牙耳机联机时，喇叭会静音。

使用有线耳机

将有线耳机与耳机插孔连接。当连接有线耳机时，喇叭会静音。

5.2.8. 通话音量

使用音量按钮，调整铃声音量与系统音量。通话中可使用音量按钮调整通话音量。

5.2.9. 通话设定

点一下电话应用程序中的设定按钮  ，开启通话设定。

设定项目	状态	说明
语音通话	语音信箱	语音信箱服务与号码
	IP 前置码	IP 前置码设定
	呼叫转移	呼叫转移设定
	通话限制	语音通话限制设定
	其他设定	电话号码与插拔设定
视讯通话	本机视讯取代	设定摄影机未使用时的图片
	显示远程取代	显示无法使用远程视讯时的取代图片
	远程视讯取代	设定无法使用远程视讯时的取代图片
	启用后摄影机	开启时可切换摄影机
	P2P 视讯大于本机视讯	开启时可使 P2P 视讯大于本机视讯
	自动转换	自动转换成语音通讯联机
	传出的视讯拨号	进行视讯拨号时，显示本机视讯
	传入的视讯拨号	接受传入的视讯拨号时，显示本机视讯
	呼叫转移	视讯通话转接设定
	通话限制	视讯通话限制设定
	其他设定	电话号码与插拔设定
网络通话	账户	设定接听电话，以及新增网络通话帐户
	使用网络电话	开启网络电话
其他设定	固定拨号	管理固定拨号
	分钟提示音	在每分钟的 50 秒提醒
	快速响应	为拒绝来电设定快速响应
	TTY 模式	设定 TTY 模式
	国际拨号协助	开启国际拨号协助

第六章

使用条码读取功能

条码读取功能 让您能够管理移动数据终端内建的条码读取功能。

本章内容

6.1 设定条码读取功能 100
6.2 读取条码 120

6.1. 设定条码读取功能

本产品能够读取印刷的条码。读取条码的模块是（激光）一维扫描读头或二维扫描读头。本产品安装 CipherLab 应用程序 **Reader Config**，去设定内建的扫描读头。您可以自行设定符合需求的规范。

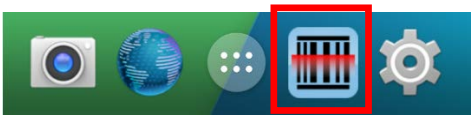
开启 READER CONFIG

开启 Reader Config:

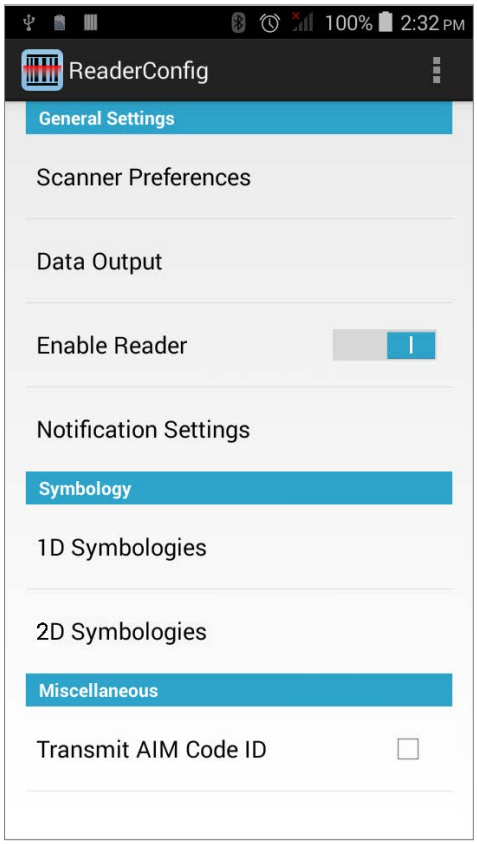
点一下 桌面  | 应用程序  | Reader Config ，开启 Reader Configuration 应用程序。

或

点一下 Reader Config 的快捷方式。



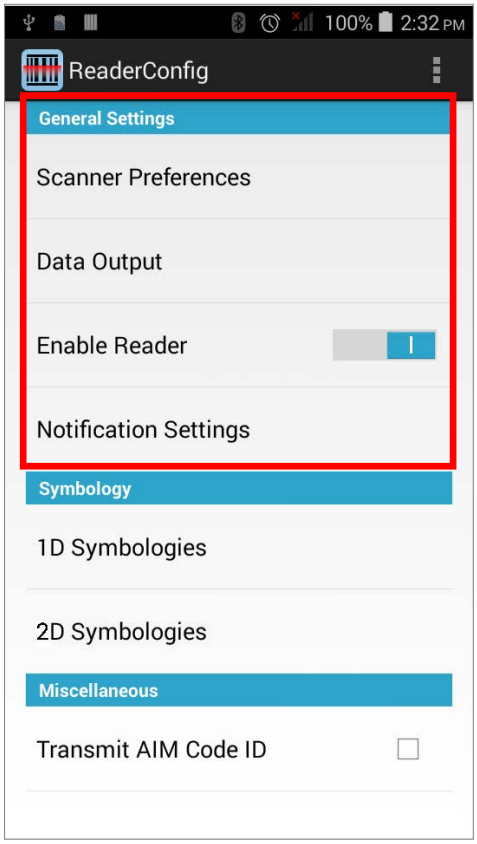
Reader Config 在移动数据终端内建的读取模块环境下开启。在主设定页面，有三个设定区块：General Settings、Symbology 以及 Miscellaneous。



以下详述三个部份的设定。

6.1.1. GENERAL SETTINGS

所有读取设定都从 General Settings 进入。点一下各个选项可进入次选单。



General Settings 下的功能包含：

- Scanner Preferences
- Data Output
- Enable Reader (预设开启)
- Notification Settings

SCANNER PREFERENCES

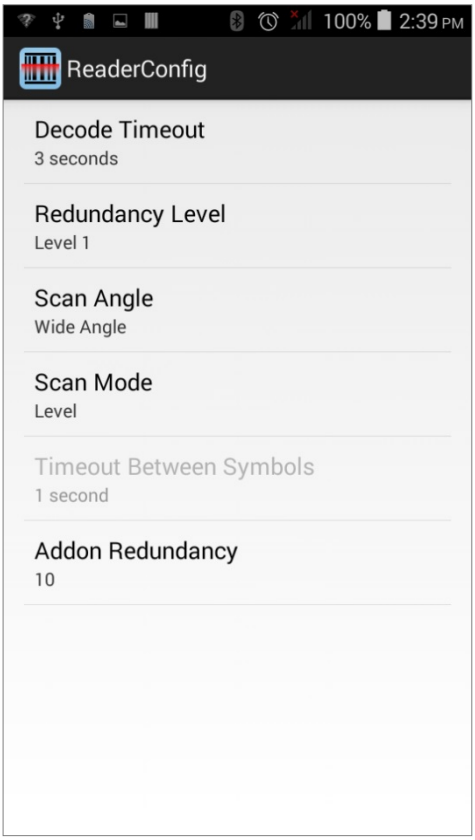
Scanner Preferences 下的选项，会因移动数据终端内建的扫描读头而异。

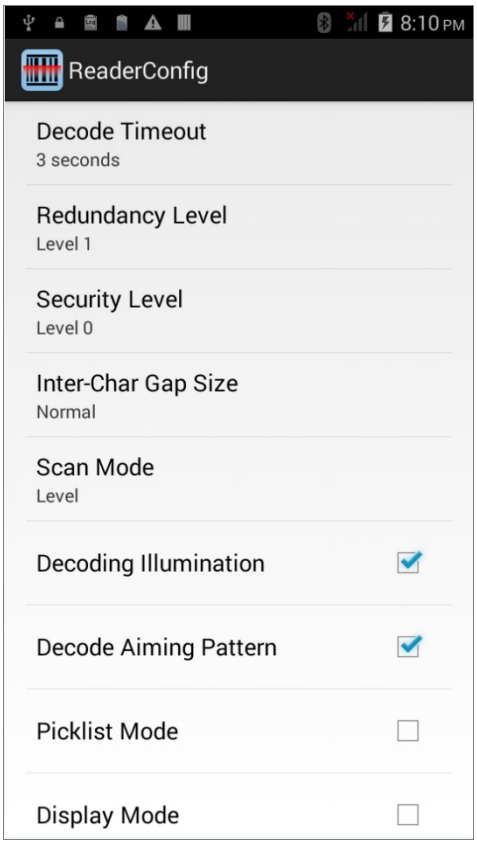
打开 Scanner Preferences 页面：

1) 开启 **Reader Config**，请参考开启 Reader Config。

2) 点一下 Scanner Preferences。

特殊设定会因一维扫描读头、一维激光扫描读头和二维扫描读头而异：





一维扫描读头设定

<table>
<tr><th>设定</th><th>说明</th><th>预设</th></tr>
<tr><td>Decode Timeout</td><td>设定扫描一个条码的时间 (设定范围介于 1 至 9 秒)。</td><td>3 秒</td></tr>
<tr><td>Redundancy Level</td><td>针对 Codabar、MSI、Interleaved 2 of 5 等一维码设定必须连续成功读取条码几次后才算是有效读取，以便进一步解碼。可设定为 Level 1 到 4 之间。
每一等级必须连续读取的次数如下：
<table>
<tr><th>级别</th><th>说明</th></tr>
<tr><td>1</td><td>下列条码必须连续成功读取两次才算是有效读取：Codabar, MSI, Industrial 25 (Discrete 25), Interleaved 25。</td></tr>
<tr><td>2</td><td>所有条码都必须连续成功读取两次才算是有效读取。</td></tr>
<tr><td>3</td><td>所有条码都必须连续成功读取两次，但下列条码必须连续成功读取三次才算是有效读取：MSI, Industrial 25 (Discrete 25), Interleaved 25。</td></tr>
<tr><td>4</td><td>所有条码都必须连续成功读取三次才算是有效读取。</td></tr>
</table></td><td>Level 1</td></tr>
<tr><td>Scan Mode</td><td>设定扫描读头的扫描行为。
▸ Continuous（连续扫描）模式可用于重复读取同一个条码，或在连续模式下接续读取不同条码。
▸ Level 模式下则每按一次扫描键即读取一次条码。</td><td>Level</td></tr>
<tr><td>Timeout Between Symbols</td><td>设定扫描读头在扫描并译码某一个条码之后，多久可以再度扫描并译码同一个条码。
▸ 仅适用于 Continuous 模式。</td><td>1 秒</td></tr>
<tr><td>Addon Redundancy</td><td>当 auto-discriminate 应用在 UPC/EAN addons 时才会作用。决定补充读取同一个条码多少次，才能够成为一次有效的读取。调整值介于 2 至 30 之间。</td><td>10</td></tr>
</table>

一维激光扫描读头设定

<table>
<tr><th>设定</th><th>说明</th><th>预设</th></tr>
<tr><td>Decode Timeout</td><td>设定扫描一个条码的时间，设定范围介于 1 至 9 秒。</td><td>3 秒</td></tr>
<tr><td>Redundancy Level</td><td>针对 Codabar、MSI、Interleaved 2 of 5 等一维码设定必须连续成功读取条码几次后才算是有效读取，以便进一步解碼。可设定为 Level 1 到 4 之间。
每一等级必须连续读取的次数如下：
<table>
<tr><th>级别</th><th>说明</th></tr>
<tr><td>Level 1</td><td>下列条码必须连续成功读取两次才算是有效读取：Codabar, MSI, Industrial 25 (Discrete 25), Interleaved 25。</td></tr>
<tr><td>Level 2</td><td>所有条码都必须连续成功读取两次才算是有效读取。</td></tr>
<tr><td>Level 3</td><td>所有条码都必须连续成功读取两次，但下列条码必须连续成功读取三次才算是有效读取：MSI, Industrial 25 (Discrete 25), Interleaved 25。</td></tr>
<tr><td>Level 4</td><td>所有条码都必须连续成功读取三次才算是有效读取。</td></tr>
</table></td><td>Level 1</td></tr>
<tr><td>Scan Angle</td><td>激光扫描读头可选择扫描角度。
▸ Wide Angle: 47° (远距离激光扫描读头固定在 Wide Angle)
▸ Narrow Angle: 35°</td><td>Wide Angle</td></tr>
<tr><td>Scan Mode</td><td>设定扫描读头的扫描行为。可设定的选项为 Continuous 和 Level 模式。
▸ Continuous（连续扫描）模式可用于在连续模式下接续读取不同条码。此模式开启时，扫描读头会维持开启的状态。
▸ Level 模式下则每按一次扫描键即读取一次条码。</td><td>Level</td></tr>
<tr><td>Timeout Between Symbols</td><td>设定扫描读头在扫描并译码某一个条码之后多久可以再度扫描并译码同一个条码。
▸ 仅适用于 Continuous 模式。</td><td>1 秒</td></tr>
<tr><td>Addon Redundancy</td><td>当 auto-discriminate 应用在 UPC/EAN addons 时才会作用。决定补充读取同一个条码多少次，才能够成为一次有效的读取。调整值介于 2 至 30 之间。</td><td>10</td></tr>
</table>

二维扫描读头设定

<table>
<tr><th>设定</th><th>说明</th><th>预设</th></tr>
<tr><td>Decode Timeout</td><td>设定扫描一个条码的时间，设定范围介于 1 至 9 秒。</td><td>3 秒</td></tr>
<tr><td>Redundancy Level</td><td>针对 Codabar、MSI、Interleaved 2 of 5 等一维码设定必须连续成功读取条码几次后才算是有效读取，以便进一步解碼。可设定为 Level 1 到 4 之间。</td><td>Level 1</td></tr>
<tr><td>Security Level</td><td>依据条码印刷质量选择适当的安全性等级 (级别越高则安全性越高)：
<table>
<tr><th>级别</th><th>说明</th></tr>
<tr><td>0</td><td>不启用安全性，本级别足以正确解读大部分合乎规格的条码。</td></tr>
<tr><td>1</td><td>如果有误读的情形发生，请选择此一等级，大部分误读的情形将会被排除。</td></tr>
<tr><td>2</td><td>如果 Level 1 无法修正误读，请选择本级别。</td></tr>
<tr><td>3</td><td>如果 Level 2 无法修正误读，请选择本级别。然而，本级别的作法其实是削弱扫描读头的译码能力，所以如果使用到此安全级别也意味条码印刷质量需要改善。</td></tr>
</table></td><td>Level 0</td></tr>
<tr><td>Inter-Char Gap Size</td><td>设定 Code 39 和 Codabar 字符间的间距大小。可转换 Normal 或 Large。</td><td>Normal</td></tr>
<tr><td>Scan Mode</td><td>设定扫描读头的扫描行为为 Level。
▸ Level：读取条码的过程开始于按压侧面键，持续直到停止按压侧面键、成功读取条码、或解码时间结束。</td><td>Level</td></tr>
<tr><td>Decoding Illumination</td><td>决定是否开启 LED 闪光，协助条码读取。</td><td>勾选 (Enabled)</td></tr>
<tr><td>Decode Aiming Pattern</td><td>决定扫描条码时是否开启对焦框，协助条码读取。</td><td>勾选 (Enabled)</td></tr>
<tr><td>Picklist Mode</td><td>开启此模式时，仅能读取与激光束对焦框呈一直线的条码。</td><td>勾选 (Disabled)</td></tr>
<tr><td>Display Mode</td><td>读取电子显示器和移动电话上的条码，开启改善画质呈现。</td><td>未勾选 (Disabled)</td></tr>
<tr><td>Inverse Type</td><td>决定是否开启读取反向条码，或设定为自动。</td><td>Regular only</td></tr>
<tr><td>Addon Redundancy</td><td>当 auto-discriminate 应用在 UPC/EAN addons 时才会作用。决定补充读取同一个条码多少次，才能够成为一次有效的读取。调整值介于 2 至 30 之间。</td><td>10</td></tr>
</table>

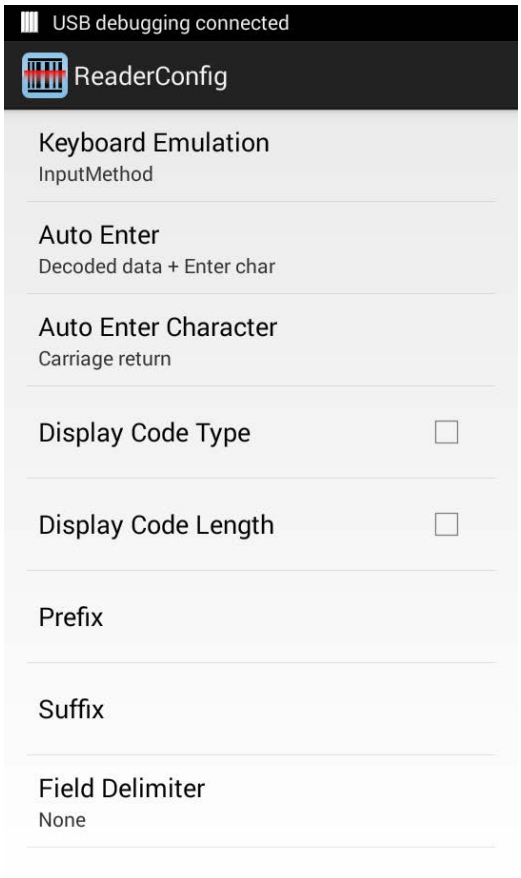
DATA OUTPUT

Data Output 让用户设定输出数据的方式。

开启 **Data Output** 设定页面：

1) 开启 **Reader Config**，请参考开启 Reader Config。

2) 点一下 **Data Output**。



数据输出目的地

Keyboard Emulation 设定读取的数据输出目的地。

设定	说明	预设
Keyboard Emulation	点选开启此功能。当开启时，读取模块将译码所得的数据视为输入的文字，并将之输出到移动数据终端正在执行的应用程序里。。所提供的设定包括： ▸ None ▸ InputMethod ▸ KeyEvent	InputMethod

数据输出格式

数据输出目的地设定完成后，接着设定数据输出格式，例如：呈现译码数据的「格式」。

设定	说明	预设
Auto Enter	您可以选择在每一笔资料读取的前面或是后面自动送出 [Enter]。所提供的设定包括： ▸ Disable ▸ Decoded data + Enter char ▸ Enter char + Decoded data	Decoded data + Enter char
Auto Enter character	在使用 Auto ENTER 的前提下，您可以指定自动送出 [Enter] 以外的字符。所提供的设定包括： ▸ None ▸ Carriage Return ▸ Tab ▸ Space ▸ Comma ▸ Semicolon	Carriage Return
Display Code Type	在解读所得数据之前添加条码类型。	未勾选 (Disabled)
Show Code Length	在解读所得数据之后添加条码长度。	未勾选 (Disabled)
Prefix	定义前置字符串 0~10 个字符。点一下即可输入。 ▸ 支持前置字符串包含看不见的字符。	--
Suffix	定义后置字符串 0~10 个字符。点一下即可输入。 ▸ 支持后置字符串包含看不见的字符。	--
Field Delimiter	您可以使用间隔字符将一笔数据分成数段：条码类型、条码数据、条码长度 (若适用)。选项有： ▸ None ▸ Comma ▸ Semicolon ▸ Full stop	None

ENABLE READER

复选框可用来开启或关闭条码读取功能。读取功能开启时，每一次按下扫描键，前方扫描窗会发出扫描光线。

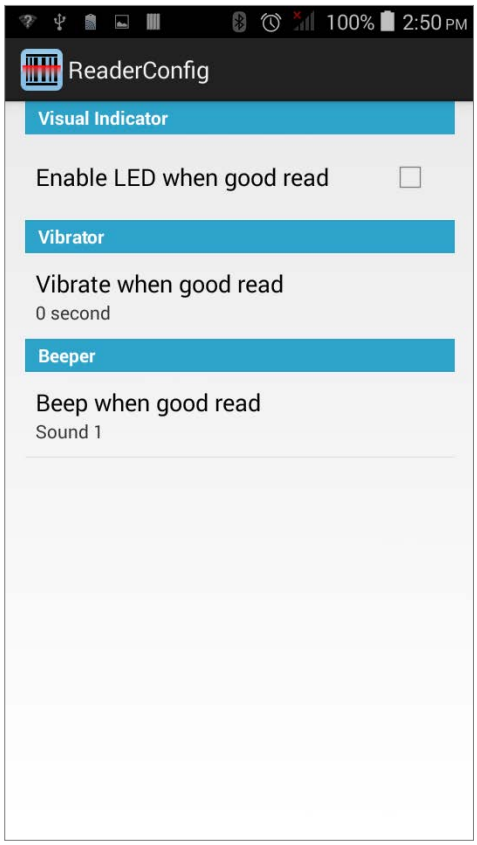
NOTIFICATION SETTINGS

Notification Settings 设定页面的功能，是让移动数据终端在成功解读条码条码之后，发出声音、灯号或振动通知，提醒使用者条码已成功读取。

若要开启 Notification Settings 页面：

1) 开启 **Reader Config**，请参考开启 Reader Config。

2) 点一下 Notification Settings。

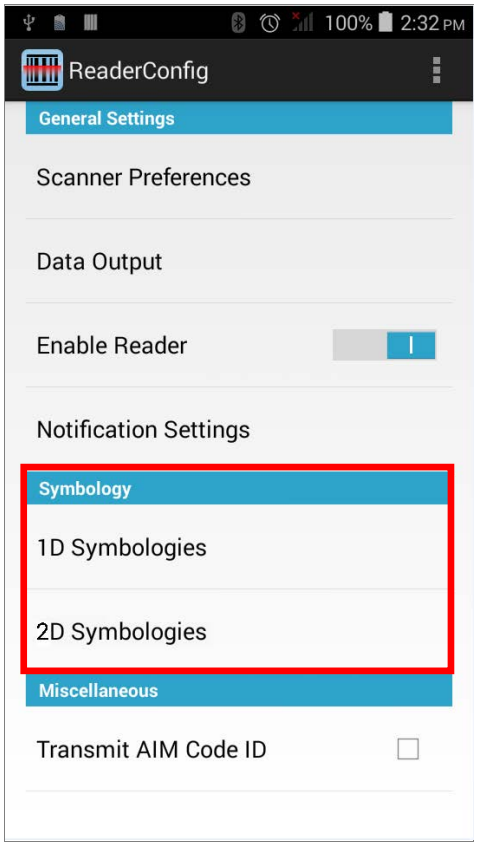


设定		说明	默认值
LED	Enable LED when good read	开启或关闭条码成功读取之灯号（左侧 LED）。LED 灯号请参见 LED 状态指示灯。	未勾选 (不使用)
Vibrator	Vibrate when good read	开启或关闭条码成功读取之振动反馈，并设定振动反馈的时间。	0 second (不使用)
Beeper	Beep when good read	开启或关闭条码成功读取之音效反馈，有九种音效可以选择 (Sound 1~9)，亦可选择静音 Mute。	Sound 1

6.1.2. SYMBOLOGY 设定

在 Symbology 页面上，您可以设定要读取的条码类型，并启用／停用某些功能，例如：

- 自定义并传送开始／停止字符 (start/stop characters)
- 验证／传送检查码 (check digits)
- 开启／关闭 Addon
- 转换为其他种类条码
- 输出 symbology ID

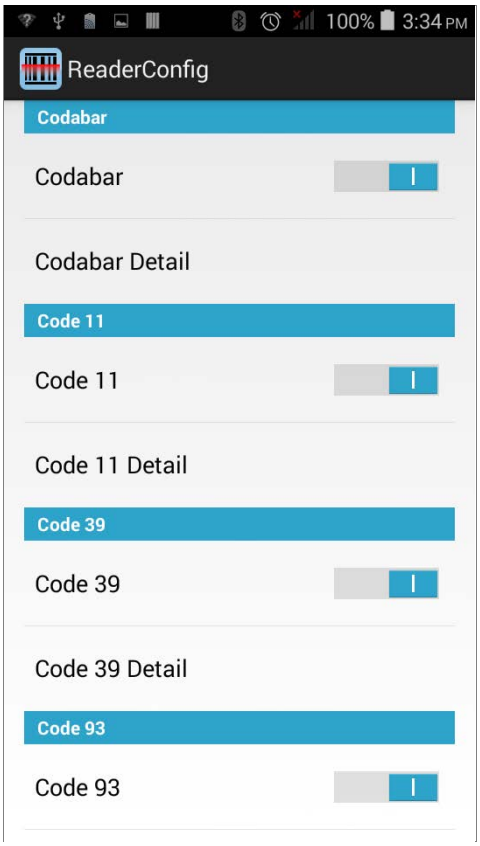


若要开启 Symbology 设定页面：

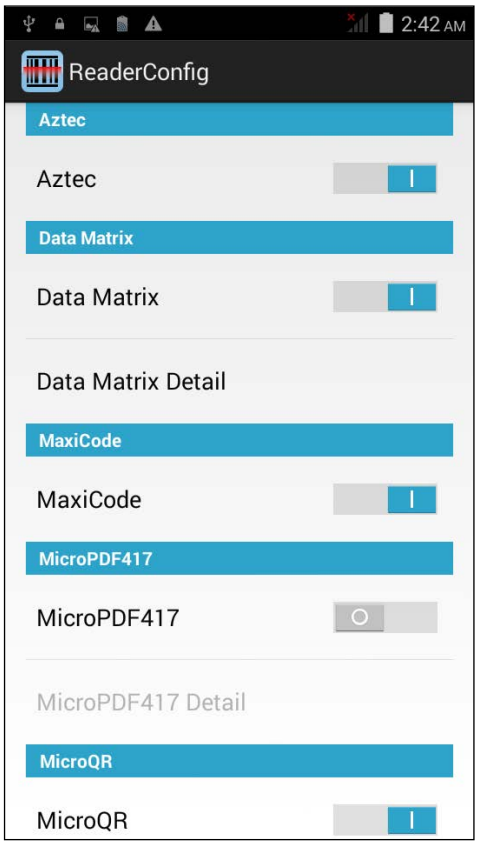
1) 开启 **Reader Config**，请参考开启 Reader Config。

2) 点一下 **1D Symbologies** 或 **2D Symbologies** (如果您使用的是二维码扫描读头)，列出所有可读取的条码类型。

1D Symbologies

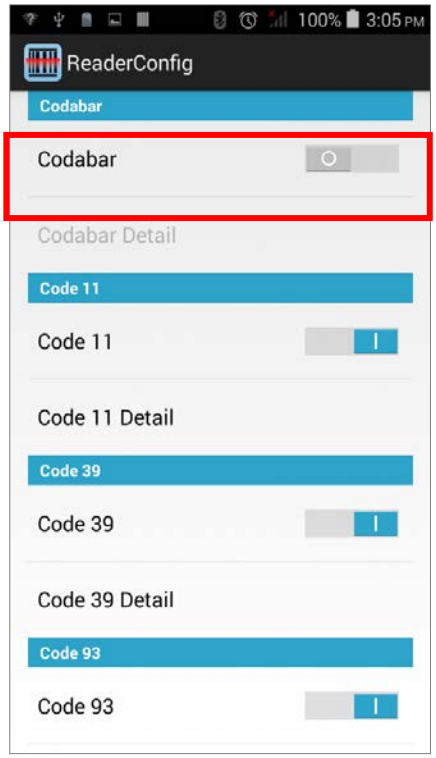


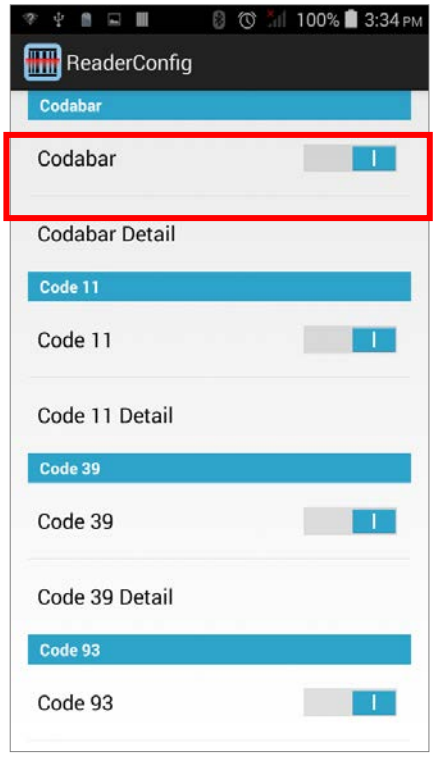
2D Symbologies



启用 / 停用 SYMBOLOGY

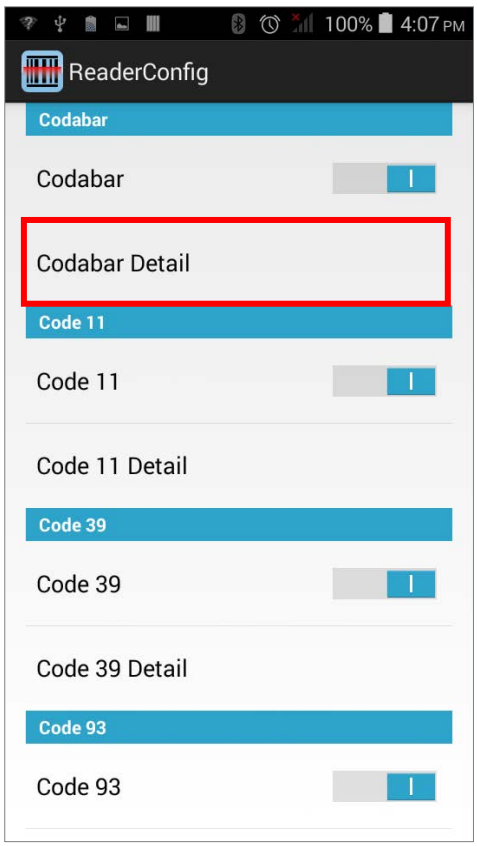
点一下每个条码类型启用或停用。

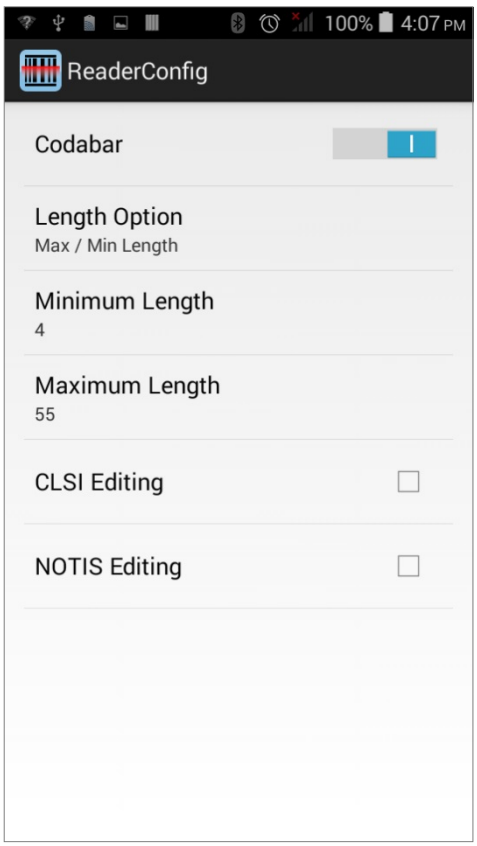




SYMBOLOGY 设定

点一下每个条码类型下的 **Detail**，进入每个条码类型的详细设定。



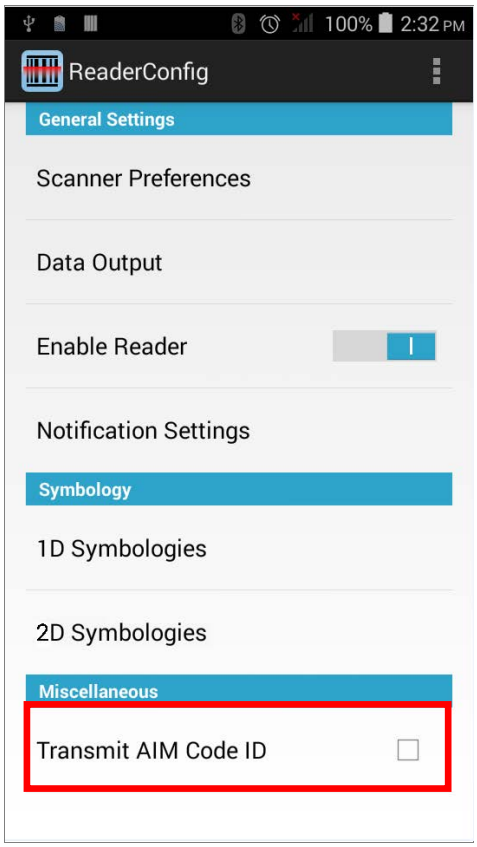


如需条码设定的详细信息：

- 参见附录二：CCD 一维扫描读头（SM1）条码读取设定。
- 参见附录三：一维激光条码扫描读头（SE955）条码读取设定。
- 参见附录四：二维码扫描读头（SE4500DL）条码读取设定。

6.1.3. MISCELLANEOUS 设定项目

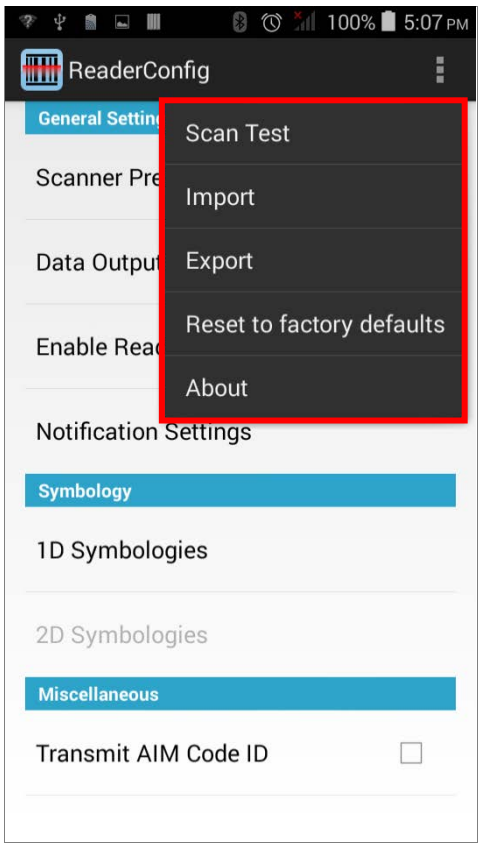
此区块可选择是否要传送 AIM 条码标识符。



设定	说明	默认值
Transmit AIM Code ID	设定是否在解读的数据中包含 AIM 标识符。AIM 标识符请参见以下附录： ▶ 附录二：CCD 一维扫描读头（SM1）条码读取设定。 ▶ 附录三：一维激光条码扫描读头（SE955）条码读取设定。 ▶ 附录四：二维码扫描读头（SE4500DL）条码读取设定。	未勾选 (不使用)

6.1.4. READER CONFIG 选单

Reader Config 主页面右上方提供选单，让您可以测试扫描条码、在可重复使用的格式中输入／输出所有设定、将所有设定重设回工厂默认值、以及查看著作权和版本信息。



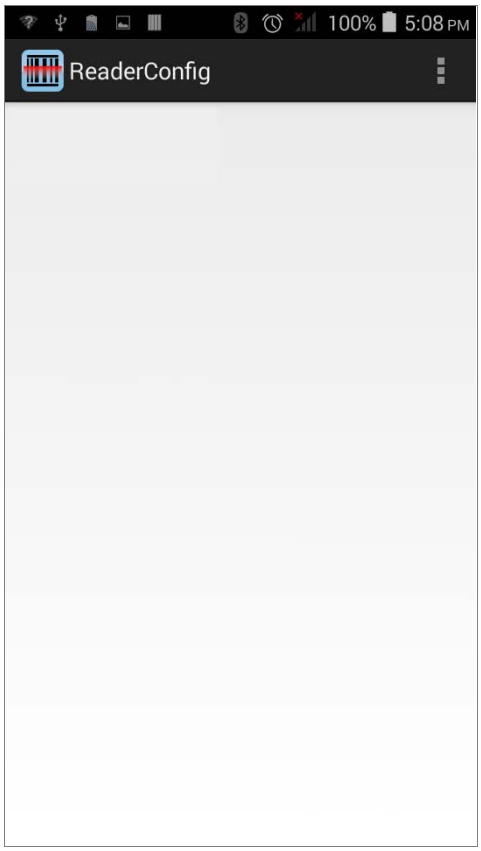
SCAN TEST

测试条码：

1) 打开 Reader Config，请参考开启 Reader Config。

2) 点一下设定按钮 开启选单。

3) 点一下选单中的 Scan Test。测试扫描的页面开启。



IMPORT & EXPORT

Reader Config 支持以.xml 檔保存和输出设定。

先前输出的条码和扫描读头设定，可以再次输入到移动数据终端。在数个设备上也能够执行相同的 Reader Config 设定。

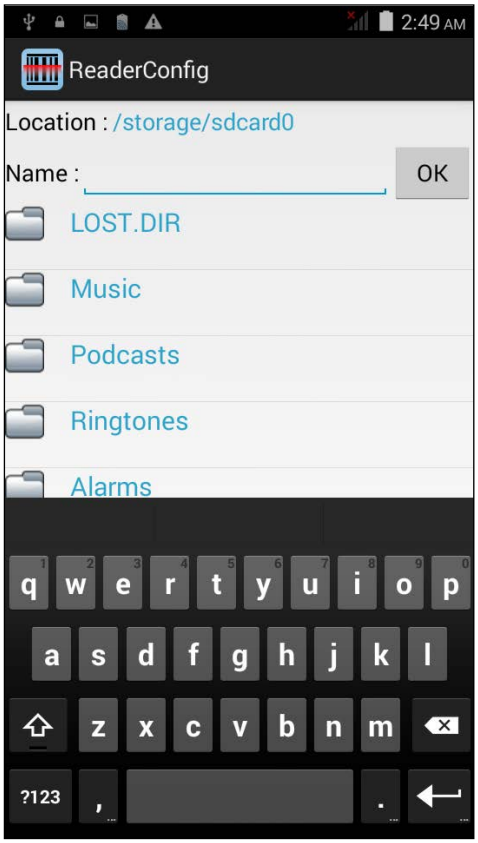
输入设定：

1) 打开 Reader Config，请参考开启 Reader Config。

2) 点一下设定按钮 开启选单。

3) 点一下选单上的 Import。

开启页面让您点选先前保存的设定。



4) 点一下 **OK**。窗口出现成功输入设定的通知。



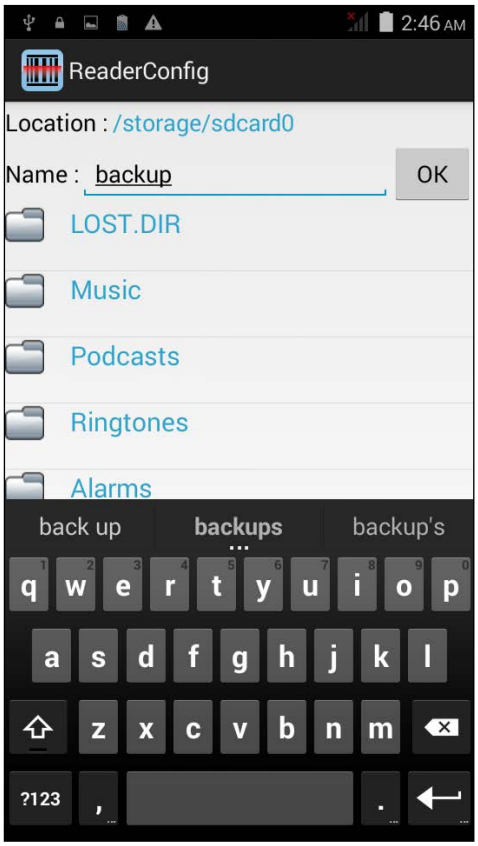
输出设定：

1) 打开 **Reader Config**，请参考开启 Reader Config。

2) 点一下设定按钮  开启选单。

3) 点一下选单上的 **Export**。

开启页面让您输入要保存的设定之名称和位置。



4) 点一下 **OK**。窗口出现成功输出设定的通知。



RESET TO FACTORY DEFAULTS

此功能将 Reader Config 应用程序中的所有设定恢复到工厂默认值。

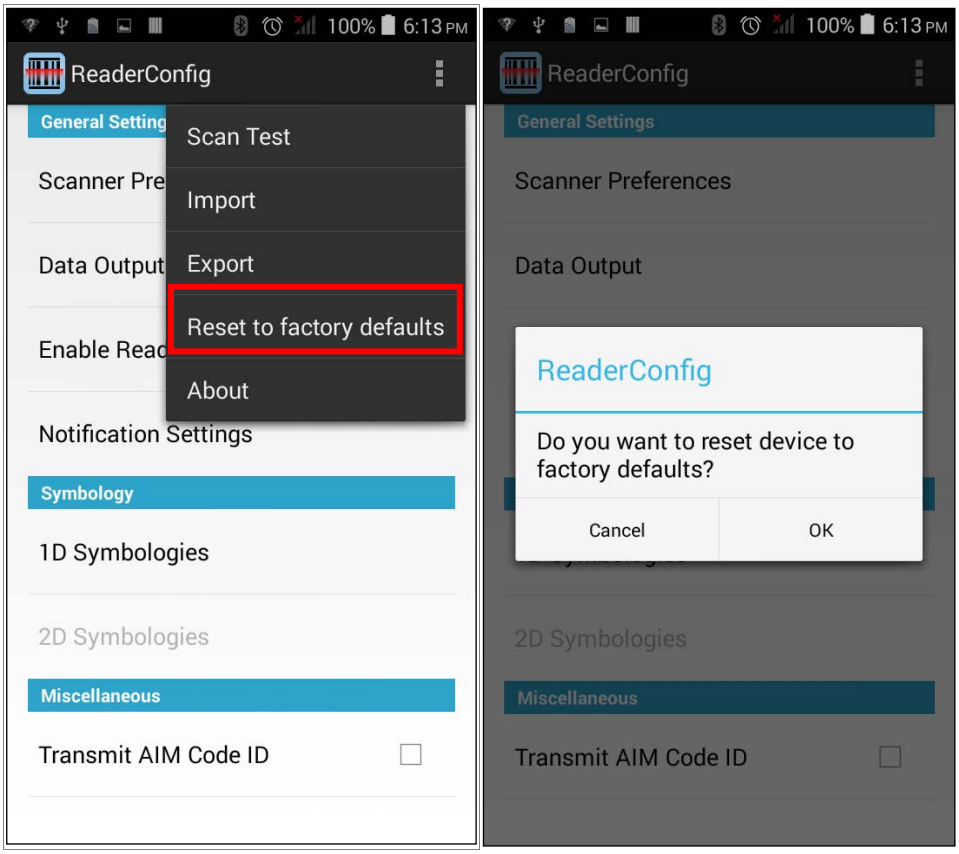
开启恢复工厂默认值：

1) 打开 **Reader Config**，请参考开启 Reader Config。

2) 点一下选单上的设定按钮 ，开启设定选单。

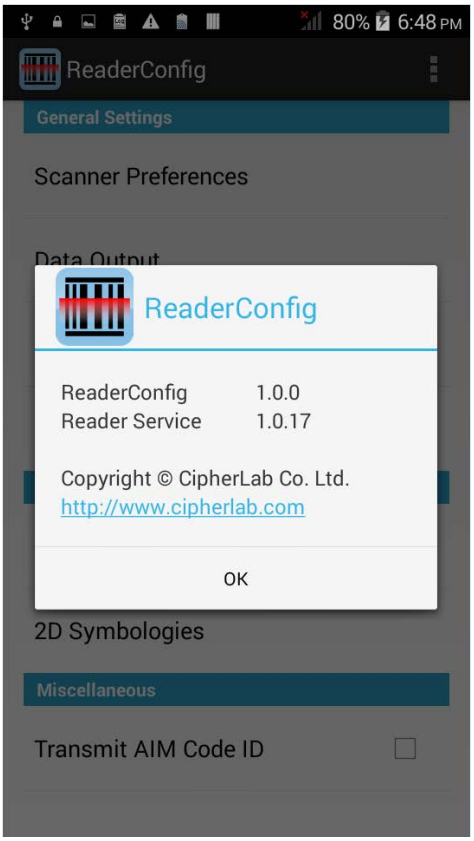
3) 点一下 Reset to Factory defaults。

一个对话框出现，请您确认是否所有的应用程序设定都要恢复默认值。点一下 **OK** 恢复默认值或 **Cancel** 关闭对话框。



ABOUT

点一下选单上的设定按钮 ，点一下 **About**，显示软件版本和著作权信息。



6.2. 读取条码

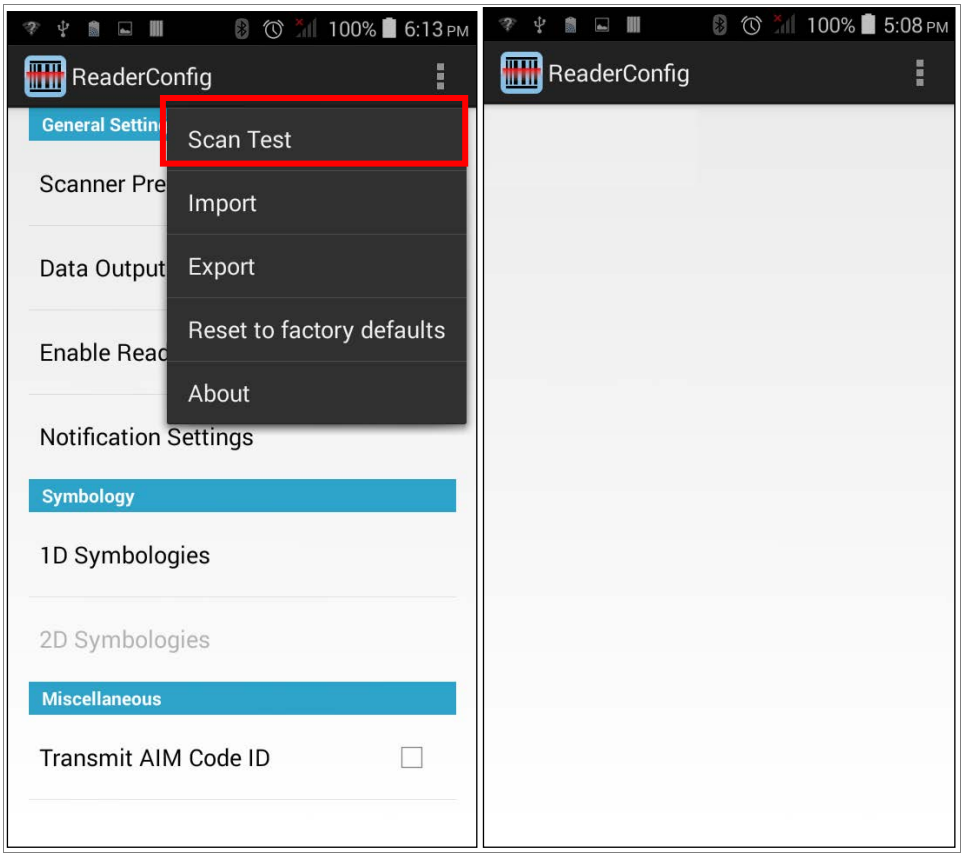
当您要读取条码时，您可以通过 Keyboard Emulation 将读取的数据输出到指定的位置，也可使用 Reader Config 上的 **Scan Test** 测试页面查看扫描的数据。

若要读取条码：

1) 开启 **Reader Config**，请参考开启 Reader Config。

2) 点一下选单上的 **Scan Test**。

画面上开启空白的条码测试页面，您所扫描的条码数据将显示于此处。



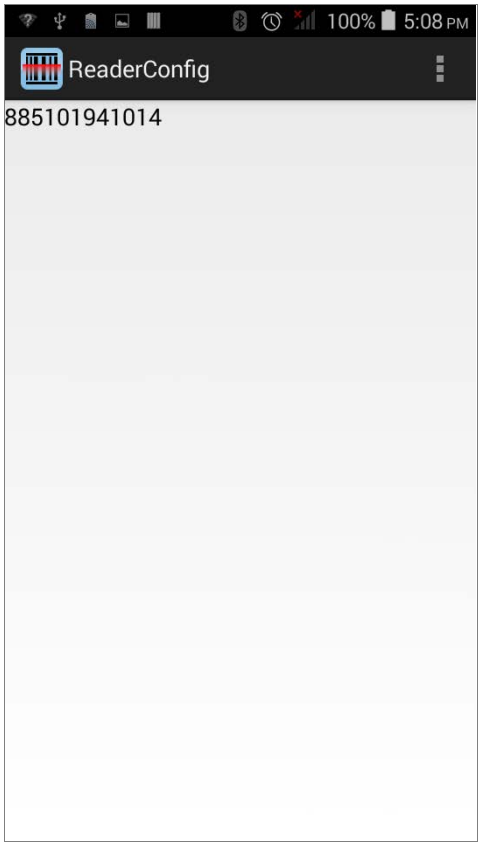
3) 将扫描窗对准要读取的条码，按压两侧任一扫描键。

扫描窗会发出扫描红光，读取印刷条码。

一旦条码成功读取，或设定的读取时间结束，扫描红光会消失。



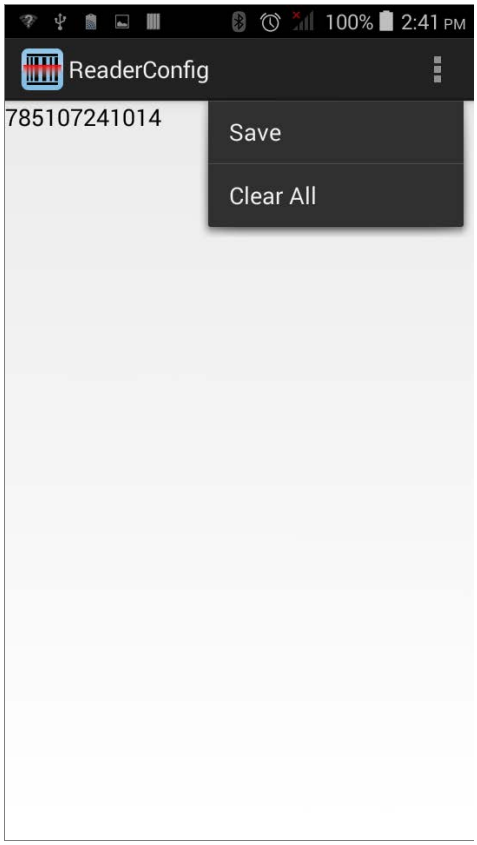
页面上会显示读取到的条码数据。点选 可离开扫描测试页面。



若要显示其他条码数据（如条码类型与资料长度），可在 Data Output 中调整相关设定。

扫描测试页面选单

点一下设定按钮  ，可将扫描到的数据保存为.txt 文件，或将扫到的资料从页面中清空。



产品规格

操作系统、处理器及内存

操作系统及中央处理器

操作系统版本	Android 4.4.2
中央处理器(CPU)	Cortex 1.3 GHz Quad-Core Processor

内存

只读存储器(ROM)	8GB eMMC
随机存取内存(RAM)	1GB LPDDR2 RAM
记忆卡扩充插槽	一个记忆卡插槽，支持高达 32GB 的 MicroSDHC 卡 ▸ SDXC supported

通讯及数据撷取

通讯

USB Client	USB 2.0 OTG
无线专用网(WPAN)	内建蓝牙模块 Class II, v4.0 和 v2.1+EDR
无线局域网络(WLAN)	内建 IEEE 802.11b/g/n 认证无线模块
无线广域网(WWAN)	内建 Quadband HSPA+/GSM 模块 GSM/GPRS/EDGE/WCDMA/UMTS/HSDPA/HSUPA/HSPA+ Frequency band: GSM/GPRS/EDGE: 850/900/1800/1900 WCDMA/UMTS/HSDPA/HSUPA: 850/900/1900/2100 HSPA+: 14.4 Mbps/5.76 Mbps
GPS	内建 GPS 模块，支持 AGPS 与星历下载

数据及影像撷取

数字相机	8 百万像素，配备使用者可调控的闪光灯
条码扫描仪	条码扫描读头选购项目包含： ▸ Linear Imager (SM1) ▸ 1D Laser (SE955) ▸ 2D Imager (SE4500)
高频无线射频标签扫描读头	支持 ISO14443A/B (Mifare)、ISO15693 (Felica) ▸ 支持 NFC (点对点、卡片阅读机、卡片仿真)

电气特性

电池

主电池	可充电式锂电池– 3.7V, 2500 mAh 充电时间：4 hours
备用电池	可充电式锂电池– 3.7V, 70 mAh 资料暂存可达 30 minutes 充电时间：4 hours

电源转换器

电源线及通用变压器	输入	AC 100~240 V, 50/60 Hz
	输出	DC 5V, 2A

工作时间

支持工作时间高达 8-10 小时。

外观特性

彩色触控屏幕

屏幕	4.7 吋穿透式 IPS LCD，510 NITS，Corning Gorilla Glass 3
分辨率	qHD (960 x 540 像素)

通知

LED 状态指示灯	一个 LED 指示灯，充电时亮红灯，充电完成时亮绿灯，无线电波开启时亮蓝灯
音讯	整合一个扬声器和消除回音和噪音的双排数字麦克风

尺寸 & 重量

尺寸	155 mm (L) x 80mm (W) x 17.3 (H)
重量	260 g 以下 (二维码扫描读头，包含电池)

环境特性

温度

操作温度	-20 °C 至 50 °C
保存温度	-30 °C 至 70 °C (穿透式)
充电温度	0°C 至 40°C

湿度

操作湿度	10% to 90% (非凝结状态)
保存湿度	5% to 95% (非凝结状态)

承受测试

冲击承受测试 (Impact Resistance)	安装保护壳： 通过 1.5 米 (5 英呎) 落地测试，六个面向各摔落数次到钢板面 没有安装保护壳： 通过 1.2 米 (4 英呎) 落地测试，六个面向各摔落数次到钢板面
翻滚测试 (Tumble Test)	安装保护壳： 符合 IEC 规范下，通过 0.5 米、500 次翻滚测试 (1000 次摔落) 没有安装保护壳： 符合 IEC 规范下，通过 0.5 米、150 次翻滚测试 (300 次摔落)
防水、防尘测试	通过防水、防尘测试，达到工业级水平 IP54
静电释放承受测试 (Electrostatic Discharge)	±15 kV 静电放电保护；±8 kV 接触放电保护

软件支持开发

软件开发环境及工具

软件开发环境	Visual Studio 2008 Visual Studio 2005
软件开发工具	Microsoft SDK 提供 System API (DLL) 控制系统资源 提供 Reader API (DLL) 控制条码扫描读头

应用软件及工具

CipherLab 软件包	▸ Reader Configuration
第三方软件	▸ Kalipso，可自行建立应用程序供读取数据之无线收集

配件

可选择的配件

- 保护壳
- 充电座

附件一

扫描读头设定

通过 CipherLab Reader Configuration，用户可设定下述条码扫描读头：

- 一维 CCD (SM1)
- 一维激光 (SE955)
- 二维 (SE4500DL)

注意： 一维与二维扫描读头不会共存在移动数据终端上，因为两者都可读取条码，移动数据终端只允许执行一支条码扫描读头的应用程序。

本章内容

支持的条码类型 128

支持的条码类型

所支持的条码类型随着 CP60 内建的扫描读头而不同，如下表所列。有关个别扫描读头的设定，请参照附录二、三、四。

		CCD	Laser	2D
Codabar				
Code 11				
Code 39	Code 39			
	Trioptic Code 39			
	Italian Pharmacode (Code 32)			
Code 93				
Code 128	Code 128			
	GS1-128 (EAN-128)			
	ISBT 128			
Code 2 of 5	Chinese 25			
	Industrial 25 (Discrete 25)			
	Interleaved 25			
	Convert Interleaved 25 to EAN-13			
	Matrix 25			
Composite Code	Composite CC-A/B			
	Composite CC-C			
	Compostie TLC 39			
GS1 DataBar (RSS)	GS1 DataBar-14 (RSS-14)			
	GS1 DataBar Limited (RSS Limited)			
	GS1 DataBar Expanded (RSS Expanded)			
	Convert to UPC/EAN			
MSI				
Postal Codes	Australian Postal			
	Japan Postal			
	Netherlands KIX Code			

	US Postnet			
	US Planet			
	UK Postal			
EAN/UPC	EAN-8			
	EAN-8 Extend			
	EAN-13			
	Bookland EAN (ISBN)			
	ISSN EAN			
	UPC-A			
	UPC-E			
	Convert to UPC-A			
	UPC-E1			
	Convert to UPC-A			
2D Symbologies	Aztec			
	Data Matrix			
	Maxicode			
	MacroPDF			
	MicroPDF417			
	MicroQR			
	PDF417			
	QR Code			

附录二

一维 CCD 条码扫描读头（SM1）

以下表格列出 CCD 条码扫描读头(SM1)条码类型的设定。

条码读取设定

选项	说明	默认值
CODABAR		
Codabar		勾选
Codabar	复选框可启用/停用 Codabar 条码读取。	勾选
Length option	决定允许读取的条码长度： ▸ One Fixed length (Length 1) ▸ Two Fixed lengths (Length 1>Length 2) ▸ Max / Min Length (range: 0-55; Length 1<Length 2) ▸ Any Length	Max / Min Length (4-55)
CLSI Editing	决定是否启用 CLSI editing，如经启用，一旦读取到一笔十四个字符的条码数据，将会自动删除 start/stop characters，并且在第一个、第五个、第十个字符的后面分别插入一个空格符。 ▸ 十四个字符的条码长度计算并不包含 start/stop characters。	未勾选
NOTIS Editing	决定是否启用 NOTIS editing，如经启用，将会自动删除 start/stop characters。 ▸ 相当于取消在送出的条码数据中加入 start/stop characters。	未勾选
NOTIS Editing Type	选项为 None、ABCD/ABCD、abcd/abcd。 NOTIS Editing 功能必须为开启！	None
Verify Check Digit	决定是否验证 Modulo 43 check digit；如需验证，check digit 必须正确才能成功读取条码数据。	None
Transmit Check Digit	决定是否在送出的条码数据中加入 check digit。 Check digit verification 功能必须为开启！	勾選
CODE 39		
Code 39		勾选
Code 39	复选框可启用/停用 Code 39 条码读取。	勾选
Convert to Code 32	决定是否转换成 Code 32 (即 Italian Pharmacode)。	未勾选

Code 32 Prefix	决定是否在转换成 Code 32 之后加入前导符"A"。 ▶ “Convert to Code 32”必须勾选以便发挥作用。	未勾选
Verify Check Digit	决定是否验证 Modulo 43 check digit；如需验证，check digit 必须正确才能成功读取条码数据。	未勾选
Transmit Check Digit	决定是否在送出的条码资料中加入 check digit。 ▶ Check Digit Verification 必须开启！	未勾选
Support Full ASCII	决定是否读取内含英数字元及特殊字符的 Code 39 Full ASCII。	未勾选
Length option	决定允许读取的条码长度： ▶ One Fixed length (Length 1) ▶ Two Fixed lengths (Length 1>Length 2) ▶ Max / Min Length (range: 0-55; Length 1<Length 2) ▶ Any Length	Max / Min Length (4-55)
CODE 93		
Code 93		勾选
Code 93	复选框可启用/停用 Code 93 条码读取。	勾选
Length option	决定允许读取的条码长度： ▶ One Fixed length (Length 1) ▶ Two Fixed lengths (Length 1>Length 2) ▶ Max / Min Length (range: 0-55; Length 1<Length 2) ▶ Any Length	Max / Min Length (4-55)
CODE 128		
Code 128		
Code 128	复选框可启用/停用 Code 128 条码读取。	勾选
GS1-128		
GS1-128	复选框可启用/停用 GS1-128 条码读取。	勾选
ISBT 128		
ISBT 128	复选框可启用/停用 ISBT 128 条码读取。	勾选
CODE 2 OF 5		
Discrete 25		
Discrete 25	复选框可启用/停用 Discrete 25 条码读取。	勾选

Length option	决定允许读取的条码长度： ▸ One Fixed length (Length 1) ▸ Two Fixed lengths (Length 1>Length 2) ▸ Max / Min Length (range: 0-55; Length 1<Length 2) ▸ Any Length	Max / Min Length (4-55)
Interleaved 25		
Interleaved 25	复选框可启用/停用 Interleaved 25 条码读取。	勾选
Length option	决定允许读取的条码长度： ▸ One Fixed length (Length 1) ▸ Two Fixed lengths (Length 1>Length 2) ▸ Max / Min Length (range: 0-55; Length 1<Length 2) ▸ Any Length	Max / Min Length (4-55)
Verify Check Digit	决定是否验证 check digit；如需验证，选择适当的运算方法，check digit 必须正确才能成功读取条码数据。 ▸ Disable ▸ USS Check Digit ▸ OPCC Check Digit	未勾选
Transmit Check Digit	决定是否在送出的条码资料中加入 check digit。	未勾选
GS1 DATABAR		
GS1 DataBar-14		
GS1 DataBar-14	复选框可启用/停用 GS1 DataBar-14 条码读取。	勾选
GS1 DataBar Limited		
GS1 DataBar Limited	复选框可启用/停用 GS1 DataBar Limited 条码读取。	勾选
GS1 DataBar Expanded		
GS1 DataBar Expanded	复选框可启用/停用 GS1 DataBar Expanded 条码读取。	勾选
MSI		
MSI		
MSI	复选框可启用/停用 MSI 条码读取。	勾选

Length option	决定允许读取的条码长度： ▸ One Fixed length (Length 1) ▸ Two Fixed lengths (Length 1>Length 2) ▸ Max / Min Length (range: 0-55; Length 1<Length 2) ▸ Any Length	Max / Min Length (4-55)
Verify Check Digit	MSI 条码必须设定至少一位 check digit，您可以选择是否纳入第二位 check digit。Check digit 必须正确才能成功读取条码数据。 ▸ One Check Digit ▸ Two Check Digits	One Check Digit
Transmit Check Digit	决定是否在送出的条码资料中加入 check digit。	未勾选
Algorithm	如果选择使用两位数的 check digit (即 Two Check Digits)，可以另外选择适当的运算方式。 ▸ Modulo10 / Modulo11 ▸ Double Modulo 10	Double Modulo 10
UPC/EAN		
EAN-8		
EAN-8	复选框可启用/停用 EAN-8 条码读取。	勾选
Addon 2	决定是否读取有 addon 2 的 EAN-8 条码。 ▸ Ignore Addon ▸ Auto-discriminate	Ignore addon
Addon 5	决定是否读取有 addon 5 的 EAN-8 条码。 ▸ Ignore Addon ▸ Auto-discriminate	Ignore addon
Convert to EAN-13	复选框可启用/停用将 EAN-8 条码转换为 EAN-13 格式。	未勾选
EAN-13		
EAN-13	复选框可启用/停用 EAN-13 条码读取。	勾选
Bookland EAN	复选框可启用/停用 ISBN 条码读取。勾选时，请在下方下拉选单中选择 Bookland ISBN。	勾选
Bookland ISBN Format	决定是否将起始字符为 978 的 Bookland 条码转换成 EAN-10 (连同 Bookland check digit)，或将起始字符为 978/979 的 Bookland 条码转换成 EAN-13 格式。	Bookland ISBN-10
Addon 2	决定是否读取有 addon 2 的 EAN-13 条码。 ▸ Ignore Addon ▸ Auto-discriminate	Ignore addon

Addon 5	决定是否读取有 addon 5 的 EAN-13 条码。 ▸ Ignore Addon ▸ Auto-discriminate	Ignore addon
Transmit Check Digit	决定是否在送出的条码数据中加入 EAN-13 check digit (最后一个字符)。	勾选
UPC-A		
UPC-A	复选框可启用/停用 UPC-A 条码读取。	勾选
Addon 2	决定是否读取有 addon 2 的 UPC-A 条码。 ▸ Ignore Addon ▸ Auto-discriminate	Ignore addon
Addon 5	决定是否读取有 addon 5 的 UPC-A 条码。 ▸ Ignore Addon ▸ Auto-discriminate	Ignore addon
Preamble	决定是否在送出的 UPC-A/UPC-E/UPC-E1 条码资料前面加入 System Number 及 Country Code。 ▸ No transmit：不传送 ▸ Transmit System Character：仅传送 System Number ▸ Transmit Sys. Character and Country Code：传送 System Number 及 Country Code	Transmit System Character
Transmit Check Digit	决定是否在送出的条码数据中加入 UPC-A check digit (最后一个字符)。	勾选
UPC-E		
UPC-E	复选框可启用/停用 UPC-E 条码读取。	勾选
Addon 2	决定是否读取有 addon 2 的 UPC-E 条码。 ▸ Ignore Addon ▸ Auto-discriminate	Ignore addon
Addon 5	决定是否读取有 addon 5 的 UPC-E 条码。 ▸ Ignore Addon ▸ Auto-discriminate	Ignore addon

Preamble	决定是否在送出的 UPC-A/UPC-E/UPC-E1 条码资料前面加入 System Number 及 Country Code。 ▸ No transmit：不传送 ▸ Transmit System Character：仅传送 System Number ▸ Transmit Sys. Character and Country Code：传送 System Number 及 Country Code	Transmit System Character
Convert to UPC-A	将 UPC-E 条码转换成 UPC-A 格式，接着便套用 UPC-A 的相关设定。	未勾选
Transmit Check Digit	决定是否在送出的条码数据中加入 UPC-E check digit (最后一个字符)。	勾选
UPC-E1		
UPC-E1	复选框可启用/停用 UPC-E1 条码读取。	未勾选
Addon 2	决定是否读取有 addon 2 的 UPC-E1 条码。 ▸ Ignore Addon ▸ Auto-discriminate	Ignore addon
Addon 5	决定是否读取有 addon 5 的 UPC-E1 条码。 ▸ Ignore Addon ▸ Auto-discriminate	Ignore addon
Preamble	决定是否在送出的 UPC-A/UPC-E/UPC-E1 条码资料前面加入 System Number 及 Country Code。 ▸ No transmit：不传送 ▸ Transmit System Character：仅传送 System Number ▸ Transmit Sys. Character and Country Code：传送 System Number 及 Country Code	Transmit System Character
Convert to UPC-A	将 UPC-E1 条码转换成 UPC-A 格式，接着便套用 UPC-A 的相关设定。	未勾选
Transmit Check Digit	决定是否在送出的条码数据中加入 UPC-E check digit (最后一个字符)。	勾选

附录三

一维激光条码扫描读头（SE955）

以下列出一维激光条码扫描读头（SE955）的设定以及条码类型的设定。

条码读取设定

选项	说明	默认值
CODABAR		
CodaBar		勾选
Codabar	复选框可启用/停用 Codabar 条码读取。	勾选
Length option	决定允许读取的条码长度： ▸ One Fixed length (Length 1) ▸ Two Fixed lengths (Length 1>Length 2) ▸ Max / Min Length (range: 0-255; Length 1<Length 2) ▸ Any Length	Max / Min Length (4-55)
CLSI Editing	决定是否启用 CLSI editing，如经启用，一旦读取到一笔十四个字符的条码数据，将会自动删除 start/stop characters，并且在第一个、第五个、第十个字符的后面分别插入一个空格符。 ▸ 十四个字符的条码长度计算并不包含 start/stop characters。	未勾选
NOTIS Editing	决定是否启用 NOTIS editing，如经启用，将会自动删除 start/stop characters。 ▸ 相当于取消在送出的条码数据中加入 start/stop characters。	未勾选
NOTIS Editing Type	选项为 None、ABCD/ABCD、abcd/abcd。 NOTIS Editing 功能必须为开启！	None
Verify Check Digit	决定是否验证 Modulo 43 check digit；如需验证，check digit 必须正确才能成功读取条码数据。	None
Transmit Check Digit	决定是否在送出的条码数据中加入 check digit。 Check digit verification 功能必须为开启！	勾選
CODE 11		
Code 11		勾选
Code 11	复选框可启用/停用 Code 11 条码读取。	勾选

Check Digit Option	决定是否验证 check digit；如需验证，check digit 必须正确才能成功读取条码数据。 ▸ Disable ▸ One Check Digit ▸ Two Check Digits	未勾选
Transmit Check Digit	决定是否在送出的条码资料中加入 check digit。 ▸ Check digit verification 功能必须为开启！	未勾选
Length option	决定允许读取的条码长度： ▸ One Fixed length (Length 1) ▸ Two Fixed lengths (Length 1>Length 2) ▸ Max / Min Length (range: 0-255; Length 1<Length 2) ▸ Any Length	Max / Min Length (4-55)
CODE 39		
Code 39		勾选
Code 39	复选框可启用/停用 Code 39 条码读取。	勾选
Trioptic Code 39	决定是否读取 Trioptic Code 39。 ▸ Trioptic Code 39 为 Code 39 的变种条码，使用于电脑卡匣的标示，通常为六码。	未勾选
Convert to Code 32	决定是否转换成 Code 32 (即 Italian Pharmacode)。	未勾选
Code 32 Prefix	决定是否在转换成 Code 32 之后加入前导符"A"。 ▸ “Convert to Code 32”必须勾选以便发挥作用。	未勾选
Verify Check Digit	决定是否验证 Modulo 43 check digit；如需验证，check digit 必须正确才能成功读取条码数据。	未勾选
Transmit Check Digit	决定是否在送出的条码资料中加入 check digit。 ▸ Check Digit Verification 必须开启！	未勾选
Support Full ASCII	决定是否读取内含英数字符及特殊字符的 Code 39 Full ASCII。	未勾选
Length option	决定允许读取的条码长度： ▸ One Fixed length (Length 1) ▸ Two Fixed lengths (Length 1>Length 2) ▸ Max / Min Length (range: 0-255; Length 1<Length 2) ▸ Any Length	Max / Min Length (4-55)
CODE 93		

Code 93		勾选
Code 93	复选框可启用/停用 Code 93 条码读取。	勾选
Length option	决定允许读取的条码长度： ▸ One Fixed length (Length 1) ▸ Two Fixed lengths (Length 1>Length 2) ▸ Max / Min Length (range: 0-255; Length 1<Length 2) ▸ Any Length	Max / Min Length (4-55)
CODE 128		
Code 128		勾选
Code 128	复选框可启用/停用 Code 128 条码读取。	勾选
GS1-128		勾选
GS1-128	复选框可启用/停用 GS1-128 条码读取。	勾选
ISBT 128		勾选
ISBT 128	复选框可启用/停用 ISBT 128 条码读取。	勾选
CODE 2 OF 5		
Chinese 25		勾选
Chinese 25	复选框可启用/停用 Chinese 25 条码读取。	勾选
Discrete 25		勾选
Discrete 25	复选框可启用/停用 Discrete 25 条码读取。	勾选
Length option	决定允许读取的条码长度： ▸ One Fixed length (Length 1) ▸ Two Fixed lengths (Length 1>Length 2) ▸ Max / Min Length (range: 0-255; Length 1<Length 2) ▸ Any Length	Max / Min Length (4-55)
Interleaved 25		勾选
Interleaved 25	复选框可启用/停用 Interleaved 25 条码读取。	勾选
Length option	决定允许读取的条码长度： ▸ One Fixed length (Length 1) ▸ Two Fixed lengths (Length 1>Length 2) ▸ Max / Min Length (range: 0-255; Length 1<Length 2) ▸ Any Length	Max / Min Length (4-55)

Verify Check Digit	决定是否验证 check digit；如需验证，选择适当的运算方法，check digit 必须正确才能成功读取条码数据。 ▸ Disable ▸ USS Check Digit ▸ OPCC Check Digit	未勾选
Transmit Check Digit	决定是否在送出的条码资料中加入 check digit。	未勾选
Convert To EAN-13	在符合下列两项条件的情况下，决定是否将十四个字符的条码转换成 EAN-13： ▸ 该条码起始字符为"0"且末码的 check digit 为有效的 EAN-13 check digit。	未勾选
GS1 DATABAR		
GS1 DataBar-14		勾选
GS1 DataBar-14	复选框可启用/停用 GS1 DataBar-14 条码读取。	勾选
Convert to UPC/EAN	将会自动去掉条码数据前面的字符"010"，转变为 EAN-13 条码。	未勾选
GS1 DataBar Limited		勾选
GS1 DataBar Limited	复选框可启用/停用 GS1 DataBar Limited 条码读取。	勾选
GS1 DataBar Expanded		勾选
GS1 DataBar Expanded	复选框可启用/停用 GS1 DataBar Expanded 条码读取。	勾选
MSI		
MSI		勾选
MSI	复选框可启用/停用 MSI 条码读取。	勾选
Length option	决定允许读取的条码长度： ▸ One Fixed length (Length 1) ▸ Two Fixed lengths (Length 1>Length 2) ▸ Max / Min Length (range: 0-255; Length 1<Length 2) ▸ Any Length	Max / Min Length (4-55)
Verify Check Digit	MSI 条码必须设定至少一位 check digit，您可以选择是否纳入第二位 check digit。Check digit 必须正确才能成功读取条码数据。 ▸ One Check Digit ▸ Two Check Digits	One Check Digit
Transmit Check Digit	决定是否在送出的条码资料中加入 check digit。	未勾选

Algorithm	如果选择使用两位数的 check digit (即 Two Check Digits)，可以另外选择适当的运算方式。 ▸ Modulo10 / Modulo11 ▸ Double Modulo 10	Double Modulo 10
UPC/EAN		
EAN-8		勾选
EAN-8	复选框可启用/停用 EAN-8 条码读取。	勾选
Convert to EAN-13	复选框可启用/停用将 EAN-8 条码转换为 EAN-13 格式。	未勾选
EAN-13		勾选
EAN-13	复选框可启用/停用 EAN-13 条码读取。	勾选
Bookland EAN	复选框可启用/停用 ISBN 条码读取。勾选时，请在下方下拉选单中选择 Bookland ISBN。	勾选
Bookland ISBN Format	决定是否将起始字符为 978 的 Bookland 条码转换成 EAN-10 (连同 Bookland check digit)，或将起始字符为 978/979 的 Bookland 条码转换成 EAN-13 格式。	Bookland ISBN-10
Transmit Check Digit	决定是否在送出的条码数据中加入 EAN-13 check digit (最后一个字符)。	勾选
UPC-A		勾选
UPC-A	复选框可启用/停用 UPC-A 条码读取。	勾选
Addon 2	决定是否读取有 addon 2 的 UPC-A 条码。 ▸ Ignore Addon ▸ Auto-discriminate	Ignore addon
Addon 5	决定是否读取有 addon 5 的 UPC-A 条码。 ▸ Ignore Addon ▸ Auto-discriminate	Ignore addon
Preamble	决定是否在送出的 UPC-A/UPC-E/UPC-E1 条码资料前面加入 System Number 及 Country Code。 ▸ No transmit：不传送 ▸ Transmit System Character：仅传送 System Number ▸ Transmit Sys. Character and Country Code：传送 System Number 及 Country Code	Transmit System Character
Transmit Check Digit	决定是否在送出的条码数据中加入 UPC-A check digit (最后一个字符)。	勾选
UPC-E		勾选
UPC-E	复选框可启用/停用 UPC-E 条码读取。	勾选

Addon 2	决定是否读取有 addon 2 的 UPC-E 条码。 ▸ Ignore Addon ▸ Auto-discriminate	Ignore addon
Addon 5	决定是否读取有 addon 5 的 UPC-E 条码。 ▸ Ignore Addon ▸ Auto-discriminate	Ignore addon
Preamble	决定是否在送出的 UPC-A/UPC-E/UPC-E1 条码资料前面加入 System Number 及 Country Code。 ▸ No transmit：不传送 ▸ Transmit System Character：仅传送 System Number ▸ Transmit Sys. Character and Country Code：传送 System Number 及 Country Code	Transmit System Character
Convert to UPC-A	将 UPC-E 条码转换成 UPC-A 格式，接着便套用 UPC-A 的相关设定。	未勾选
Transmit Check Digit	决定是否在送出的条码数据中加入 UPC-E check digit (最后一个字符)。	勾选
UPC-E1		勾选
UPC-E1	复选框可启用/停用 UPC-E1 条码读取。	未勾选
Addon 2	决定是否读取有 addon 2 的 UPC-E1 条码。 ▸ Ignore Addon ▸ Auto-discriminate	Ignore addon
Addon 5	决定是否读取有 addon 5 的 UPC-E1 条码。 ▸ Ignore Addon ▸ Auto-discriminate	Ignore addon
Preamble	决定是否在送出的 UPC-A/UPC-E/UPC-E1 条码资料前面加入 System Number 及 Country Code。 ▸ No transmit：不传送 ▸ Transmit System Character：仅传送 System Number ▸ Transmit Sys. Character and Country Code：传送 System Number 及 Country Code	Transmit System Character
Convert to UPC-A	将 UPC-E1 条码转换成 UPC-A 格式，接着便套用 UPC-A 的相关设定。	未勾选
Transmit Check Digit	决定是否在送出的条码数据中加入 UPC-E check digit (最后一个字符)。	勾选

Coupon Code		
Coupon Code	复选框可启用/停用 Coupon Code 条码读取。	未勾选

MISCELLANEOUS

選項	說明	預設值
Miscellaneous Options		
Transmit AIM Code ID	决定是否在资料的最前面加入 AIM Code ID。每一组 AIM Code ID 是一个由三个字符组成的字符串 “**]cm**” – ▶] = Flag Character (ASCII 93) ▶ c = Code Character (详见下表) ▶ m = Modifier Character (详见下表)	未勾選

AIM CODE ID - CODE CHARACTERS

Code Character	Code Type
A	Code 39, Code 39 Full ASCII, Code 32
C	Code 128, Coupon (Code 128 portion)
d	Data Matrix
E	UPC/EAN, Coupon (UPC portion)
e	GS1 DataBar (RSS)
F	Codabar
G	Code 93
H	Code 11
I	Interleaved 25
L	PDF417, Macro PDF417, Micro PDF417
M	MSI
Q	QR Code, MicroQR
S	Industrial 25 (Discrete 25), IATA 2 of 5
U	Maxicode
X	Code 39 Trioptic, Bookland EAN, Matrix 25, US Postnet, US Planet, UK Postal, Japan Postal, Australian Postal, Dutch Postal
z	Aztec

AIM CODE ID - MODIFIER CHARACTERS

Code Type	值	说明
Code 39	0	没有处理 check digit，也没有转换成 Full ASCII。

	1	Check Digit 已经过验证并予以传送。
	3	Check Digit 已经过验证，但不传送。
	4	已经转换成 Full ASCII。
	5	等同于上述值 1 加上值 4。
	7	等同于上述值 3 加上值 4。
Code 128	0	标准数据封包，第一个字符位置不为 Function Code 1“FNC1”。
	1	第一个字符位置为 Function Code 1“FNC1”。
	2	第二个字符位置为 Function Code 1“FNC1”。
Interleaved 25	0	没有处理 check digit。
	1	Check Digit 已经过验证并予以传送。
	3	Check Digit 已经过验证，但不传送。
Codabar	0	没有处理 check digit。
Code 93	0	(仅传送此值！)
MSI	0	Modulo 10 check digit 已经过验证并予以传送。
	1	Modulo 10 check digit 已经过验证，但不传送。
Industrial 25 (Discrete 25)	0	(仅传送此值！)
UPC/EAN	0	标准数据封包，含完整 EAN country code 格式，也就是 13 码的 UPC-A 及 UPC-E (不含两位数或五位数附属条码)。
	3	标准数据封包，含两位数或五位数附属条码。
	4	EAN-8 资料封包。
	A UPC-A with Addon 2 barcode, 012345678905-10, is transmitted to the host as a 18-character string,]E3001234567890510.	
Bookland EAN	0	(仅传送此值！)
Trioptic Code 39	0	(仅传送此值！)
Code 11	0	Check Digit (一位数)已经过验证并予以传送。
	1	Check Digit (两位数)已经过验证并予以传送。
	3	Check Digit 已经过验证，但不传送。
GS1 DataBar (RSS)	0	(仅传送此值！)
	RSS-14 及 RSS Limited 传送时会加入 Application Identifier “01”。例如 RSS-14 条码数据 10012345678902，传送出来变成]e00110012345678902。	

注意： 在 GS1-128 emulation mode，RSS 会依照 Code 128 规则来传送，也就是说 Code ID 会是“]C1”。

EAN 、 UCC 类别 (RSS 、 EAN-128 、 UPC 分类中的 2D 条	Native mode 传送	
	0	标准数据封包。
	1	开头为编码之符号分隔字符，接着为数据封包。

码)	2	开头为编码之 Escape 字符，接着为数据封包 (不支持 ECI protocol)。
	3	开头为编码之 Escape 字符，接着为数据封包 (支持 ECI protocol)。
	EAN-128 emulation	
	1	数据封包为 EAN-128 条码格式 (即开头为"]JC1")

注意： UPC 类别条码会依照 UPC 规则传送。

PDF417, Micro PDF417	0	扫描读头设定为符合 1994 年订定的 PDF417 Symbology Specifications 协定。 ▸ 当传送此选项，接收器将无法可靠地判断在传送过程中是否引发 ECI，或 92_{DEC} 是否重复。
	1	扫描读头设定为符合 ECI (Extended Channel Interpretation) 协议。所有 92_{DEC} 字符都会重复。
	2	扫描读头设定为符合 Basic Channel operation (无任何 Escape 字符之传送协议)。92_{DEC} 数据字符不会重复。 ▸ 当译码组件设定为此模式，则无法传送未缓冲的 Macro 符号及需要透过译码组件来传达 ECI Escape 序列的符号。
	3	该条码数据含有 EAN-128，同时第一个 codeword 必须为 903-907、912、914、915。
	4	该条码数据含有 EAN-128，同时第一个 codeword 必须为 908-909。
	5	该条码数据含有 EAN-128，同时第一个 codeword 必须为 910-911。
	例如一个 PDF417 条码数据 ABCD，如果没有启用任何 transmission protocol 的话，传送出来的数据会是]L2ABCD。	
Data Matrix	0	ECC 000-140，不支持。
	1	ECC 200
	2	ECC 200，第一或第五个字符位置为 FNC1。
	3	ECC 200，第二或第六个字符位置为 FNC1。
	4	ECC 200，使用 ECI protocol。
	5	ECC 200，第一或第五个字符位置为 FNC1，使用 ECI protocol。
	6	ECC 200，第二或第六个字符位置为 FNC1，使用 ECI protocol。
Maxicode	0	Mode 4 或 5
	1	Mode 2 或 3
	2	Mode 4 或 5，使用 ECI protocol。
	3	Mode 2 或 3，secondary message 使用 ECI protocol。
QR Code	0	Model 1
	1	Model 2，不使用 ECI protocol。
	2	Model 2，使用 ECI protocol。
	3	Model 2，不使用 ECI protocol。 FNC1 在第一个字符位置。
	4	Model 2，使用 ECI protocol。FNC1 在第一个字符位置。

	5	Model 2，不使用 ECI protocol。FNC1 在第二个字符位置。
	6	Model 2，使用 ECI protocol。FNC1 在第二个字符位置。
Aztec	0	Aztec 符号。
	C	Aztec Rune 符号。

注意： JPEG 档案每个画素为 8 bit，因此不会套用以上 BPP 设定。

附录四

二维码扫描读头（SE4500DL）

以下列出二维码扫描读头（SE4500DL）的设定以及条码类型的设定：

条码读取设定

1D SYMBOLOGIES

项目	说明	默认值
CODABAR		
CodaBar		勾选
Codabar	复选框可启用/停用 Codabar 条码读取。	勾选
Length option	决定允许读取的条码长度： ▸ One Fixed length (Length 1) ▸ Two Fixed lengths (Length 1>Length 2) ▸ Max / Min Length (range: 0-255; Length 1<Length 2) ▸ Any Length	Max / Min Length (4-55)
CLSI Editing	决定是否启用 CLSI editing，如经启用，一旦读取到一笔十四个字符的条码数据，将会自动删除 start/stop characters，并且在第一个、第五个、第十个字符的后面分别插入一个空格符。 ▸ 十四个字符的条码长度计算并不包含 start/stop characters。	未勾选
NOTIS Editing	决定是否启用 NOTIS editing，如经启用，将会自动删除 start/stop characters。 ▸ 相当于取消在送出的条码数据中加入 start/stop characters。	未勾选
NOTIS Editing Type	选项为 None、ABCD/ABCD、abcd/abcd。 NOTIS Editing 功能必须为开启！	None
Verify Check Digit	决定是否验证 Modulo 43 check digit；如需验证，check digit 必须正确才能成功读取条码数据。	None
Transmit Check Digit	决定是否在送出的条码数据中加入 check digit。 Check digit verification 功能必须为开启！	勾選
CODE 11		
Code 11		勾选
Code 11	复选框可启用/停用 Code 11 条码读取。	勾选

Check Digit Option	决定是否验证 check digit；如需验证，check digit 必须正确才能成功读取条码数据。 ▸ Disable ▸ One Check Digit ▸ Two Check Digits	未勾选
Transmit Check Digit	决定是否在送出的条码资料中加入 check digit。 ▸ Check digit verification 功能必须为开启！	未勾选
Length option	决定允许读取的条码长度： ▸ One Fixed length (Length 1) ▸ Two Fixed lengths (Length 1>Length 2) ▸ Max / Min Length (range: 0-255; Length 1<Length 2) ▸ Any Length	Max / Min Length (4-55)
CODE 39		
Code 39		勾选
Code 39	复选框可启用/停用 Code 39 条码读取。	勾选
Trioptic Code 39	决定是否读取 Trioptic Code 39。 ▸ Trioptic Code 39 为 Code 39 的变种条码，使用于电脑卡匣的标示，通常为六码。	未勾选
Convert to Code 32	决定是否转换成 Code 32 (即 Italian Pharmacode)。	未勾选
Code 32 Prefix	决定是否在转换成 Code 32 之后加入前导符"A"。 ▸ “Convert to Code 32”必须勾选以便发挥作用。	未勾选
Verify Check Digit	决定是否验证 Modulo 43 check digit；如需验证，check digit 必须正确才能成功读取条码数据。	未勾选
Transmit Check Digit	决定是否在送出的条码资料中加入 check digit。 ▸ Check Digit Verification 必须开启！	未勾选
Support Full ASCII	决定是否读取内含英数字元及特殊字符的 Code 39 Full ASCII。	未勾选
Length option	决定允许读取的条码长度： ▸ One Fixed length (Length 1) ▸ Two Fixed lengths (Length 1>Length 2) ▸ Max / Min Length (range: 0-255; Length 1<Length 2) ▸ Any Length	Max / Min Length (4-55)

CODE 93		
Code 93		勾选
Code 93	复选框可启用/停用 Code 93 条码读取。	勾选
Length option	决定允许读取的条码长度： ▸ One Fixed length (Length 1) ▸ Two Fixed lengths (Length 1>Length 2) ▸ Max / Min Length (range: 0-255; Length 1<Length 2) ▸ Any Length	Max / Min Length (4-55)
CODE 128		
Code 128		勾选
Code 128	复选框可启用/停用 Code 128 条码读取。	勾选
GS1-128		勾选
GS1-128	复选框可启用/停用 GS1-128 条码读取。	勾选
Separator Character	启用分隔字符，此分隔字符用于在数据串中分隔上一项可变长度的数据内容与下一项数据字段的应用标识符。点选键盘图标开启分隔字符选择表。	无
ISBT-128		勾选
ISBT 128	复选框可启用/停用 ISBT 128 条码读取。	勾选
Concatenation	决定是否读取并串连组合所有 ISBT 条码。 ▸ Disable (仅读取一个 ISBT) ▸ Enable (仅读取至少包含二个以上的 ISBT) ▸ Auto-discriminate (自动判读：将串连组合所有 ISBT 条码一起传送出去)	未勾选
Redundancy	如果选择 Auto-discriminate，可以另外选择适当的有效读取次数，预设为连续成功读取同一条码数据十次才算是有效读取。可设定为 2-30。	10
CODE 2 OF 5		
Chinese 25		勾选
Chinese 25	复选框可启用/停用 Chinese 25 条码读取。	勾选
Discrete 25		勾选
Discrete 25	复选框可启用/停用 Discrete 25 条码读取。	勾选

Length option	决定允许读取的条码长度： ▸ One Fixed length (Length 1) ▸ Two Fixed lengths (Length 1>Length 2) ▸ Max / Min Length (range: 0-255; Length 1<Length 2) ▸ Any Length	Max / Min Length (4-55)
Interleaved 25		勾选
Interleaved 25	复选框可启用/停用 Interleaved 25 条码读取。	勾选
Length option	决定允许读取的条码长度： ▸ One Fixed length (Length 1) ▸ Two Fixed lengths (Length 1>Length 2) ▸ Max / Min Length (range: 0-255; Length 1<Length 2) ▸ Any Length	Max / Min Length (4-55)
Verify Check Digit	决定是否验证 check digit；如需验证，选择适当的运算方法，check digit 必须正确才能成功读取条码数据。 ▸ Disable ▸ USS Check Digit ▸ OPCC Check Digit	未勾选
Transmit Check Digit	决定是否在送出的条码资料中加入 check digit。	未勾选
Convert To EAN-13	在符合下列两项条件的情况下，决定是否将十四个字符的条码转换成 EAN-13： ▸ 该条码起始字符为"0"且末码的 check digit 为有效的 EAN-13 check digit。	未勾选
Matrix 25		勾选
Matrix 25	复选框可启用/停用 Matrix 25 条码读取。	勾选
Length option	决定允许读取的条码长度： ▸ One Fixed length (Length 1) ▸ Two Fixed lengths (Length 1>Length 2) ▸ Max / Min Length (range: 0-255; Length 1<Length 2) ▸ Any Length	Max / Min Length (4-55)
Redundancy	决定是否允许 decode redundancy。	未勾选
Verify Check Digit	决定是否验证 check digit；如需验证，check digit 必须正确才能成功读取条码数据。	未勾选

Transmit Check Digit	决定是否在送出的条码资料中加入 check digit。	未勾选
COMPOSITE		
Composite CC-A/B		勾选
Composite CC-A/B	复选框可启用/停用 Composite CC-A/B 条码读取。	未勾选
Composite CC-C		勾选
Composite CC-C	复选框可启用/停用 Composite CC-C 条码读取。	勾选
Composite TLC 39		勾选
Composite TLC 39	复选框可启用/停用 Composite TLC 39 条码读取。	未勾选
Composite General Preference		
UPC Composite Mode	决定是否在传送过程中将 UPC 与二维码连结在一起，视同为一个条码(复合条码)。 **UPC Never Linked** 无论是否读取到二维码，将只传送 UPC。 **UPC Always Linked** 将 UPC 及二维码部分一起传送出去；如果没有读取到二维码，将不传送 UPC。 ▶ CC-A/B or CC-C 必须开启！ **Auto-discriminate** 自动判读复合条码。 (将 UPC 及二维码部分一起传送出去；如果没有读取到二维码，将只传送 UPC。)	UPC always Linked
GS1-128 Emulation Mode	决定是否将 UCC/EAN Composite Code 条码资料视同为 GS1-128 并予以传送。	未勾选
GS1 DATABAR		
GS1 DataBar-14		勾选
GS1 DataBar-14	复选框可启用/停用 GS1 DataBar-14 条码读取。	勾选
Convert to UPC/EAN	移除 GS1 DataBar 为首的 '010'，将此条码转换为 EAN-13。	未勾选
GS1 DataBar Limited		勾选
GS1 DataBar Limited	复选框可启用/停用 GS1 DataBar Limited 条码读取。	勾选
Convert to UPC/EAN	移除 GS1 DataBar Limited 为首的 '010'，将此条码转换为 EAN-13。	未勾选
Security Level	设定从 Level 1 到 4。	Level 3
GS1 DataBar Expanded		勾选
GS1 DataBar Expanded	复选框可启用/停用 GS1 DataBar Expanded 条码读取。	勾选
Separator Character	启用分隔字符，此分隔字符用于在数据串中分隔上一项可变长度的数据内容与下一项数据字段的应用标识符。	无

KOREAN 3 OF 5		
Korean 3 of 5		勾选
MSI		
MSI		勾选
MSI	复选框可启用/停用 MSI 条码读取。	勾选
Length option	决定允许读取的条码长度： ▸ One Fixed length (Length 1) ▸ Two Fixed lengths (Length 1>Length 2) ▸ Max / Min Length (range: 0-255; Length 1<Length 2) ▸ Any Length	Max / Min Length (4-55)
Verify Check Digit	MSI 条码必须设定至少一位 check digit，您可以选择是否纳入第二位 check digit。Check digit 必须正确才能成功读取条码数据。 ▸ One Check Digit ▸ Two Check Digits	One Check Digit
Transmit Check Digit	决定是否在送出的条码资料中加入 check digit。	未勾选
Algorithm	如果选择使用两位数的 check digit (即 Two Check Digits)，可以另外选择适当的运算方式。 ▸ Modulo10 / Modulo11 ▸ Double Modulo 10	Double Modulo 10
POSTAL CODE		
Australian Postal		勾选
Japan Postal		勾选
Netherlands KIX Code		勾选
US Postnet		勾选
US Planet		勾选
USPS Postal		勾选
UPU FICS Postal		勾选
UK Postal		勾选
Postal General Preference		勾选
US Postal Check Digit	决定是否针对 US Postnet 或 US Planet 传送 check digit。	勾选
UK Postal Check Digit	决定是否针对 UK Postal 传送 check digit	勾选
UPC/EAN		
EAN-8		勾选
EAN-8	复选框可启用/停用 EAN-8 条码读取。	勾选

Addon 2	决定是否读取有 addon 2 的 EAN-8 条码。 ▸ Ignore Addon ▸ Auto-discriminate	Ignore addon
Addon 5	决定是否读取有 addon 5 的 EAN-8 条码。 ▸ Ignore Addon ▸ Auto-discriminate	Ignore addon
Transmit Check Digit	决定是否在送出的条码资料中加入 check digit。 ▸ Check digit verification 功能必须为开启！	未勾選
Convert to EAN-13	复选框可启用/停用将 EAN-8 转换为 EAN-13 格式。	未勾選
EAN-13		勾選
EAN-13	复选框可启用/停用 EAN-13 条码读取。	勾選
Bookland EAN	复选框可启用/停用 ISBN 条码读取。勾选时，请在下方下拉选单中选择 Bookland ISBN。	勾選
Bookland ISBN Format	决定是否将起始字符为 978 的 Bookland 条码转换成 EAN-10 (连同 Bookland check digit)，或将起始字符为 978/979 的 Bookland 条码转换成 EAN-13 格式。	Bookland ISBN-10
Addon 2	决定是否读取有 addon 2 的 EAN-13 条码。 ▸ Ignore Addon ▸ Auto-discriminate	Ignore addon
Addon 5	决定是否读取有 addon 5 的 EAN-13 条码。 ▸ Ignore Addon ▸ Auto-discriminate	Ignore addon
Transmit Check Digit	决定是否在送出的条码数据中加入 EAN-13 check digit (最后一个字符)。	勾選
ISSN EAN	复选框可启用/停用 ISSN EAN 条码读取。	未勾選
UPC-A		勾選
UPC-A	复选框可启用/停用 UPC-A 条码读取。	勾選
Addon 2	决定是否读取有 addon 2 的 UPC-A 条码。 ▸ Ignore Addon ▸ Auto-discriminate	Ignore addon
Addon 5	决定是否读取有 addon 5 的 UPC-A 条码。 ▸ Ignore Addon ▸ Auto-discriminate	Ignore addon

Preamble	決定是否在送出的 UPC-A/UPC-E/UPC-E1 條碼資料前面加入 System Number 及 Country Code。 ▸ No transmit：不傳送 ▸ Transmit System Character：僅傳送 System Number ▸ Transmit Sys. Character and Country Code：傳送 System Number 及 Country Code	Transmit System Character
Transmit Check Digit	决定是否在送出的条码数据中加入 UPC-A check digit (最后一个字符)。	勾选
Convert to EAN-13	复选框可启用/停用将 EAN-8 转换为 EAN-13 格式。	未勾选
UPC-E		勾选
UPC-E	复选框可启用/停用 UPC-E 条码读取。	勾选
Addon 2	决定是否读取有 addon 2 的 UPC-E 条码。 ▸ Ignore Addon ▸ Auto-discriminate	Ignore addon
Addon 5	决定是否读取有 addon 5 的 UPC-E 条码。 ▸ Ignore Addon ▸ Auto-discriminate	Ignore addon
Preamble	決定是否在送出的 UPC-A/UPC-E/UPC-E1 条码资料前面加入 System Number 及 Country Code。 ▸ No transmit：不传送 ▸ Transmit System Character：仅传送 System Number ▸ Transmit Sys. Character and Country Code：传送 System Number 及 Country Code	Transmit System Character
Convert to UPC-A	将 UPC-E 条码转换成 UPC-A 格式，接着便套用 UPC-A 的相关设定。	未勾选
Transmit Check Digit	决定是否在送出的条码数据中加入 UPC-E check digit (最后一个字符)。	勾选
UPC-E1		勾选
UPC-E1	复选框可启用/停用 UPC-E1 条码读取。	未勾选
Addon 2	决定是否读取有 addon 2 的 UPC-E1 条码。 ▸ Ignore Addon ▸ Auto-discriminate	Ignore addon

Addon 5	决定是否读取有 addon 5 的 UPC-E1 条码。 ▸ Ignore Addon ▸ Auto-discriminate	Ignore addon
Preamble	决定是否在送出的 UPC-A/UPC-E/UPC-E1 条码资料前面加入 System Number 及 Country Code。 ▸ No transmit：不传送 ▸ Transmit System Character：仅传送 System Number ▸ Transmit Sys. Character and Country Code：传送 System Number 及 Country Code	Transmit System Character
Convert to UPC-A	将 UPC-E1 条码转换成 UPC-A 格式，接着便套用 UPC-A 的相关设定。	未勾选
Transmit Check Digit	决定是否在送出的条码数据中加入 UPC-E check digit (最后一个字符)。	勾选
Coupon Code		
Coupon Code	复选框可启用/停用 Coupon Code 条码读取。	未勾选

2D SYMBOLOGIES

项目	说明	默认值
Aztec		勾选
Aztec	复选框可启用/停用 Aztec 条码读取。	勾选
Data Matrix		勾选
Data Matrix	复选框可启用/停用 Data Matrix 条码读取。	勾选
Decode Mirror Images	决定是否读取镜像条码。 **Never** 不读取镜像 Data Matrix 条码。 **Always** 仅读取镜像 Data Matrix 条码。 **Auto** 自动判读镜像与非镜像条码。	Never
Separator Character	启用分隔字符，此分隔字符用于在数据串中分隔上一项可变长度的数据内容与下一项数据字段的应用标识符。	无
Maxicode		勾选
MicroPDF417		勾选
MicroPDF417	复选框可启用/停用 MicroPDF417 条码读取。	未勾选
Code 128 Emulation	决定是否将某些条码数据视同为 Code 128 并予以传送。 ▸ 必须先在 **Miscellaneous Options** 中开启 Transmit AIM Code Identifier！ 如经启用，MicroPDF417 将依下列方式置换 Code ID： **The first codeword of MicroPDF417 is 903-905:** 原本的 Code ID "]L3"将置换成"]C1"。 **The first codeword of MicroPDF417 is 908 or 909:** 原本的 Code ID "]L4"将置换成"]C2"。	未勾选

	The first codeword of MicroPDF417 is 910 or 911: 原本的 Code ID "]L5"将置换成"]C0"。	
MicroQR		
PDF417		
QR Code		勾选
QR Code	复选框可启用/停用 QR Code 条码读取。	勾选

MISCELLANEOUS

选项	说明	默认值
Miscellaneous Options		
Transmit AIM Code ID	决定是否在资料的最前面加入 AIM Code ID。 每一组 AIM Code ID 是一个由三个字符组成的字符串 “**]cm**” – ▶] = Flag Character (ASCII 93) ▶ c = Code Character ▶ m = Modifier Character ▶ 参见 AIM Code ID - Code Characters.	未勾选